KNVB

SPELREGELS
ZAALVOETBAL
(FUTSAL)

INLEIDING

ÉÉN UITGAVE

Met het uitbrengen van de Nederlandse versie "Spelregels" is ervoor gekozen om de eerdere versies (Spelregels Landelijk Ere- en Eerste divisie en Spelregels District) samen te voegen tot één standaarddocument "Spelregels".

Zaalvoetbal is in de afgelopen decennia geëvalueerd tot een contactsport, waarin de KNVB haar verantwoordelijkheid neemt door de beoefenaar te beschermen tegen letsel. Dit doet zij o.a. door scheenbeschermers vanaf 1 juli 2021 verplicht te stellen voor categorie A en B.

International en nationaal wordt voor dezelfde sport een andere naam gebruikt. In Nederland hebben we het over de sport "Zaalvoetbal", internationaal is "Futsal" de juiste term voor de sport.

LANDELIJK EN DISTRICT

Bij sommige regels zijn er verschillen tussen Landelijk en District of tussen Categorie A- en B.

Onder Landelijk vallen: Eredivisie en Eerste divisie
Onder District vallen: Topklasse en lager & Jeugdvoetbal

In deze uitgave zijn de aanpassingen voor wedstrijden in het district in oranje blokken aangegeven.

SCHEIDSRECHTER(S)

In deze uitgave wordt gesproken over "de scheidsrechters", in veel gevallen geldt dezelfde regel ook voor een scheidsrechter in het district. Is dit anders, dan is er een aanvulling voor de scheidsrechter in het district toegevoegd.

MANNELIJK EN VROUWELIJK

In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijke als het vrouwelijke geslacht.

OFFICIËLE TALEN

De FIFA publiceert de spelregels in het Engels, Frans, Duits en Spaans. Bij enig verschil in de formuleringen is de Engelse tekst leidend.

SPELREGELS

REGEL 1	HET SPEELVELD	4
REGEL 2	DE BAL	12
REGEL 3	DE SPELERS	14
REGEL 4	DE UITRUSTING VAN DE SPELERS	23
REGEL 5	DE SCHEIDSRECHTERS	29
REGEL 6	DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS	34
REGEL 7	DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD	39
REGEL 8	HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL	42
REGEL 9	DE BAL IN EN UIT HET SPEL	45
REGEL 10	DE UITSLAG VAN EEN WEDSTRIJD BEPALEN	47
REGEL 11	BUITENSPEL	51
REGEL 12	OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG	52
REGEL 13	DE VRIJE SCHOPPEN	63
REGEL 14	DE STRAFSCHOP	70
REGEL 15	DE INTRAP	74
REGEL 16	DE DOELWORP	76
REGEL 17	DE HOEKSCHOP	78
SIGNALEN		80
POSITIONERING		88
INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN		109
REGEL 3	DE SPELERS	110
REGEL 5	DE SCHEIDSRECHTERS	114
REGEL 6	DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS	118
REGEL 8	HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL	122
REGEL 12	OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG	123
REGEL 13	DE VRIJE SCHOPPEN	128
REGEL 14	DE STRAFSCHOP	129
REGEL 15	DE INTRAP	130
REGEL 16	DE DOELWORP	131
REGEL 17	DE HOEKSCHOP	133
ZAALVOETBAL BEGRIPPEN		134
SCHEIDSRECHTER BEGRIPPEN		139
OVERZICHT AANPASSINGEN VOOR WEDSTRIJDEN IN HET DISTRICT		141

REGEL 1
HET SPEELVELD

1) VELDOPPERVLAK

Het veldoppervlak moet vlak en gelijkmatig zijn en moet bestaan uit niet schurende oppervlakken, bij voorkeur gemaakt van hout of kunstmatig materiaal, overeenkomstig de competitiereglementen. Gevaarlijke ondergronden voor spelers, teamofficials en wedstrijdofficials zijn niet toegestaan. Dit is ter beoordeling van de scheidsrechters.

Voor competitiewedstrijden tussen representatieve teams van nationale bonden die zijn aangesloten bij FIFA- of internationale clubcompetitiewedstrijden, wordt aanbevolen dat de zaalvloer wordt geproduceerd en geïnstalleerd door een bedrijf met een officiële licentie onder het FIFA-kwaliteitsprogramma voor zaalvoetbaloppervlakken en met één van de onderstaande kwaliteitslabels:

FIFA QUALITY

IMS INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Kunstgrasvelden zijn in uitzonderlijke gevallen toegestaan, maar alleen voor wedstrijden in de nationale competitie.

2) BELIJNING SPEELVELD

Het speelveld moet rechthoekig zijn en gemarkeerd met doorlopende lijnen (onderbroken lijnen zijn niet toegestaan), die niet gevaarlijk mogen zijn (d.w.z. ze mogen niet glad zijn). Deze lijnen behoren tot de gebieden die ze begrenzen en moeten duidelijk te onderscheiden zijn van de kleur van het speelveld.

Bij het gebruik van een multifunctionele sportzaal zijn andere lijnen toegestaan, mits deze een andere kleur hebben en duidelijk te onderscheiden zijn van de zaalvoetballijnen.

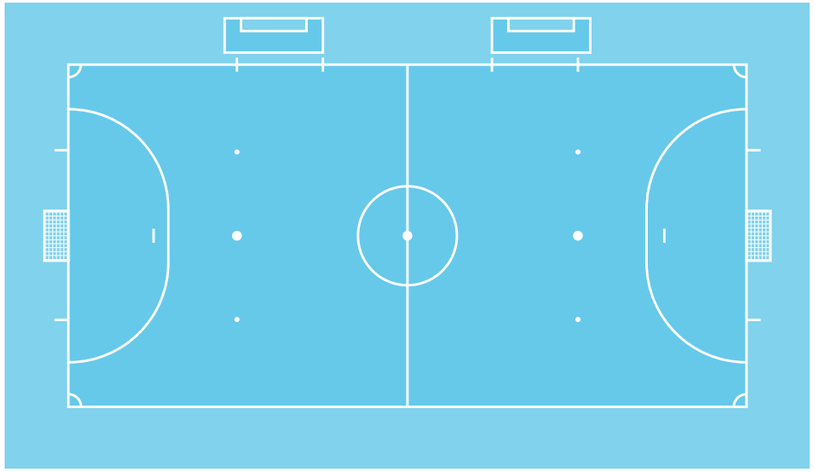
Als een speler niet toegestane markeringen op het speelveld maakt, moet de speler worden gewaarschuwd voor onsportief gedrag. Als de scheidsrechters merken dat dit gebeurt tijdens de wedstrijd, moet het spel worden gestopt indien ze het voordeel niet kunnen toepassen en moet de overtredende speler worden gewaarschuwd voor onsportief gedrag. Het spel zal hervat worden met een indirecte vrije schop door het andere team waar de bal was op het moment dat het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschopgebied bevond (zie regel 13).

De twee langere lijnen zijn zijlijnen. De twee kortere lijnen zijn doellijnen.

Het speelveld is in twee gelijke helften verdeeld door de middenlijn, die de middelpunten van de twee zijlijnen verbindt.

De middenstip, met een straal van 6 cm, wordt aangegeven in het midden van de middenlijn. Eromheen is een cirkel met een straal van 3 meter gemarkeerd.

Er moet een lijn worden getrokken buiten het speelveld, 5 meter van elk hoekschopgebied, haaks op de doellijn en gescheiden van de doellijn door een opening van 5 cm, om ervoor te zorgen dat spelers van het verdedigende team op de minimale afstand (5 meter) staan wanneer er een hoekschop wordt genomen. Deze lijn is 8 cm breed en 40 cm lang.



3) AFMETINGEN SPEELVELD

De lengte van de zijlijn moet langer zijn dan de lengte van de doellijn. Alle lijnen moeten 8 cm breed zijn.

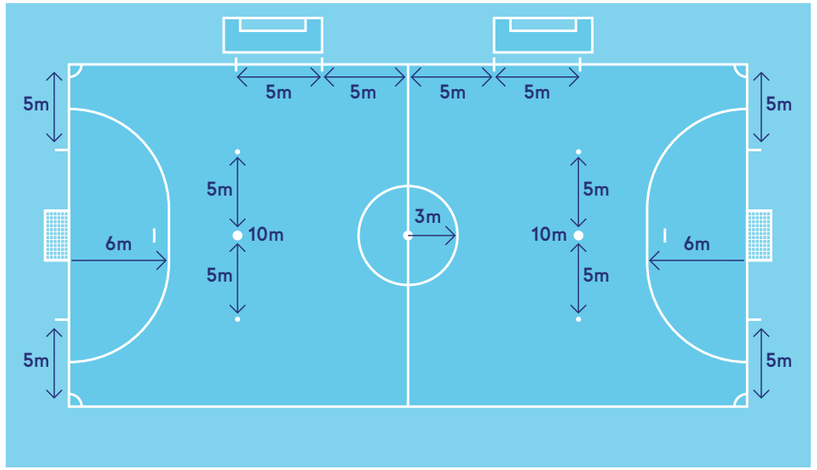
Voor niet-internationale & niet Ere/Eerste-divisie wedstrijden zijn de afmetingen als volgt:

Lengte (zijlijn)	Minimaal 25 meter	Maximaal 42 meter
Breedte (doellijn)	Minimaal 16 meter	Maximaal 25 meter

Voor internationale & Ere/Eerste-divisie wedstrijden zijn de afmetingen als volgt:

Lengte (zijlijn)	Minimaal 38 meter	Maximaal 42 meter
Breedte (doellijn)	Minimaal 20 meter	Maximaal 25 meter

Competitiereglementen kunnen de afmetingen van de doellijn en zijlijn bepalen binnen de bovenstaande vereisten.



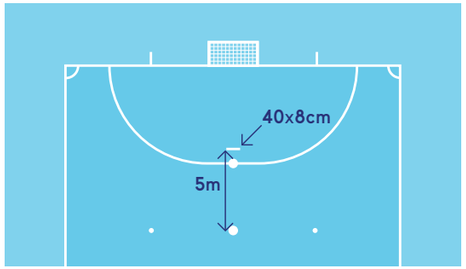
4) HET STRAFSCHOPGEBIED

Twee denkbeeldige lijnen van 6 meter lang worden getrokken vanaf de buitenkant van elke doelpaal en haaks op de doellijn. Aan het einde van deze lijnen wordt een kwartcirkel getekend in de richting van de dichtstbijzijnde zijlijn, elk met een straal van 6 meter vanaf de buitenkant van de doelpaal. Het bovenste deel van elke kwartcirkel wordt verbonden door een lijn van 3,16 meter lang, parallel aan de doellijn tussen de doelpalen. Het gebied dat wordt begrensd door deze lijnen en de doellijn is het strafschopgebied.

Binnen elk strafschopgebied moet een strafschoppunt aangebracht zijn op 6 meter vanaf het midden tussen de doelpalen. Dit is een rond merkteken met een straal van 6 cm.

LANDELIJK

Er moet een extra lijn worden aangebracht in het strafschopgebied, 5 meter vanaf 10 meter-punt, om ervoor te zorgen dat de verdedigende doelverdediger deze afstand in acht neemt bij een directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding (DFKSAF = Direct Free Kick beginning with the Sixth Accumulated Foul). Deze lijn is 8 cm breed en 40 cm lang.



5) HET 10M PUNT (LANDELIJK)

Een tweede markering wordt gemaakt op 10 meter van het middelpunt tussen de doelpalen. Dit is een rond merkteken met een straal van 6 cm.

Twee extra markeringen, respectievelijk op een afstand van 5 meter links en rechts van het 10 meter-punt, moeten op het speelveld worden aangebracht om de minimumafstand aan te geven die spelers in acht moeten nemen wanneer een vrije schop wordt genomen vanaf het 10 meter-punt. Dit zijn ronde markeringen met een straal van elk 4 cm.

Een denkbeeldige lijn op 10 meter evenwijdig aan de doel-lijn, markeert de grens van het gebied waar, als er een DFKSAF-overtreding (directe vrije schop vanaf zesde accumulatieve overtreding) wordt begaan. Teams kunnen kiezen tussen het nemen van de DFKSAF op het 10 meter-punt of vanaf de plaats waar de overtreding werd gepleegd..

5A) HET 10M PUNT (DISTRICT)

In district hoeven het 10 meter-punt en de bijbehorende markeringen niet aangebracht te zijn.

6) DE WISSELZONE

De wisselzones zijn de gebieden op de zijlijn voor de banken van de wisselspelers:

- Ze bevinden zich voor de instructiezone, 5 meter vanaf de middenlijn en zijn 5 meter lang. Ze zijn aan elk uiteinde gemarkeerd met een lijn van 80 cm lang, waarvan 40 cm op het speelveld en 40 cm buiten het speelveld, en 8 cm breed.

- De wisselzone van een team bevindt zich op de helft van het speelveld dat wordt verdedigd door het genoemde team. De wisselzone van elk team verandert in de tweede helft van de wedstrijd en eventueel vereiste verlengingen.

Meer details over wissels en de relevante procedure worden vermeld in regel 3.

7) HET HOEKSCHOPGEBIED

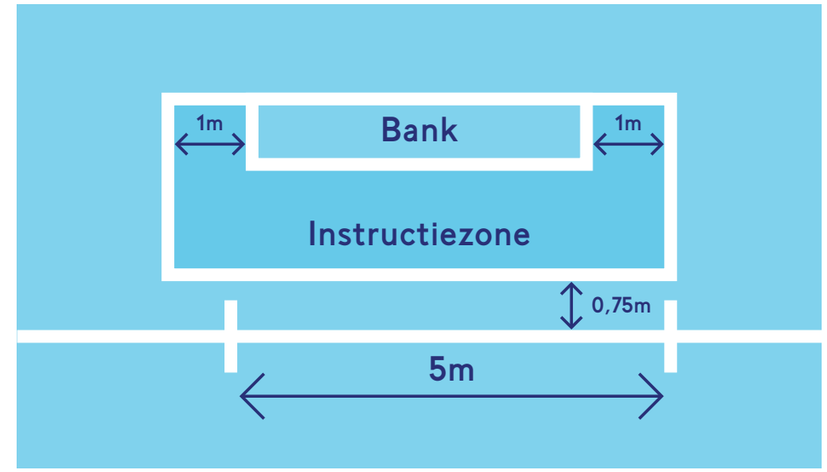
Vanuit elke hoek van het speelveld dient een kwartcirkel met een straal van 25 cm in het speelveld getekend te zijn. De lijn heeft een breedte van 8 cm.

8) DE INSTRUCTIEZONE

De instructiezone is voorzien van een zitgelegenheid/bank voor teamofficials en wisselspelers.
Hoewel de grootte en positie van de instructiezone tussen sporthallen kan verschillen, zijn de volgende richtlijnen van toepassing:

- De instructiezone mag zich slechts 1 meter uitstrekken aan weerszijden van de aangewezen zitgelegenheid/bank en naar voren tot een afstand van 75 cm vanaf de zijlijn.
- Er moeten markeringen/lijnen worden gebruikt om het gebied aan te geven.
- Het aantal personen dat de instructiezone mag gebruiken, wordt bepaald in het competitiereglement:
- De gebruikers van de instructiezone:
  - dienen bekend te zijn voor aanvang van de wedstrijd in overeenstemming met het competitiereglement;
  - moeten zich verantwoord gedragen;
  - moeten binnen de instructiezone blijven, behalve in speciale omstandigheden (bijv. een fysiotherapeut/arts die het speelveld betreedt, met toestemming van een van de scheidsrechters, om een geblesseerde speler te verzorgen).
- Er mag slechts één persoon tegelijk staan en tactische instructies vanuit de instructiezone geven.
- De wisselspelers en de fitnesscoach mogen tijdens een wedstrijd opwarmen in de daarvoor bestemde zone achter de instructiezone. Als een dergelijke zone niet beschikbaar is, kunnen ze opwarmen in de buurt van de zijlijn, zolang ze de spelers en de scheidsrechters niet in hun loop belemmeren en zich verantwoordelijk gedragen.

WISSELZONE EN INSTRUCTIEZONE



VEILIGHEID

Het competitiereglement vermeldt de minimale afstand tussen de zijlijnen van het speelveld (zijlijnen en doellijnen) en de barrières die de toeschouwers scheiden (inclusief de barrières met reclame, enz.), steeds op een manier die de veiligheid van de deelnemers garandeert.

9) HET DOEL

Een doel moet in het midden van elke doellijn worden geplaatst.

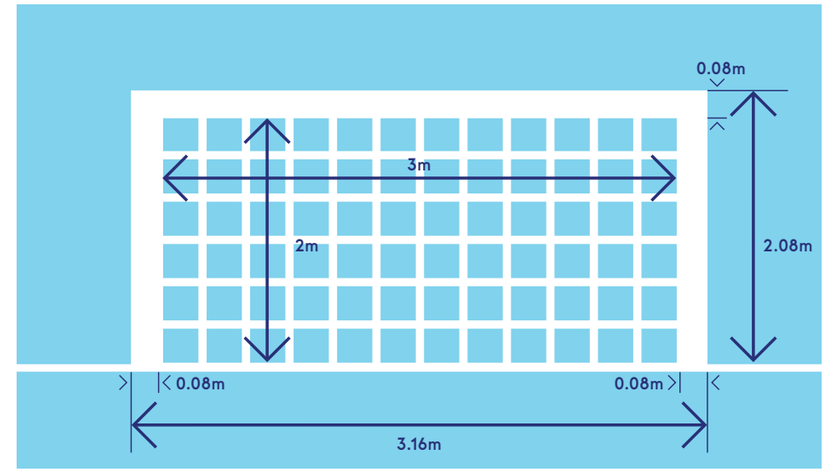
Een doel bestaat uit twee rechtopstaande palen op gelijke afstand van de hoeken van het speelveld en bovenaan verbonden door een horizontale doellat. De doelpalen en de doellat moeten van geschikt materiaal zijn gemaakt. Ze moeten vierkant zijn (met afgeronde randen om de veiligheid van spelers te garanderen) of rond van vorm en mogen niet gevaarlijk zijn voor spelers.

De afstand (binnenmaat) tussen de palen is 3 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2 meter.

Beide doelpalen en de lat hebben dezelfde breedte en diepte als de doellijnen, 8cm. De netten moeten van geschikt materiaal zijn gemaakt en met een geschikt ondersteuningsmateriaal aan de achterkant van de doelpalen en de lat zijn bevestigd. Ze moeten goed worden ondersteund en mogen de doelverdediger niet hinderen.

Als de doellat verschoven of gebroken is, wordt het spel gestopt totdat deze is gerepareerd of op zijn plaats is teruggeplaatst. Als het niet mogelijk is om de doellat te repareren, moet de wedstrijd worden gestaakt. Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen is niet toegestaan. Als de lat kan worden gerepareerd, wordt de wedstrijd hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats van de bal toen het spel werd onderbroken, tenzij dit zich binnen het strafschopgebied bevond (zie regel 8).

De doelpalen en doellat moeten een andere kleur hebben dan het speelveld.



Doelen moeten een stabilisatiesysteem hebben dat voorkomt dat ze omvallen. Ze mogen niet aan de grond worden bevestigd, maar moeten aan de achterkant voldoende gewicht hebben om de doelpalen redelijk te laten bewegen zonder de veiligheid van de spelers en scheidsrechters in gevaar te brengen.

Verplaatsbare doelen mogen alleen worden gebruikt als ze aan deze eisen voldoen.

10) DOEL VERPLAATST

Scheidsrechters dienen de volgende richtlijnen te volgen met betrekking tot de plaatsing van de doelen langs de doellijn en het scoren van een doelpunt:

A = Geldig doelpunt.

B = Als beide doelpalen de doellijn raken, moeten scheidsrechters het doelpunt toekennen als de bal de doellijn volledig is gepasseerd.

C = Een doel wordt beschouwd als verplaatst wanneer ten minste één van de doelpalen de doellijn niet raakt.

In het geval dat een doel opzettelijk of per ongeluk wordt verplaatst of omgevallen is door een speler van het verdedignede team (inclusief de doelverdediger), voordat de bal de doellijn passeert, moeten de scheidsrechters het doelpunt goedkeuren als de bal de doellijn zou zijn gepasseerd tussen de normale positie van de doelpalen.

Als een speler van het aanvallende team het doel per ongeluk of opzettelijk verplaatst of om laat vallen, mag een doelpunt niet worden toegekend:

- als het per ongeluk was, wordt de wedstrijd hervat met een scheidsrechtersbal;
- als het opzettelijk was, wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije schop en moet de speler worden gewaarschuwd.

Doel correct gepositioneerd

Doel verplaatst

11) RECLAME OP HET SPEELVELD

Als het competitiereglement dit niet verbiedt, is reclame op de vloer van het speelveld toegestaan, op voorwaarde dat het de spelers of scheidsrechters niet afleidt of de zichtbaarheid van de zijlijnen belemmert.

12) RECLAME OP DE DOELNETTEN

Als het competitiereglement dit niet verbiedt, is reclame op de doelnetten toegestaan, op voorwaarde dat dit het zicht van de spelers of scheidsrechters niet in verwarring brengt of belemmert.

13) RECLAME IN DE INSTRUCTIEZONE

Indien het competitiereglement dit niet verbiedt, is reclame op de vloer van de instructiezones toegestaan, mits dit de gebruikers van de instructiezone of enige andere gebruikers niet afleidt of verwart.

14) RECLAME RONDOM HET SPEELVELD

Staande reclame moet ten minste:

- 1 meter van de zijlijnen, behalve in de instructiezones en wisselzones, waar alle staande reclame verboden is;
- dezelfde afstand tot de doellijn hebben als de diepte van het doelnet;
- 1 meter van het doelnet zijn.

REGEL 2
DE BAL

1) EIGENSCHAPPEN EN AFMETINGEN

De bal moet:

- bolvormig zijn;
- gemaakt zijn van geschikt materiaal;
- een omtrek hebben tussen 62 cm en 64 cm;
- tussen 400g en 440g wegen aan het begin van de wedstrijd;
- een druk op zeeniveau hebben gelijk aan 0,6–0,9 bar (600–900 g/cm2).

De bal mag niet lager stuiteren dan 50 cm of hoger dan 65 cm bij de eerste stuit wanneer hij van een hoogte van 2 meter valt.

Alle ballen die worden gebruikt in wedstrijden in een officiële competitie (georganiseerd onder auspiciën van de FIFA of confederaties), moeten een van de volgende kwaliteitskenmerken dragen:

FIFA QUALITY PRO | FIFA QUALITY | IMS INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Elk kwaliteitsteken geeft aan dat de bal officieel is getest en voldoet aan de specifieke technische vereisten voor dat merkteken, die aanvullend zijn op de minimumspecificaties, bepaald in regel 2 en goedgekeurd moeten worden door de FIFA. De organisaties die de testen uitvoeren, zijn onderworpen aan de goedkeuring van de FIFA.

2) RECLAME OP DE BAL

Bij wedstrijden die worden gespeeld in een officiële competitie die wordt georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, confederaties of KNVB, is geen enkele vorm van commerciële reclame op de bal toegestaan, met uitzondering van het logo/embleem van de competitie, de organisator van de competitie en het merk van de fabrikant. Het competitiereglement kan de grootte en het aantal van dergelijke markeringen beperken.

3) VERVANGING VAN EEN DEFECTE BAL

Als de bal defect raakt tijdens het spel, wordt het spel onderbroken en hervat met een scheidsrechtersbal waar de originele bal defect raakte, tenzij het spel werd onderbroken op het moment dat de originele bal zich in het strafschopgebied bevond (zie regel 8). De enige uitzondering is wanneer de bal defect raakt als gevolg van het raken van een van de doelpalen of de doellat en dan direct het doel ingaat (zie punt 6 van deze regel).

Als de bal defect raakt bij een doelworp, hoekschop, vrije trap, strafschop, intrap of aftrap, wordt de hervatting overgenomen.

Als de bal defect raakt tijdens een strafschop of strafschoppenserie terwijl deze naar voren beweegt en voordat hij een speler, lat of doelpaal raakt, wordt de strafschop overgenomen.

De bal mag tijdens de wedstrijd niet worden verwisseld zonder toestemming van een van de scheidsrechters.

4) EXTRA BALLEN

Extra ballen die voldoen aan de vereisten van regel 2 mogen rond het speelveld worden geplaatst. Alle ballen zijn onderworpen aan de controle van de scheidsrechter.

5) EXTRA BAL(LEN) OP HET SPEELVELD

Als een extra bal op het speelveld komt, terwijl de bal in het spel is, mogen de scheidsrechters de wedstrijd alleen onderbreken als de extra bal het spel belemmert. Het spel moet hervat worden met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats van de originele bal toen het spel werd onderbroken, tenzij dit binnen het strafschopgebied was (zie regel 8).

Als een extra bal op het speelveld komt terwijl de bal in het spel is zonder het spel te hinderen, onderbreken de scheidsrechters de wedstrijd niet en moeten ze de extra bal zo snel mogelijk laten verwijderen.

6) DOELPUNT NA DEFECTE BAL

Als de bal defect raakt na het raken van een van de doelpalen of de doellat en de bal direct het doel ingaat, zal de scheidsrechter het doelpunt toekennen.

REGEL 3
DE SPELERS

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

1) HET AANTAL SPELERS

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk met maximaal vijf spelers, van wie er één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet worden hervat als een van beide teams minder dan drie spelers heeft.

Hoewel een wedstrijd niet mag beginnen als één van beide teams uit minder dan drie spelers bestaat, wordt een minimumaantal spelers, inclusief wisselspelers, vereist bij aanvang van een wedstrijd:
Categorie A – 5 spelers inclusief doelverdediger
Categorie B – 3 spelers inclusief doelverdediger

Als een team minder dan drie spelers heeft, omdat één of meer spelers opzettelijk het speelveld hebben verlaten, zijn de scheidsrechters niet verplicht het spel te stoppen en mag het voordeel worden afgewacht. De wedstrijd mag niet worden hervat, nadat de bal uit het spel is gegaan, als een team niet het minimum aantal van drie spelers heeft.

Als de competitiereglementen aangeven dat alle spelers en wisselspelers moeten worden opgegeven op het wedstrijd-formulier voor de aftrap en een team begint een wedstrijd met minder dan vijf spelers, dan mogen alleen de spelers en wisselspelers die op het wedstrijdformulier staan, aan de wedstrijd deelnemen. Ook als zij later arriveren.

2) HET AANTAL WISSELS EN WISSELSPELERS

Tijdens een wedstrijd kan onbeperkt worden gewisseld.

OFFICIËLE COMPETITIES

Er mogen maximaal negen wisselspelers worden ingezet in een wedstrijd die wordt gespeeld in een officiële competitie die wordt georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, UEFA of KNVB. In het competitiereglement kan worden afgeweken van het maximaal aantal wisselspelers.

OVERIGE WEDSTRIJDEN

In niet-officiële wedstrijden van het nationale "A"-team mogen maximaal tien wisselspelers worden ingezet.

In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselspelers worden genoemd en gebruikt, op voorwaarde dat:

- de betrokken teams overeenstemming bereiken over een maximum aantal;
- de scheidsrechters voorafgaand aan de wedstrijd worden geïnformeerd.

Als de scheidsrechters niet op de hoogte gesteld zijn, of als er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, zijn niet meer dan tien wisselspelers toegestaan.

3) HET WEDSTRIJDFORMULIER

In alle wedstrijden moeten de namen van de spelers en wisselspelers vóór de start van de wedstrijd aan de scheidsrechters worden doorgegeven (d.m.v. mDWF), of ze nu aanwezig zijn of niet.

Elke speler of wisselspeler wiens naam op dat moment niet aan de scheidsrechters is doorgegeven (d.m.v. mDWF), mag niet deelnemen aan de wedstrijd.

4) WISSELPROCEDURE

Een wissel kan op elk moment plaatsvinden, of de bal nu in het spel is of niet, behalve tijdens een time-out (landelijk). Om een speler te vervangen door een wisselspeler, geldt het volgende:

- De speler die wordt gewisseld verlaat het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team, uitzonderingen zoals bepaald in de spelregels zaalvoetbal (b.v. geblesseerde speler, etc.).
- De speler die wordt gewisseld heeft geen toestemming van de scheidsrechters nodig om het speelveld te verlaten.
- De scheidsrechters hoeven de wisselspeler geen toestemming te geven om het speelveld te betreden.
- De wisselspeler betreedt het speelveld pas nadat de vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
- De vervanger betreedt het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team.
- De wissel is voltooid wanneer een wisselspeler het speelveld volledig betreedt via de wisselzone van zijn eigen team na het overhandigen van het hesje aan de speler die wordt vervangen, tenzij de laatste speler het speelveld heeft moeten verlaten via een andere zone om enige reden voorzien in de spelregels zaalvoetbal. In dat geval dient de vervanger het hesje aan de derde scheidsrechter te overhandigen.

- Vanaf dat moment wordt de wisselspeler een speler en wordt de vervangen speler een wisselspeler.
- Toestemming om te wisselen kan onder bepaalde omstandigheden worden geweigerd, bijv. als de vervanger zijn uitrusting niet in orde heeft.
- Een wisselspeler die de wisselprocedure niet heeft voltooid, kan het spel niet hervatten door het nemen van een intrap, strafschop, vrije trap, hoekschop of doelworp of scheidsrechtersbal.
- De vervangen speler blijft speelgerechtigd gedurende de gehele wedstrijd. M.a.w. doorwisselen van spelers is toegestaan.
- Alle wisselspelers vallen onder gezag van de scheidsrechters, of ze nu moeten spelen of niet.

*4A) **WISSELPROCEDURE** (DISTRICT)*

Een wissel kan op elk moment plaatsvinden, of de bal nu in het spel is of niet, behalve tijdens een time-out (landelijk). Om een speler te vervangen door een wisselspeler, geldt het volgende:

- De speler die wordt gewisseld verlaat het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team, uitzonderingen zoals bepaald in de spelregels zaalvoetbal (b.v. geblesseerde speler, etc.).
- De speler die wordt gewisseld heeft geen toestemming van de scheidsrechters nodig om het speelveld te verlaten.
- De scheidsrechters hoeven de wisselspeler geen toestemming te geven om het speelveld te betreden.
- De wisselspeler betreedt het speelveld pas nadat de vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
- De vervanger betreedt het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team.
- De wissel is voltooid wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt via de wisselzone van zijn eigen team nadat de speler uit het veld is gestapt via de eigen wisselzone.
- Vanaf dat moment wordt de wisselspeler een speler en wordt de vervangen speler een wisselspeler.
- Toestemming om te wisselen kan onder bepaalde omstandigheden worden geweigerd, bijv. als de vervanger zijn uitrusting niet in orde heeft.
- Een wisselspeler die de wisselprocedure niet heeft voltooid, kan het spel niet hervatten door het nemen van een intrap, strafschop, vrije trap, hoekschop of doelworp of scheidsrechtersbal.
- De vervangen speler blijft speelgerechtigd gedurende de gehele wedstrijd. M.a.w. doorwisselen van spelers is toegestaan.
- Alle wisselspelers vallen onder gezag van de scheidsrechters, of ze nu moeten spelen of niet.

*5) **WARMING UP***

Maximaal vijf wisselspelers per team mogen tegelijkertijd warmlopen.

6) WISSELEN VAN DOELVERDEDIGER

- Elk van de wisselspelers mag van plaats wisselen met de doelverdediger zonder de scheidsrechters hiervan op de hoogte te stellen of te wachten op een onderbreking van de wedstrijd.
- Elke speler mag van plaats wisselen met de doelverdediger; deze speler moet dit echter doen tijdens een onderbreking van de wedstrijd en moet de scheidsrechters op de hoogte brengen voordat de wissel plaatsvindt.
- Een speler of wisselspeler die de doelverdediger vervangt, moet éénzelfde keepershirt dragen met het nummer erop waarmee de speler/wisselspeler op het wedstrijdformulier (mDWF) staat.

De competitiereglementen bepalen dat een speler die optreedt als een meevoetballende doelverdediger exact dezelfde kleur moet dragen als het keepershirt.

7) OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Als een wisselspeler het speelveld betreedt voordat de vervangen speler het speelveld heeft verlaten of als, tijdens een wissel, een wisselspeler het speelveld betreedt vanaf een andere plaats dan de wisselzone van zijn eigen team, dan:

- onderbreken de scheidsrechters het spel (niet onmiddellijk als ze voordeelregel kunnen toepassen);
- waarschuwen de scheidsrechters de wisselspeler voor het betreden van het speelveld in strijd met de wisselprocedure en dragen de wisselspeler op het speelveld te verlaten.

Als de scheidsrechters het spel hebben onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije trap voor het andere team. Als deze vervanger of zijn team ook een andere overtreding begaat, wordt het spel hervat in overeenstemming met het gedeelte in regel 3 interpretatie en aanbevelingen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials.

Als, tijdens een wissel, de speler die wordt vervangen het speelveld verlaat via een andere plaats dan de wisselzone van zijn team om redenen die niet voorzien zijn in de spelregels zaalvoetbal, onderbreken de scheidsrechters het spel (niet onmiddellijk als ze de voordeelregel kunnen toepassen) en waarschuwen de speler voor het verlaten van het speelveld in strijd met de wisselprocedure.

Als de scheidsrechters het spel hebben onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije trap voor het andere team.

Voor alle andere overtredingen geldt dat:

- de betrokken spelers worden gewaarschuwd;
- de wedstrijd wordt hervat met een indirecte vrije trap voor het andere team.

In speciale gevallen wordt het spel hervat in overeenstemming met het gedeelte in regel 3 interpretatie en aanbevelingen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials.

*8) **WEGZENDEN VAN SPELERS EN WISSELSPELERS** (LANDELIJK)*

Een speler die van het speelveld wordt gestuurd:

- vóór indiening van het wedstrijdformulier kan in geen enkele hoedanigheid (speler of overige official) op het wedstrijdformulier vermeld worden;
- na indiening van het wedstrijdformulier en vóór de aftrap mag worden vervangen door een wisselspeler. Deze wisselspeler kan niet worden vervangen (geen aanvulling van het aantal wisselspelers).

Een wisselspeler die wordt weggezonden, zowel voor als na aanvang wedstrijd, mag niet worden vervangen.

Een wisselspeler mag een speler vervangen die na de aftrap is weggestuurd en het speelveld betreden nadat twee minuten speeltijd zijn verstreken (d.w.z. nadat zijn team een numerieke vermindering van twee minuten heeft uitgezeten), op voorwaarde dat hij de toestemming heeft van de tijdwaarnemer of de derde scheidsrechter. Mocht er een doelpunt worden gemaakt voordat de twee minuten speeltijd zijn verstreken, dan zijn de volgende mogelijkheden van toepassing:

- Als er vijf spelers tegen vier of vier tegen drie zijn en het team met het groter aantal spelers een doelpunt scoort, mag het team met minder spelers met één speler worden aangevuld;
- Als beide teams met drie of vier spelers spelen en er wordt een doelpunt gescoord, wordt geen van beide teams aangevuld totdat het de respectievelijke twee minuten numerieke vermindering (een speler minder) heeft uitgezeten;
- Als er vijf spelers tegen drie spelen en het team met vijf spelers scoort een doelpunt, dan mag het team met drie spelers met worden aangevuld met slechts één speler;
- Als het team met minder spelers een doelpunt maakt, gaat het spel verder zonder het aantal spelers te veranderen totdat de twee minuten zijn verstreken, tenzij het team met het grootste aantal spelers vervolgens tussentijds een doelpunt scoort.

8A) WEGZENDEN EN WAARSCHUWEN VAN SPELERS EN WISSELSPELERS (DISTRICT)

Een speler die een waarschuwing ontvangt, krijgt een tijdstraf van twee minuten en zijn team dient deze twee minuten met een numerieke vermindering (een speler minder) te spelen.

Een wisselspeler die een waarschuwing ontvangt, krijgt een tijdstraf van twee minuten en mag gedurende deze twee minuten niet deelnemen aan de wedstrijd.

Als een speler wordt weggezonden (ook na twee waarschuwingen) dient zijn team vijf minuten met een numerieke vermindering te spelen.

Indien een speler na een waarschuwing zich zodanig misdraagt dat dit met wegzenden moet worden bestraft, mag zijn team pas weer worden aangevuld als het restant van zijn nog uit te zitten tijdstraf, vermeerderd met vijf minuten, is verstreken.

Een wisselspeler mag een speler vervangen die na de aftrap is weggestuurd en het speelveld betreden nadat vijf minuten straftijd zijn verstreken (d.w.z. nadat zijn team een numerieke vermindering van vijf minuten heeft uitgezeten), op voorwaarde dat hij de toestemming heeft van de scheidsrechter.

Als het voordeel wordt toegepast en een gele of rode kaart wordt gegeven nadat een doelpunt is gemaakt, speelt het bestrafte team verder met hetzelfde aantal spelers tenzij de tegenstander op het moment van de overtreding in numerieke minderheid is, dan mag het team niet aangevuld worden.

Een speler die van het speelveld wordt gestuurd:

- vóór indiening van het wedstrijdformulier kan in geen enkele hoedanigheid (speler of overige official) op het wedstrijdformulier vermeld worden;
- na indiening van het wedstrijdformulier en vóór de aftrap mag worden vervangen door een wisselspeler. Deze wisselspeler kan niet worden vervangen (geen aanvulling van het aantal wisselspelers).

Een wisselspeler die wordt weggezonden, zowel voor als na aanvang wedstrijd, mag niet worden vervangen.

Mocht er een doelpunt worden gemaakt voordat de twee/vijf minuten straftijd zijn verstreken, dan zijn de volgende mogelijkheden van toepassing:

- Als er vijf spelers tegen vier of vier tegen drie zijn en het team met het groter aantal spelers een doelpunt scoort, mag het team met minder spelers met één speler worden aangevuld.
  - Als beide teams met drie of vier spelers spelen en er wordt een doelpunt gescoord, wordt geen van beide teams aangevuld totdat het de respectievelijke twee/vijf minuten numerieke vermindering heeft uitgezeten.
  - Als er vijf spelers tegen drie spelen en het team met vijf spelers scoort een doelpunt, dan mag het team met drie spelers worden aangevuld met de speler die het eerste uit het veld is gezonden.
  - Als het team met minder spelers een doelpunt maakt, gaat het spel verder zonder het aantal spelers te veranderen totdat de twee/vijf minuten zijn verstreken, tenzij het team met het grootste aantal spelers vervolgens tussentijds een doelpunt scoort.

9) EXTRA PERSONEN OP HET SPEELVELD

De coach en andere officials die op het wedstrijdformulier staan, zijn teamofficials.

Iedereen die niet op het wedstrijdformulier staat als speler, wisselspeler of teamofficial wordt beschouwd als een onbevoegd persoon.

Als een teamofficial, een wisselspeler (behalve als onderdeel van de wisselprocedure), een weggezonden speler of onbevoegd persoon het speelveld betreedt, moeten de scheidsrechters:

- het spel alleen onderbreken als het spel wordt gehinderd;
- de persoon laten verwijderen wanneer het spel is onderbroken;
- passende disciplinaire maatregelen nemen.

Als het spel wordt onderbroken en het hinderen/beïnvloeden werd veroorzaakt door:

- een teamofficial, wisselspeler of weggezonden speler, wordt het spel hervat met een directe vrije trap of strafschop;
- een onbevoegd persoon, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechters moeten het incident melden bij de KNVB.

10) DOELPUNT GESCOORD MET EEN EXTRA PERSOON OP HET SPEELVELD

Als de bal in het doel gaat en de extra persoon niet een verdedigende speler beïnvloedt om de bal te spelen, wordt er een doelpunt toegekend (zelfs als deze persoon contact heeft gehad met de bal), tenzij dit werd uitgevoerd door het aanvallende team.

Als de scheidsrechters zich realiseren dat er een extra persoon zich op het speelveld bevond toen het doelpunt werd gemaakt en het spel is hervat, kan het doelpunt niet worden afgekeurd.

Als de extra persoon zich nog op het speelveld bevindt, moeten de scheidsrechters de volgende punten doorlopen:

- het spel onderbreken;
- de extra persoon laten verwijderen;
- hervatten met een scheidsrechtersbal of een vrije trap, al naargelang het geval.

De scheidsrechters moeten het incident melden bij de KNVB.

Als, nadat een doelpunt is gemaakt en voordat het spel is hervat, de scheidsrechters zich realiseren dat er een extra persoon op het speelveld bevond toen het doelpunt werd gescoord, kunnen de onderstaande situaties voorkomen.

- De scheidsrechters moeten het doelpunt afkeuren als de extra persoon:
  - een speler, wisselspeler, weggezonden speler of teamofficial is van het team dat het doelpunt heeft gemaakt; het spel wordt hervat met een directe vrije trap vanaf de plaats waar de extra persoon zich bevond;
  - een onbevoegd persoon is die het spel hinderde door richting van de bal te veranderen in het doel of te verhinderen dat een verdedigende speler de bal kon spelen; het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.
- De scheidsrechters moeten het doelpunt toekennen als de extra persoon:
  - een speler, wisselspeler, weggezonden speler of teamofficial is van het team dat het doelpunt heeft tegen gekregen;
  - een onbevoegd persoon is die het spel niet hinderde.

In alle gevallen moeten de scheidsrechters de extra persoon van het speelveld laten verwijderen.

11) ONJUISTE TERUGKEER DOOR SPELER OP HET SPEELVELD

Als een speler, die de toestemming van een van de scheidsrechters nodig heeft om het speelveld opnieuw te betreden, dit zonder deze toestemming doet, moeten de scheidsrechters:

- het spel onderbreken (niet onmiddellijk als de speler niet ingrijpt in het spel of als de voordeelregel kan worden toegepast);
- de speler waarschuwen voor het betreden van het speelveld zonder toestemming.

Als de scheidsrechters het spel onderbreken, moet het spel worden hervat:

- met een directe vrije schop op de plaats van ingrijpen;
- met een indirecte vrije trap als er geen sprake was van ingrijpen.

Een speler die een zijlijn/doellijn overschrijdt als onderdeel van een voetbalactie begaat geen overtreding.

12) AANVOERDER

De aanvoerder heeft geen speciale status of privileges, maar heeft een zekere mate van verantwoordelijkheid voor het gedrag van het team.

REGEL 4
DE UITRUSTING VAN DE SPELERS

1) VEILIGHEID

Een speler mag geen uitrusting of andere voorwerpen gebruiken of dragen die gevaarlijk zijn.

Alle sieraden (kettingen, ringen, (leren) armbanden, oorbellen, elastiekjes, enz.) zijn verboden en moeten worden verwijderd. Het gebruik van tape om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

De spelers worden voor aanvang van de wedstrijd gecontroleerd. Als een speler op het speelveld niet toegestane/gevaarlijke uitrusting of sieraden draagt of gebruikt, moeten de scheidsrechters de speler opdragen om:
Het voorwerp te verwijderen;

- het speelveld te verlaten bij de volgende onderbreking (als de speler niet in staat of bereid is om het item te verwijderen).

Een speler die weigert aan bovenstaande te voldoen of het item opnieuw draagt, moet worden gewaarschuwd.

2) *VERPLICHTE UITRUSTING (LANDELIJK ENZ)*

De verplichte uitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke items:

- een shirt met mouwen;
- een korte broek –het is voor de doelverdediger toegestaan een lange broek te dragen;
- kousen – tape of enig ander materiaal dat aan de buitenkant van de kousen is aangebracht, moet van dezelfde kleur zijn als dat deel van de kousen waarop het is aangebracht;
- scheenbeschermers – deze moeten zijn gemaakt van geschikt materiaal om afdoende bescherming te bieden en moeten volledig zijn bedekt door de kousen;
- schoenen

Een speler die zijn schoen(en) of scheenbeschermer(s) per ongeluk verliest, moet dit zo spoedig mogelijk herstellen, echter niet later dan het eerstvolgende moment dat de bal uit het spel gaat; als, voordat dit gebeurt, de speler de bal speelt en/of een doelpunt scoort, dan wordt het doelpunt toegekend.

3) *KLEUREN*

- De twee teams moeten kleuren dragen die hen onderscheiden van elkaar en van de wedstrijdofficials.
- Elke doelverdediger moet kleuren dragen die te onderscheiden zijn van de andere spelers en de wedstrijdofficials.
- Als de shirts van de twee doelverdedigers dezelfde kleur hebben en geen van beide een ander shirt heeft, laten de scheidsrechters de wedstrijd beginnen.

Ondershirts moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van het shirt of een patroon/kleuren bevatten die exact overeenkomen met de mouw van het shirt.

Slidingsbroeken moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de korte broek of het onderste deel van de korte broek – spelers van hetzelfde team moeten dezelfde kleur dragen.

De kleuren van de hesjes mogen niet gelijk zijn aan de kleuren van de shirts, gedragen door spelers van beide teams tevens dient de kleur van de hesjes niet gelijk te zijn aan de hesjes van de tegenstander.

Het competitiereglement kan de aanwezigen in de instructiezone, anders dan de wisselspelers, verplichten om kleding te dragen die een andere kleur heeft dan de kleding gedragen door de spelers en wedstrijdofficials.

4) OVERIGE UITRUSTING

Niet-gevaarlijke beschermingsmiddelen, bijvoorbeeld hoofdbedekking, gezichtsmaskers en knie- en armbeschermers van zacht, lichtgewicht materiaal, zijn toegestaan, evenals (doelverdedigers)petten en sportbrillen.

HESJES *(LANDELIJK)*

Er moet een hesje over het shirt worden gedragen om de wisselspelers te identificeren. Het hesje moet een andere kleur hebben dan de shirts van beide teams en de hesjes van het andere team.

A) **HESJES** *(DISTRICT)*
In het district hoeven wisselspelers geen hesjes te dragen.

HOOFDBEDEKKING

Wanneer hoofdbedekking (met uitzondering van keeperspet) wordt gedragen, moeten deze:

- zwart zijn of dezelfde hoofdkleur als het shirt (op voorwaarde dat de spelers van hetzelfde team dezelfde kleur dragen);
- in overeenstemming zijn met het professionele uiterlijk van de uitrusting van de speler;
- niet worden vastgemaakt aan het shirt;
- niet gevaarlijk zijn voor de speler die het draagt of voor een andere speler (bijvoorbeeld door een openings-/sluitmechanisme rond de nek);
- geen onderdelen bevatten die uit het oppervlak steken (uitstekende elementen).

KNIE- EN ARMBESCHERMERS

Eventuele knie- en armbeschermers moeten deze dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van het shirt (armbeschermers) of de broek (kniebeschermers) en mogen niet overmatig uitsteken. Indien dezelfde kleur niet beschikbaar is, is wit of zwart ook toegestaan.

ELEKTRONISCHE COMMUNICATIE

Spelers (inclusief wisselspelers en weggezonden spelers) mogen geen enkele vorm van elektronische of communicatieapparatuur dragen of gebruiken (behalve elektronische prestatie- en volgsystemen, deze zijn toegestaan).

Het gebruik van elektronische of communicatieapparatuur door teamofficials is toegestaan wanneer het rechtstreeks verband houdt met het welzijn of de veiligheid van de speler of om tactische/coaching redenen. Alleen kleine, mobiele, draagbare apparatuur kunnen worden gebruikt. Bijv. microfoons, koptelefoons/oortjes, mobiel/smartphones, smartwatches, tablets, laptops. Een teamofficial die gebruik maakt van niet toegestane apparatuur of die zich ongepast gedraagt als gevolg van het gebruik van elektronische of communicatieapparatuur, wordt uit de instructiezone verwijderd.

ELEKTRONISCHE PRESTATIE- EN VOLGSYSTEMEN (EPVS/EPTS)

Wanneer EPVS/EPTS wordt gebruikt tijdens wedstrijden die in een officiële competitie worden gespeeld (met toestemming van de nationale voetbalbond/wedstrijdorganisator), moet de wedstrijdorganisator ervoor zorgen dat de informatie en gegevens die vanuit de EPVS/EPTS op technisch gebied betrouwbaar en nauwkeurig zijn.

De FIFA heeft een professioneel standaard ontwikkeld om wedstrijdorganisatoren te ondersteunen bij het goedkeuringsproces voor betrouwbare en nauwkeurige EPVS/EPTS.

Het volgende teken geeft aan dat een EPVS/EPTS-apparaat/-technologie officieel is getest en voldoet aan de vereisten op het gebied van betrouwbaarheid en nauwkeurigheid van positiegegevens in zaalvoetbal:

Draagbare technologie als onderdeel van EPVS/EPTS wordt gebruikt in wedstrijden die worden gespeeld in een officiële competitie die wordt georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, confederaties of nationale voetbalbonden. De wedstrijdorganisator moet ervoor zorgen dat de technologie die is bevestigd aan de uitrusting van de speler niet gevaarlijk is en het volgende merkteken draagt:

Dit merkteken geeft aan dat de technologie officieel is getest en voldoet aan de minimale veiligheid vereisten van de International Match Standard ontwikkeld door FIFA. De organisaties die deze tests uitvoeren, zijn onderworpen aan de goedkeuring van de FIFA.

5) *SLOGANS, UITSPRAKEN, AFBEELDINGEN EN RECLAME*

De uitrusting mag geen politieke, religieuze of persoonlijke slogans, uitspraken of afbeeldingen bevatten. Spelers mogen geen onderkleding onthullen waarop politieke, religieuze of persoonlijke slogans, uitspraken, afbeeldingen of advertenties staan, anders dan het logo van de fabrikant. Voor elke overtreding wordt de speler en/of het team bestraft door de organisator van de wedstrijd, de KNVB of de FIFA.

UITGANGSPUNTEN

Regel 4 is van toepassing op alle uitrusting (inclusief kleding) gedragen door spelers en wisselspelers; de voorwaarden zijn ook van toepassing op alle teamofficials in de instructiezone.

- Het volgende is (meestal) toegestaan:
  - het nummer, de naam, het teamlogo/het logo van de speler, de slogans/emblemen voor promotie van het zaalvoetbal, respect en integriteit, evenals alle advertenties die zijn toegestaan door het competitiereglement of de KNVB, of FIFA-reglementen;
  - de gegevens van een wedstrijd: teams, datum, competitie/toernooi, locatie
- Toegestane slogans, uitspraken of afbeeldingen moeten beperkt blijven tot de voorkant van het shirt en/of de armband.
- In sommige gevallen verschijnt de slogan, uitspraak of afbeelding alleen op de aanvoerdersband.

DE SPELREGEL INTERPRETEREN

Bij het interpreteren of een slogan, uitspraak of afbeelding is toegestaan, moet rekening worden gehouden met regel 12 (Overtredingen en onbehoorlijk gedrag). Die vereist dat de scheidsrechters actie ondernemen tegen een speler die zich schuldig maakt aan:

- het gebruik van grove, aanstootgevende of beledigende taal en/of gebaren;
- gebaren op een provocerende, belachelijke of opruiende manier.

Elke slogan, uitspraak of afbeelding die in een van deze categorieën valt, is niet toegestaan.

Hoewel 'religieus' en 'persoonlijk' relatief gemakkelijk te omschrijven zijn, is 'politiek' minder duidelijk, maar slogans, uitspraken of afbeeldingen met betrekking tot het volgende zijn niet toegestaan:

- een persoon, levend of dood (tenzij onderdeel van de officiële wedstrijdnaam)
- elke lokale, regionale, nationale of internationale politieke partij/organisatie/groep, enz.
- elke lokale, regionale of nationale regering of een van haar afdelingen, kantoren of functies
- elke organisatie die discriminerend is
- elke organisatie waarvan de doelstellingen/acties waarschijnlijk een aanzienlijk aantal mensen beledigen
- elke specifieke politieke daad/gebeurtenis

Bij het herdenken van een belangrijke nationale of internationale gebeurtenis, moeten de gevoeligheden van het andere team (inclusief zijn supporters) en het grote publiek zorgvuldig worden overwogen.

Competitiereglementen kunnen verdere beperkingen bevatten, met name met betrekking tot de grootte, het aantal en de positie van toegestane slogans, uitspraken en afbeeldingen. Het wordt aanbevolen om geschillen met betrekking tot slogans, verklaringen of afbeeldingen op te lossen voordat een wedstrijd/competitie plaatsvindt.

6) OVERTREDINGEN EN SANCTIES

Voor elke overtreding waarbij geen gevaarlijke uitrusting betrokken is, hoeft het spel niet te worden onderbroken en moet de speler:

- door de scheidsrechters worden opgedragen het speelveld te verlaten om de uitrusting te corrigeren;
- het speelveld verlaten wanneer het spel dood is, tenzij de uitrusting al is gecorrigeerd.

Een speler die het speelveld verlaat om de uitrusting te corrigeren of te veranderen, moet:

- de uitrusting laten controleren door een wedstrijdofficial voordat hij het speelveld opnieuw mag betreden;
- het speelveld alleen opnieuw betreden met toestemming van een scheidsrechter.

In bovenstaande gevallen wordt een speler die het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming gewaarschuwd en als het spel wordt onderbroken om de waarschuwing te geven, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als er echter sprake was van ingrijpen, wordt een directe vrije schop toegekend vanaf de plaats van het ingrijpen (of een strafschop als de ingreep zich in het strafschopgebied plaatsvond).

7) NUMMERS VAN DE SPELERS

Het competitiereglement moet het beleid bepalen met betrekking tot de nummering van de spelers, normaal gesproken van 1 tot 15, waarbij nummer 1 gereserveerd is voor een doelverdediger.

De organisator moet er rekening mee houden dat het erg moeilijk en ongepast is voor scheidsrechters om het signaal van getallen groter dan 15 te maken. Het nummer van elke speler moet zichtbaar zijn op zijn rug en te onderscheiden zijn van de hoofdkleur van het shirt. De competitiereglementen moeten de grootte van de nummers bepalen en of ze verplicht zijn, evenals hun aanwezigheid/grootte op andere items van de basisuitrusting van de spelers.

REGEL 5
DE SCHEIDSRECHTERS

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

1) HET GEZAG VAN DE SCHEIDSRECHTERS (LANDELIJK)

Elke wedstrijd wordt geleid door twee scheidsrechters; de eerste scheidsrechter en de tweede scheidsrechter. Zij hebben het volledige gezag om de spelregels zaalvoetbal toe te passen met betrekking tot de wedstrijd.

1A) HET GEZAG VAN DE SCHEIDSRECHTERS (DISTRICT)

Elke wedstrijd wordt geleid door één scheidsrechter die het volledige gezag heeft om de spelregels zaalvoetbal toe te passen met betrekking tot de wedstrijd.

2) BESLISSINGEN VAN DE SCHEIDSRECHTERS

De beslissingen van de scheidsrechters betreffende spelaangelegenheden zijn bindend, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd.

De scheidsrechters mogen niet op een beslissing m.b.t. een spelhervatting terugkomen wanneer zij inzien dat de beslissing onjuist was, of op advies van een andere wedstrijdofficial, als zij het spel hebben hervat of wanneer de scheidsrechters het eind van de eerste of tweede helft hebben aangegeven (inclusief de verlenging) en het speelveld hebben verlaten of de wedstrijd voortijdig hebben beëindigd.

Soms geeft één van de assistent-scheidsrechters een advies over een gele kaart/rode kaart -overtreding, maar de scheidsrechters zien dit advies niet of horen de communicatie pas nadat het spel is hervat. De scheidsrechters kunnen nog steeds de gepaste disciplinaire maatregelen nemen, maar de spelhervatting die verband houdt met de overtreding is niet meer mogelijk.

De beslissingen van de eerste scheidsrechter zijn leidend boven die van de tweede scheidsrechter wanneer er tussen hen een meningsverschil is.

In het geval van ongepaste inmenging of ongepast gedrag, zal de eerste scheidsrechter de tweede scheidsrechter of de andere wedstrijdofficials ontslaan van hun taken en ervoor zorgen dat ze worden vervangen. Tevens dient hij een rapport in bij de KNVB.

3) BEVOEGDHEDEN EN PLICHTEN

DE SCHEIDSRECHTERS:

- passen de spelregels zaalvoetbal toe.
- leiden de wedstrijd in samenwerking met de andere wedstrijdofficials, indien van toepassing;
- zorgen ervoor dat elke wedstrijdbal voldoet aan de eisen gesteld in regel 2;
- zorgen ervoor dat de uitrusting van de spelers voldoet aan de vereisten gesteld in regel 4;
- houden gedurende de wedstrijd incidenten en relevante wedstrijdgegevens bij;
- onderbreken de wedstrijd, op eigen waarneming, voor overtredingen van de spelregels zaalvoetbal;
- stoppen, onderbreken of staken de wedstrijd vanwege een ander probleem, zoals inmenging van buitenaf; bijvoorbeeld als:
  - de verlichting onvoldoende is;
  - een voorwerp door een toeschouwer wordt gegooid/geschopt en een wedstrijdofficial, speler, wisselspeler of teamofficial raakt. De scheidsrechters kunnen de wedstrijd laten doorgaan of onderbreken, tijdelijk of definitief staken, afhankelijk van de ernst van het incident;
  - een toeschouwer fluit, wat het spel belemmert - het spel wordt onderbroken en hervat met een scheidsrechtersbal;
  - een extra bal, ander voorwerp of dier op het speelveld komt tijdens de wedstrijd - de scheidsrechters moeten:
    - het spel onderbreken (en hervatten met een scheidsrechtersbal) als de extra bal, ander voorwerp of dier

het spel belemmert, tenzij de bal in het doel gaat en het hinderen niet voorkomt dat een speler van het verdedigende team de bal kan spelen; in dergelijke gevallen wordt het doelpunt toegekend als de bal in het doel komt (zelfs als er contact is gemaakt met de bal), tenzij de inmenging werd veroorzaakt door het aanvallende team;
    - het spel door laten gaan en laat de extra bal, ander voorwerp of dier zo snel mogelijk verwijderen.
- onderbreken de wedstrijd als, naar hun mening, een speler ernstig geblesseerd is en zorgen ervoor dat de speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler, inclusief een doelverdediger, mag niet worden behandeld op het speelveld en mag pas terugkeren naar het speelveld nadat de wedstrijd is hervat; hij moet het speelveld betreden vanuit de wisselzone van zijn team. De enige uitzonderingen op het vereiste om het speelveld te verlaten zijn wanneer:
    - een doelverdediger en een veldspeler met elkaar in botsing zijn gekomen en verzorging nodig hebben;
    - spelers van hetzelfde team in botsing zijn gekomen en verzorging nodig hebben;
    - er een ernstig letsel opgetreden is;
    - een speler geblesseerd is als gevolg van een fysieke overtreding waarvoor een tegenstander wordt gewaarschuwd of uit het speelveld wordt gezonden (b.v. een onbesuisde of buitensporige overtreding), als de beoordeling en behandeling snel wordt afgerond;
    - een strafschop is toegekend en als de geblesseerde speler de strafschop neemt.
- zorgen ervoor dat elke bloedende speler het speelveld verlaat. Deze speler mag pas weer deelnemen aan de wedstrijd na een signaal van de scheidsrechters, die ervan overtuigd moeten zijn dat het bloeden is gestopt en dat er geen bloed op de uitrusting zit;
- zorgen ervoor dat, indien de medische officials en/of brancarddragers toestemming hebben om het speelveld te betreden, de speler per brancard of te voet het speelveld verlaat. Een speler die zich hier niet aan houdt, moet worden gewaarschuwd voor onsportief gedrag;
- de relevante gele of rode kaart tonen, als ze besloten hebben een waarschuwing te geven of een speler weg te zenden die geblesseerd is en het speelveld moet verlaten voor een blessurebehandeling. De kaart dient getoond te worden voordat deze speler het speelveld verlaat;
- in gevallen waarin het spel is onderbroken, het spel laten hervatten met een scheidsrechtersbal als de wedstrijd om één of andere reden niet is onderbroken of als een blessure opgelopen door een speler niet het gevolg is van een overtreding;
- laten het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is als een speler naar hun mening slechts licht geblesseerd is;
- laten het spel doorgaan als het team waartegen een overtreding is begaan, echt voordeel haalt uit de situatie en bestraffen alsnog de oorspronkelijke overtreding als het voordeel op dat moment of binnen enkele seconden niet volgt;
- bestraffen de zwaardere overtreding als er meer dan één overtreding tegelijk plaatsvindt;

- nemen disciplinaire maatregelen tegen spelers die zich schuldig maken aan overtredingen die moeten worden bestraft met een waarschuwing of wegzenden. Ze zijn niet verplicht om deze actie onmiddellijk te ondernemen, maar moeten dit doen wanneer de bal de volgende keer uit het spel gaat;
- ondernemen actie tegen teamofficials die zich niet op een verantwoordelijke manier gedragen en hen vermanen, waarschuwen of wegzenden van het speelveld en de directe omgeving, inclusief de instructiezone. Als de overtreder niet kan worden geïdentificeerd, dan ontvangt de coach die op dat moment als hoofdcoach optreedt de straf. Een medisch teamofficial die een overtreding begaat die met wegzenden bestraft moet worden, mag blijven als het team geen ander medisch persoon beschikbaar heeft, en hij mag een speler behandelen als deze medische verzorging nodig heeft;
- nemen een beslissing met de hulp van de andere wedstrijdofficials over incidenten die zij niet hebben waargenomen;
- zorgen ervoor dat er geen onbevoegde personen de instructiezone betreden;
- geven de hervatting van de wedstrijd aan nadat deze is onderbroken;
- geven de signalen die worden beschreven in de spelregels zaalvoetbal in het gedeelte scheidsrechters en overige wedstrijdofficials signalen;
- nemen een positie in op en/of rond het speelveld zoals beschreven in de spelregels zaalvoetbal en/of de relevante delen van de praktische richtlijnen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials, indien dit van hun vereist wordt;
- bezorgen de tuchtcommissie een wedstrijdrapport, dat de relevante informatie bevat over eventuele sancties die zijn opgelegd aan spelers en/of teamofficials en alle andere incidenten die zich voor, tijdens of na de wedstrijd hebben voorgedaan.

DE EERSTE SCHEIDSRECHTER:

- treedt op als tijdwaarnemer indien de secretaris/tijdwaarnemer niet aanwezig is.
- staakt de wedstrijd tijdelijk of definitief, op eigen waarneming, voor overtredingen van de spelregels zaalvoetbal;
- Staakt de wedstrijd tijdelijk of definitief vanwege enige inmenging van buitenaf.

DE TWEEDE SCHEIDSRECHTER:

- vervangt de eerste scheidsrechter indien die geblesseerd of niet aanwezig is.

4) AANSPRAKELIJKHEID VAN WEDSTRIJDOFFICIALS

Een scheidsrechter of andere wedstrijdofficial kan niet aansprakelijk worden gesteld voor:

- enig soort verwonding opgelopen door een speler, official of toeschouwer;
- enige schade aan eigendommen van welke aard dan ook;
- enige andere schade geleden door enig individu, club, bedrijf, bond of ander orgaan. Dit (mogelijk) ten gevolge van welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels zaalvoetbal of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te houden, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan zijn:

- dat de toestand van het speelveld of de omgeving ervan of de weersomstandigheden zo zijn, dat ze al dan niet toelaten dat een wedstrijd gespeeld kan worden;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- de geschiktheid van de uitrusting van het speelveld en de wedstrijdbal tijdens een wedstrijd;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek of vanwege enig probleem op de tribunes of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken dat een geblesseerde speler van het speelveld wordt verwijderd om verzorging mogelijk te maken;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding of uitrusting te dragen;
- (voor zover dit tot zijn bevoegdheid gerekend kan worden) om al dan niet toe te staan dat enig persoon (inclusief club- en accommodatie-officials, veiligheids-functionarissen, fotografen of andere mediavertegen-woordigers) aanwezig is in de nabijheid van het speelveld;
- het nemen in overeenstemming met de spelregels zaal-voetbal of overeenkomstig zijn taken conform de voor-waarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitiereglementen of voorschriften waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

5) LANDELIJKE EN INTERNATIONALE WEDSTRIJDEN

Een tweede scheidsrechter is verplicht voor landelijke en internationale wedstrijden.

6) UITRUSTING VAN DE SCHEIDSRECHTER

Scheidsrechters moeten over de volgende uitrusting beschikken:

- ten minste één fluitje
- een rode en gele kaart
- notitieboekje (of iets dergelijks om het wedstrijdverloop bij te kunnen houden)
- ten minste één horloge.

OVERIGE UITRUSTING

Scheidsrechters mogen gebruik maken van:

- Apparatuur om te communiceren met de andere wedstrijdofficials – headsets etc.;
- EPTS/EPVS of ander uitrusting om de lichaamsconditie te registreren;

Het is scheidsrechters verboden andere elektronische apparatuur te dragen, inclusief camera's.

Scheidsrechters en andere wedstrijdofficials mogen geen sieraden dragen (hoewel het de scheidsrechter is toege-staan om een horloge en/of vergelijkbaar apparaat te dragen om de tijd van de wedstrijd bij te houden als de tijdwaar-nemer afwezig is).

REGEL 6

DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

1) DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

Er kunnen twee assistent-scheidsrechters worden aangesteld (een derde scheidsrechter en een tijdwaarnemer) die hun taken moeten uitvoeren in overeenstemming met de spelregels zaalvoetbal. Ze staan buiten het speelveld, ter hoogte van de middenlijn aan de zijde van de wisselzones. In geval er een tijdwaarnemer en derde scheidsrechter aangesteld is, mag de tijdwaarnemer zitten aan de tafel met de klok, terwijl de derde scheidsrechter zijn taken staand kan uitvoeren. In geval beide functies gecombineerd worden door één persoon wordt de taak staand uitgevoerd.

De tijdwaarnemer en de derde scheidsrechter maken gebruik van een electornische klok in de sporthal en gebruiken een duidelijke signalering om de accumulatieve overtredingen bij te houden. Deze worden verstrekt door de thuisspelende vereniging.

Ze zijn voorzien van een tijdwaarnemerstafel om hun taken correct uit te kunnen voeren.

2) BEVOEGDHEDEN EN PLICHTEN

DE DERDE SCHEIDSRECHTER *(LANDELIJK)*:

- assisteert de scheidsrechters en de tijdwaarnemer;
- houdt een registratie bij van de spelers die aan de wedstrijd deelnemen;
- houdt toezicht op het vervangen van ballen op verzoek van de scheidsrechters;
- controleert de uitrusting van de wisselspelers voordat ze het speelveld betreden;
- registreert de rugnummers van de doelpuntenmakers;
- informeert de scheidsrechters op het speelveld over overtredingen, wangedrag of onsportief gedrag van een deelnemer aan de wedstrijd. Deze nemen scheidsrechters al dan niet in overweging;
- informeert de tijdwaarnemer over een verzoek om een time-out wanneer een teamofficial deze aanvraagt;
- geeft het time-outsignaal zodra de tijdwaarnemer het akoestische signaal heeft laten klinken, om de scheidsrechters en de teams te informeren dat de time-out is toegekend;
- houdt een registratie bij van de aangevraagde time-outs;
- houdt een registratie bij van de accumulatieve overtredingen van elk team, aangegeven door de scheidsrechters in elke speelperiode;
- geeft een signaal dat één team vijf accumulatieve overtredingen in één speelperiode heeft begaan;
- plaatst een duidelijk zichtbaar bord op de tafel van de tijdwaarnemer om aan te geven dat een team vijf accumulatieve overtredingen heeft begaan in één speelperiode;
- registreert de namen en nummers van alle spelers die zijn gewaarschuwd of weggestuurd;
- overhandigt een time-out kaart aan een teamofficial van elk team voor het begin van elke speelperiode waarmee ze time-outs kunnen aanvragen en verzamelt deze time-out kaarten aan het einde van elke periode als er geen time-outs zijn aangevraagd;
- overhandigt een document aan de teamofficials van elk team dat aangeeft wanneer een vervanger het speelveld kan betreden om een weggezonden speler te vervangen;
- controleert onder gezag van de scheidsrechters de terugkeer van een speler die het speelveld heeft verlaten om zijn uitrusting te corrigeren;
- controleert onder gezag van de scheidsrechters de terugkeer van een speler die het speelveld heeft verlaten vanwege een blessure van welke aard dan ook;
- attendeert de scheidsrechters erop wanneer er een duidelijke fout is gemaakt bij het waarschuwen of wegzenden van een speler of als er een geweldige handeling heeft plaatsgevonden buiten hun gezichtsveld van de scheidsrechters. In elk geval beslissen de scheidsrechters over alle gebeurtenissen die verband houden met het spel;
- houdt toezicht op het gedrag van de personen die zich in de instructiezone en op de banken bevinden en informeert de scheidsrechters over ongepast gedrag;
- houdt een registratie bij van spelonderbrekingen wegens inmenging van buitenaf en de redenen hiervan;

- assisteert de scheidsrechters door alle andere relevante informatie over de wedstrijd te verstrekken;
- neemt een plaats in op het speelveld zoals beschreven in de relevante delen van de praktische richtlijnen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials, indien vereist;
- vervangt de tweede scheidsrechter in het geval dat de scheidsrechter of de tweede scheidsrechter geblesseerd of verhinderd raakt.

DE TIJDWAARNEMER *(LANDELIJK)*
De tijdwaarnemer zorgt ervoor dat de duur van de wedstrijd voldoet aan de bepalingen van regel 7 door:

- de klok te starten nadat de aftrap correct is genomen;
- de klok te stoppen wanneer de bal uit het spel is;
- de klok te herstarten nadat het spel correct is hervat na een intrap, een doelworp, een hoekschop, een aftrap, een vrije trap, strafschop, de 10meter-trap, of een scheidsrechtersbal;
- het noteren van de doelpunten, accumulatieve overtredingen en speelperiodes op het scorebord, indien beschikbaar;
- het aangeven van het verzoek van een team om een time-out met een ander fluitsignaal of akoestisch signaal dan dat gebruikt wordt door de scheidsrechters, na op de hoogte te zijn gebracht van het verzoek door de derde scheidsrechter of een van de scheidsrechters op het speelveld;
- het bijhouden van de duur van een time-out van maximaal één minuut;
- het einde van de time-out van één minuut aan te geven met een ander fluitsignaal of akoestisch signaal dan dat gebruikt door de scheidsrechters;
- het aangeven van de vijfde accumulatieve overtreding door een team met een ander fluitsignaal of akoestisch signaal dan dat gebruikt door de scheidsrechters, na te zijn geïnformeerd door de derde scheidsrechter;
- het bijhouden van de tijd van de numerieke reductie van twee minuten van een team;
- het aangeven van het einde van de eerste periode, het einde van de wedstrijd of het einde van de verlenging, indien er extra tijd wordt gespeeld, met een ander fluitsignaal of akoestisch signaal dan dat gebruikt door de scheidsrechters;
- een plaats innemen bij het speelveld zoals beschreven in de relevante secties van de praktische richtlijnen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials;
- het uitvoeren van de taken van de derde scheidsrechter in geval van zijn afwezigheid, indien er geen reserve assistent-scheidsrechter is aangesteld;
- het verstrekken van alle andere relevante informatie over de wedstrijd.

DE TIJDWAARNEMER *(DISTRICT)*
De tijdwaarnemer zorgt ervoor dat de duur van de wedstrijd voldoet aan de bepalingen van regel 7 door:

- de klok te starten nadat de aftrap correct is genomen;
- het noteren van de doelpunten en speelperiodes op het scorebord, indien beschikbaar;
- het bijhouden van de tijd van de numerieke reductie van twee/vijf minuten van een team;
- de klok stilzetten bij de laatste minuut van elke periode (en de eventuele verlengingen en zal de scheidsrechter hierover informeren;)
- een plaats innemen bij het speelveld zoals beschreven in de relevante secties van de praktische richtlijnen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials;
- het verstrekken van alle andere relevante informatie over de wedstrijd.

3) INTERNATIONALE WEDSTRIJDEN

Bij officiële internationale wedstrijden is de aanwezigheid van een derde scheidsrechter en een tijdwaarnemer verplicht.

Voor internationale wedstrijden moet de gebruikte klok alle noodzakelijke functies bevatten, te weten een nauwkeurige tijdwaarneming en een apparaat om één of meerdere numerieke verminderingen van twee minuten tegelijk bij te houden en het bijhouden van de accumulatieve overtredingen in elke speelperiode.

4) RESERVE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER (RAR)

In toernooien of competities waarin een reserve-assistent-scheidsrechter is aangesteld, moeten zijn rol en taken in overeenstemming zijn met de bepalingen van de spelregels van het zaalvoetbal.

DE RESERVE-ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER:

- wordt aangesteld volgens het competitiereglement en vervangt de derde scheidsrechter als deze een van de andere scheidsrechters moet vervangen;
- staat de scheidsrechters te allen tijde bij, ook bij de administratieve taken voor, tijdens en na de wedstrijd, zoals vereist door de scheidsrechters;
- dient na de wedstrijd een rapport in bij de tuchtcommissie over elk wangedrag of enig ander incident dat zich heeft voorgedaan buiten het zicht van de scheidsrechters, en adviseert de scheidsrechters ook over (een) eventuele sanctie(s);
- registreert alle incidenten voor, tijdens en na de wedstrijd;
- heeft een alternatieve handmatige stopwatch voor het geval dit nodig is;
- neemt zodanig positie in dat hij in staat is om de scheidsrechters te kunnen helpen, met alle relevante informatie, tijdens de wedstrijd.

DE LIJNRECHTER *(DISTRICT CATEGORIE A)*

De lijnrechter stelt zich op het snijpunt van doel- en zijlijn, links van het eigen doel. De lijnrechter heeft als taak het aangeven, wanneer de bal buiten het speelveld is, welk team recht heeft op een intrap, doelworp, hoekschop of wanneer er een doelpunt is gescoord. De uiteindelijke beslissing hieromtrent ligt bij de scheidsrechter.

Het signaalmiddel voor de assistent-scheidsrechter is een vlag:

- Een doelpunt geeft hij aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
- Een hoekschop geeft hij aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
- Een doelworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
- Een intrap geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm horizontaal te wijzen naar het hoekschoppunt van het team dat niet mag intrappen.
- Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoog steken. Als de scheidsrechter na contact niet op zijn signaal ingaat, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem niet toegestaan het speelveld te betreden.

Mocht bij een Categorie-A wedstrijd de in het programma eerstgenoemde team aantreden zonder dat er een lijnrechter aanwezig is of een lijnrechter niet lid zijnde van de KNVB, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan melding gemaakt worden op het wedstrijdformulier (mDWF).

Ingeval van ongeoorloofde inmenging of onbehoorlijk gedrag van een lijnrechter moet de scheidsrechter hem wegzenden. Er dient dan een vervanger te worden aangesteld. De scheidsrechter moet dit voorval melden bij de KNVB.

REGEL 7
DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD

1) **SPEELDUUR** *(LANDELIJK)*

De wedstrijd duurt twee gelijke periodes van 20 minuten zuivere speeltijd.

1A) **SPEELDUUR** *(DISTRICT)*

De wedstrijd duurt twee gelijke periodes van:

- 25 minuten in het seniorenvoetbal en jeugdvoetbal O15, O17 & O19.
- 20 minuten in het jeugdvoetbal O9, O11 & O13

De secretaris/tijdwaarnemer stopt de klok bij de laatste minuut van de eerste en tweede periode van de wedstriijd en eventuele verlengingen.

2) EIND VAN DE EERSTE HELFT EN EINDE WEDSTRIJD *(LANDELIJK)*

De tijdwaarnemer geeft het einde van elke periode van 20 minuten (en de eventuele verlengingen) aan met een akoestisch signaal.

- De periode eindigt als het akoestische signaal klinkt, zelfs als de scheidsrechters het einde niet aangeven door te fluiten.
- Als een directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding (DFKSAF)/10 meter-trap of een strafschop wordt toegekend wanneer een periode bijna ten einde loopt, wordt de periode als beëindigd beschouwd zodra de vrije schop of strafschop is voltooid. Elke vrije schop wordt als voltooid beschouwd wanneer, nadat de bal in het spel is, één van de volgende situaties zich voordoet:
  - de bal stopt met bewegen of is uit het spel;
  - de bal wordt gespeeld door een andere speler (inclusief de nemer) dan de verdedigende doelverdediger;
  - indien de scheidsrechters het spel onderbreken wegens een overtreding van nemer of het team van de nemer.
- Een doelpunt dat gescoord is in overeenstemming met regels 1 en 10 maar na het einde van de periode, zoals aangegeven door de tijdwaarnemer met het akoestische signaal, zal alleen worden toegekend in de bovenstaande situaties.

In alle andere gevallen wordt de speelperiode niet verlengd.

2A) EIND VAN DE EERSTE HELFT EN EINDE WEDSTRIJD *(DISTRICT)*

De tijdwaarnemer zet de klok stil bij de laatste minuut van elke periode (en de eventuele verlengingen).

- De periode eindigt als de scheidsrechter fluit voor het einde van de periode.
- Als een strafschop wordt toegekend wanneer een periode bijna ten einde loopt, wordt de periode als beëindigd beschouwd zodra de strafschop is voltooid. Elke strafschop wordt als voltooid beschouwd wanneer, nadat de bal in het spel is, één van de volgende situaties zich voordoet:
  - de bal stopt met bewegen of is uit het spel;
  - de bal wordt gespeeld door een andere speler (inclusief de nemer) dan de verdedigende doelverdediger;
  - de scheidsrechter onderbreekt het spel wegens een overtreding van de nemer of het team van de nemer.

In alle andere gevallen wordt de speelperiode niet verlengd.

3) **TIME-OUT** (LANDELIJK)

De teams hebben recht op één time-out van één minuut in elke periode.

De volgende voorwaarden zijn van toepassing:

- De teamofficials zijn bevoegd om een aanvraag te doen voor de time-out bij de derde scheidsrechter, of bij de tijdwaarnemer als er geen derde scheidsrechter is, met behulp van de time-out kaart.
- De tijdwaarnemer kent een time-out toe wanneer het team dat het heeft aangevraagd, recht heeft op het nemen van de spelhervatting nadat de bal uit het spel is, met gebruikmaking van een fluitsignaal of akoestisch signaal anders dan die gebruikt wordt door de scheidsrechters.
- Tijdens een time-out:
  - mogen de spelers zich op of buiten het speelveld bevinden. Om iets te drinken moeten de spelers het speelveld verlaten;
  - moeten de wisselspelers buiten het speelveld blijven;
  - mogen teamofficials geen instructies geven op het speelveld.
- Wissels mogen alleen worden gemaakt nadat het akoestische signaal of fluitsignaal heeft geklonken om het einde van de time-out aan te geven.
- Een team dat geen time-out aanvraagt in de eerste periode van de wedstrijd, heeft nog steeds slechts recht op één time-out tijdens de tweede periode.
- Als er geen derde scheidsrechter of tijdwaarnemer is, mag een teamofficial de scheidsrechters vragen om een time-out.
- Er zijn geen time-outs toegestaan tijdens verlengingen, indien gespeeld.

3A) **TIME-OUT** (DISTRICT)

In het district hebben teams, geen recht op een time-out.

4) **DE RUST** (LANDELIJK)

Spelers hebben recht op een rust van maximaal 15 minuten halverwege de wedstrijd.

Als er verlengingen worden gespeeld, is er geen rust tussen de twee periodes. De teams wisselen van speelhelft en de teamofficials en wisselspelers wisselen van instructiezone/bank. Een korte drinkpauze (die maximaal een minuut mag duren) is echter toegestaan tijdens de rust in de verlenging.

Het competitiereglement moet de duur van de rust vermelden en deze mag alleen worden gewijzigd met toestemming van de scheidsrechters.

4A) **DE RUST** (DISTRICT)

In het district wisselen teams direct van speelhelft en wisselbank en vangen direct de tweede periode aan.

5) **NIET GESPEELDE WEDSTRIJD**

Een niet gespeelde wedstrijd wordt opnieuw gespeeld, tenzij het competitiereglement of de organisatoren anders bepalen.

REGEL 8

HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Een aftrap start beide perioden van een wedstrijd alsmede beide verlengingen en hervat het spel nadat er een doelpunt is gescoord. Vrije trappen (direct of indirect), strafschoppen, intrappen, doelworpen en hoekschoppen zijn andere hervattingen.

Een scheidsrechtersbal is de hervatting wanneer de scheidsrechters het spel stoppen en de spelregel niet een van de bovenstaande hervattingen vereist.

Als er een overtreding plaatsvindt wanneer de bal niet in het spel is, verandert dit niet de manier waarop het spel wordt hervat.

1) AFTRAP

PROCEDURE

- Het team dat de toss wint bepaalt welk doel te verdedigen in de eerste periode of voor het nemen van de aftrap.
- Afhankelijk van het bovenstaande neemt het andere team de aftrap of beslist het te verdedigen doel in de eerste periode.
- Het team dat beslist welk doel te willen verdedigen in de eerste periode, neemt de aftrap om de tweede periode te starten.
- Voor de tweede periode wisselen de teams van speelhelft en vallen ze de tegenovergestelde doelen aan.
- Tijdens de rust wisselt elk team van instructiezone/bank zodat de instructiezone/bank zich aan de verdedigende kant van het speelveld bevindt.
- Nadat een team een doelpunt heeft gescoord, wordt de aftrap genomen door het andere team.
- Alle spelers, behalve de speler die de aftrap neemt, moeten op hun eigen helft van het speelveld staan.
- Alle spelers van het andere team moeten zich op ten minstens 3 meter van de bal bevinden totdat deze in het spel is.
- De bal moet stilliggen op de middenstip.
- De scheidsrechter aan de zijde van de instructiezone/banken geeft aan dat de aftrap kan worden genomen door een fluitsignaal.
- De bal is in het spel wanneer hij is getrapt en zichtbaar beweegt.
- De bal mag in alle richtingen getrapt worden door de nemer.
- Een doelpunt mag vanaf de aftrap rechtstreeks in het doel van het andere team worden gescoord. Als de bal rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

- Als de speler die de aftrap neemt de bal opnieuw aanraakt voordat deze een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije trap of in het geval van een handsbal een directe vrije schop toegekend.

In het geval van een andere overtreding van de aftrap procedure, wordt de aftrap overgenomen.

2) SCHEIDSRECHTERSBAL

PROCEDURE

- De scheidsrechter laat de bal vallen voor de doelverdediger van het verdedigende team in zijn strafschopgebied indien, toen het spel werd onderbroken en:
- de bal zich in het strafschopgebied bevond; of
- de laatste aanraking van de bal in het strafschopgebied was.

In alle andere gevallen laat één van de scheidsrechters de bal vallen voor een speler van het team dat de bal het laatst heeft aangeraakt op de plaats waar deze het laatst een speler, een onbevoegd persoon of een wedstrijdofficial heeft geraakt.

Alle andere spelers (van beide teams) moeten minstens 2 m van de bal blijven totdat deze in het spel is. De bal is in het spel wanneer hij het speelveld raakt.

OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

De scheidsrechter laat de bal opnieuw vallen als hij:

- een speler raakt voordat hij het speelveld raakt;
- uit het spel gaat nadat hij het speelveld raakt, zonder geraakt te zijn door een speler.

Als een scheidsrechtersbal in het doel komt zonder ten minste twee spelers te raken, wordt het spel hervat met:

- een doelworp als de bal in het doel van het andere team gaat;
- een hoekschop als de bal in het eigen doel gaat.

Als een scheidsrechtersbal in een van beide doelen komt zonder geraakt te zijn door ten minste twee spelers, vanwege omstandigheden buiten de controle om van het team naar wie de scheidsrechtersbal is laten vallen (zoals de weersomstandigheden of omdat de bal op onjuiste wijze wordt laten vallen), moet de scheidsrechtersbal opnieuw worden genomen.

REGEL 9
DE BAL IN EN UIT HET SPEL

1) BAL UIT HET SPEL

De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel de doellijn of zijlijn op de grond of in de lucht is gepasseerd;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechters;
- hij het plafond of de spanten raakt.

De bal is ook uit het spel wanneer hij een wedstrijdofficial raakt en in het speelveld blijft en:

- een team een veelbelovende aanval kan opzetten;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat;
- het andere team in balbezit komt.

In deze drie gevallen waarbij de bal een wedstrijdofficial raakt, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

2) BAL IN HET SPEL

De bal is op alle andere momenten in het spel wanneer hij een wedstrijdofficial raakt. Ook wanneer hij terugkaatst van een doelpaal of doellat en op het speelveld blijft.

3) HET SPEELVELD IN EEN SPORTHAL

De minimumhoogte van de plafonds wordt bepaald in het competitiereglement.

Als de bal tijdens het spel het plafond of de spanten raakt, wordt het spel hervat met een intrap, te nemen door het andere team dan het team dat de bal het laatst raakte. De intrap wordt genomen vanaf het punt op de zijlijn dat het dichtst bij de plek op de vloer ligt waarboven de bal het plafond of de spanten heeft geraakt.

REGEL 10
DE UITSLAG VAN EEN WEDSTRIJD BEPALEN

1) DOELPUNT SCOREN

Een doelpunt wordt gemaakt wanneer de bal in zijn geheel over de doellijn gaat, tussen de doelpalen en onder de lat, op voorwaarde dat er geen overtreding is begaan door het team dat het doelpunt maakt.

Als het doel wordt verplaatst of omvergeworpen door een verdedigende speler (inclusief de doelverdediger), per ongeluk of opzettelijk, en de scheidsrechters zijn ervan overtuigd dat de bal over de doellijn is gegaan, onder de lat en tussen de palen in de juiste positie (zoals bepaald in regel 1), zullen de scheidsrechters een doelpunt toekennen. Als het doel opzettelijk werd verplaatst of omvergeworpen, moeten de scheidsrechters de overtredende speler waarschuwen.

Als een aanvallende speler, inclusief de doelverdediger, het doel verplaatst of omverwerpt, zullen de scheidsrechters het doelpunt afkeuren. Als het opzettelijk was, moet de speler worden gewaarschuwd.

Als de doelverdediger de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gooit, wordt een doelworp toegekend.

GEEN DOELPUNT

Als de scheidsrechters aangeven dat een doelpunt is gemaakt, voordat de bal geheel en al over de doellijn (tussen de doelpalen, zoals beschreven in regel 1) is gegaan en hun fout direct inzien, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

2) WINNENDE TEAM

Het team dat het meeste aantal doelpunten heeft gescoord tijdens de wedstrijd, heeft gewonnen. Wanneer beide teams evenveel doelpunten hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel. Indien de competitiereglementen bepalen, dat er een winnaar moet zijn wanneer een wedstrijd of een "uit- en thuiswedstrijd" in een gelijkspel is geëindigd, zijn de enige toegestane procedures om de winnaar te bepalen:

- de regeling van de uitdoelpunten;
- de verlenging, bestaande uit twee gelijke periodes die niet langer dan 5 minuten elk mogen duren. De competitiereglementen bepalen de duur van de twee gelijke periodes van verlenging;
- de strafschoppenserie.

Een combinatie van bovenstaande procedures mag worden toegepast.

3) DE STRAFSCHOPPENSERIE

De strafschoppenserie wordt gehouden nadat de wedstrijd is afgelopen. Tenzij anders aangegeven zijn de betreffende spelregels zaalvoetbal van toepassing.

De strafschoppenserie maakt geen deel uit van de wedstrijd. Een speler die weggezonden is tijdens de wedstrijd mag niet deelnemen; waarschuwingen en vermaningen die tijdens de wedstrijd zijn gegeven worden niet meegenomen in de strafschoppenserie.

PROCEDURE

VOORAFGAAND AAN DE STRAFSCHOPPENSERIE

- De scheidsrechter tosst om te bepalen op welk doel de strafschoppen genomen worden. Tenzij er andere overwegingen zijn (bijv. toestand van het speelveld, veiligheid etc.) of de competitiereglementen anders omschrijven.
- De scheidsrechter tosst en het team dat de toss wint, kiest of het de eerste of de tweede strafschop wil nemen;
- Alle spelers en wisselspelers komen in aanmerking voor de strafschoppenserie, behalve die spelers die, wanneer de wedstrijd of verlenging afgelopen is, geblesseerd of weggezonden zijn.
- Ieder team is verantwoordelijk om uit de in aanmerking komende spelers de volgorde te bepalen waarin ze de strafschoppen zullen nemen. De scheidsrechter wordt niet over de volgorde geïnformeerd.
- Wanneer een team aan het eind van de wedstrijd en mogelijke verlenging, voor of tijdens de strafschoppenserie een groter aantal spelers (inclusief wisselspelers) heeft dan de tegenstander, dan mag dat team ervoor kiezen om het aantal te verminderen totdat het gelijk is aan het aantal van de tegenstander. Indien van toepassing moet de scheidsrechter worden ingelicht over de naam en het rugnummer van elk uitgesloten speler. Een uitgesloten speler komt niet in aanmerking om deel te nemen aan de strafschoppenserie (behalve zoals hieronder beschreven).
- Een doelverdediger die niet in staat is om verder te gaan, voor of tijdens de strafschoppenserie, mag worden vervangen door een speler die werd uitgesloten om de beide teams op een gelijk aantal spelers te brengen. De vervangen doelverdediger neemt echter verder niet meer deel en mag geen strafschop nemen.
- Als de doelverdediger al een strafschop heeft genomen, mag zijn vervanger pas in de volgende serie strafschoppen een strafschop nemen.

TIJDENS DE STRAFSCHOPPENSERIE

- Alleen in aanmerking komende spelers en de wedstijdofficials mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden;
- Alle in aanmerking komende spelers, met uitzondering van de nemer van de strafschop en de twee doelverdedigers, moeten binnen de middencirkel of vlak achter de middenlijn blijven.
- De doelverdediger, die tot hetzelfde team behoort als de nemer van de strafschop, moet zich opstellen binnen het speelveld, buiten het strafschopgebied en ongeveer in lijn met, maar op ten minste 5 meter afstand, van de strafschopstip aan de andere kant van het speelveld ten opzichte van de instructiezone en de tweede scheidsrechter.

- Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie mag van plaats wisselen met zijn doelverdediger;
- De strafschop heeft zijn uitwerking gehad wanneer de bal niet meer beweegt, uit het spel gaat of als de scheidsrechters het spel onderbreken wegens een overtreding; de nemer mag de bal niet voor een tweede keer spelen;
- De scheidsrechters maken aantekeningen van de genomen strafschoppen;
- Als de doelverdediger een overtreding begaat en als gevolg hiervan de strafschop moet worden overgenomen, dan ontvangt de doelverdediger een waarschuwing;
- Als de nemer bestraft wordt voor een overtreding die werd begaan, nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van de strafschop had gegeven, dan wordt deze strafschop geregistreerd als gemist en de nemer ontvangt een waarschuwing;
- Als zowel de doelverdediger als de nemer tegelijkertijd een overtreding begaan:
  - Als de strafschop wordt gemist of gestopt, wordt de strafschop overgenomen en ontvangen beide spelers een waarschuwing.
  - Als de strafschop wordt gescoord, wordt het doelpunt afgekeurd. De strafschop wordt geregistreerd als gemist en de nemer ontvangt een waarschuwing.

Met inachtneming van de hierna genoemde voorwaarden nemen beide teams vijf strafschoppen.

- De strafschoppen worden beurtelings door de teams genomen;
- Elke strafschop moet door een andere speler worden genomen en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen;
- Het bovenstaande principe geldt voor elke volgende serie, maar een team mag de volgorde van de nemers veranderen;
- De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt;
- Nadat elk team vijf strafschoppen heeft genomen en de stand gelijk is, wordt de strafschoppenserie voortgezet, totdat een team een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat elk team een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen;
- De strafschoppenserie mag niet worden vertraagd, omdat een speler het speelveld verlaat. De speler verspeelt zijn beurt (geregistreerd als gemist) als hij niet op tijd terug is om de strafschop te nemen.

4) UITDOELPUNTEN

Competitiereglementen kunnen bepalen dat, waar teams tegen elkaar thuis en uit spelen, als de totale score gelijk is na de tweede wedstrijd, alle doelpunten die op de speellocatie van de tegenstander worden gescoord, dubbel worden geteld.

REGEL 11
BUITENSPEL

ER IS GEEN BUITENSPEL IN HET ZAALVOETBAL.

REGEL 12
OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Directe en indirecte vrije schoppen (inclusief strafschoppen) kunnen alleen worden toegekend voor overtredingen en vergrijpen op het moment dat de bal in het spel is.

1) DIRECTE VRIJE SCHOP

Een directe vrije schop wordt toegekend, indien een speler één van de hieronder volgende overtredingen begaat ten opzichte van een tegenstander op een wijze die door de scheidsrechters wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met buitensporige inzet:

- aanvalt;
- springt naar;
- trapt of probeert te trappen;
- duwt;
- slaat of probeert te slaan (inclusief een kopstoot);
- ten val brengt of een duel aangaat;
- laat struikelen of probeert te laten struikelen.

Als een overtreding gepaard gaat met contact dan wordt deze bestraft met een directe vrije schop of strafschop de overtredingen kent 3 gradaties:.

- Onvoorzichtige overtreding betekent, dat de speler een duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt. Een disciplinaire sanctie is niet nodig;
- Onbesuisde overtreding betekent, dat de speler handelt zonder het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander in ogenschouw te nemen. Een speler die onbesuisd speelt moet een waarschuwing ontvangen;

- Overtreding met buitensporige inzet betekent, dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en dat hij de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt. Een speler die met buitensporige inzet speelt, moet van het speelveld gezonden worden.

Een directe vrije schop wordt ook toegekend aan het andere team, indien een speler één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- een overtreding m.b.t. hands (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied);
- een tegenstander vasthoudt;
- een tegenstander blokkeert met contact;
- iemand bijt of bespuwt;
- een voorwerp gooit naar de bal, een tegenstander of wedstrijdofficial, of contact maakt met de bal met een voorwerp dat in de hand wordt gehouden.

Alle bovenstaande overtredingen tellen als accumulatieve overtredingen.

HANDS

Behalve voor doelverdedigers in hun eigen strafschopgebied, is het een overtreding als een speler:

- de bal opzettelijk speelt met zijn hand of arm, zoals door het bewegen van zijn hand of arm richting de bal;
- balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn hand of arm heeft geraakt en vervolgens:
  - scoort in het doel van het andere team;
  - een scoringskans creëert.

Behalve voor doelverdedigers in hun eigen strafschopgebied, is het meestal wel een overtreding als een speler:

- de bal aanraakt met zijn hand of arm als:
  - de hand of arm zijn lichaam op een onnatuurlijke wijze groter maakt;
  - de hand of arm boven of voorbij zijn schouders is (tenzij de speler opzettelijk de bal speelt met een ander deel van het lichaam en deze vervolgens zijn hand of arm raakt).

Bovengenoemde overtredingen zijn zelfs van toepassing als de bal de hand of arm van een speler raakt wanneer deze rechtstreeks komt van het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere dichtsbijzijnde speler.

Met uitzondering van bovenstaande overtredingen, is het meestal geen overtreding als de bal de hand of arm van een speler raakt:

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler;
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere dichtsbijzijnde speler;
- als de hand of arm dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- als een speler valt en de hand of arm zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af uitgestrekt is.

Buiten het strafschopgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde restricties met betrekking tot het spelen van de bal met de hand of arm als voor alle andere spelers.

Als de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied de bal met hand of arm speelt terwijl dit niet is toegestaan, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar geen disciplinaire straf.

Echter, als de overtreding het spelen van de bal voor de tweede keer is (met of zonder de hand/arm) na een spelhervatting, voordat deze wordt geraakt door een andere speler, dan moet de doelverdediger worden bestraft als de overtreding een veelbelovende aanval onderbreekt of de tegenstander of het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt.

2) INDIRECTE VRIJE SCHOP

Een indirecte vrije schop wordt toegekend indien een speler:

- op een gevaarlijke wijze (zoals hieronder beschreven) speelt;
- een tegenstander belemmert, zonder dat er contact gemaakt wordt;
- zich schuldig maakt aan het geven van commentaar, het gebruiken van grove; beledigende of ongepaste taal en/of gebaren of andere verbale overtredingen maakt;
- voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen of de bal trapt of ernaar trapt als de doelverdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- een andere overtreding begaat, niet elders genoemd in de spelregels zaalvoetbal; waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler te waarschuwen of van het speelveld te zenden.

Een indirecte vrije schop wordt toegekend indien een doelverdediger één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- Hij controleert de bal met zijn hand(en) of voet(en) op de eigen speelhelft gedurende meer dan vier seconden;
- Hij raakt opnieuw de bal op eigen speelhelft, nadat hij deze gespeeld heeft (vanaf elke willekeurige plaats op het speelveld) nadat de bal met opzet rechtstreeks naar hem toe wordt gespeeld door een medespeler zonder dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een tegenstander;

- Hij raakt de bal met zijn hand of arm in het eigen strafschopgebied nadat de bal bewust rechtstreeks naar hem toe wordt getrapt door een medespeler.
- Hij raakt de bal met zijn hand of arm in het eigen strafschopgebied nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen vanuit een intrap genomen door een medespeler.

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben als:

- de bal zich tussen zijn handen bevindt of tussen zijn hand en enig oppervlak (bijv. vloer, eigen lichaam etc.) of door de bal met enig deel van de handen of armen te raken;
- hij de bal op een uitgestrekte, open hand heeft;
- hij de bal stuit of in de lucht gooit.

SPELEN OP GEVAARLIJKE WIJZE

Spelen op gevaarlijke wijze betreft elke actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt. Dit houdt

ook in het voorkomen dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een omhaal is toegestaan mits deze, naar het oordeel van de scheidsrechter, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

EEN TEGENSTANDER IN DIENS LOOP BELEMMEREN

Er is sprake van belemmering, wanneer een speler zich in de loop van een tegenstander plaatst en hem hierdoor hindert, afremt of hem dwingt van richting te veranderen terwijl de bal niet binnen speelbereik is van de betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander bewust in de weg gaan staan.

Een speler die zichzelf tussen een tegenstander en de bal plaatst, begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik is en de speler de tegenstander niet met zijn armen of lichaam afhoudt. Als de bal binnen speelbereik is, mag de speler op correcte wijze door zijn tegenstander worden aangevallen.

EEN TEGENSTANDER BLOKKEN

Het blokken van een tegenstander kan in het zaalvoetbal als een legitieme tactiek worden beschouwd. Zolang de speler die de tegenstander blokkeert stilstaat op het moment van contact en niet opzettelijk contact veroorzaakt door te bewegen of door zijn lichaam in het pad van de tegenstander te plaatsen en de tegenstander de mogelijkheid heeft om het blok te ontwijken. Een blok kan worden uitgevoerd tegen een tegenstander die wel of niet de bal heeft.

3) DISCIPLINAIRE MAATREGELEN

De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat zij voor de wedstrijd het speelveld betreden om het speelveld te controleren tot het moment dat zij het speelveld verlaten na het einde van de wedstrijd (inclusief de strafschoppenserie).

Als een speler of teamofficial, voordat hij het speelveld betreedt aan het begin van de wedstrijd, een overtreding begaat die met wegzenden moet worden bestraft, heeft de scheidsrechter de bevoegdheid om de speler of teamofficial deelname aan de wedstrijd te ontzeggen. De scheidsrechter zal elk onbehoorlijk gedrag rapporteren.

Een speler of teamofficial die een overtreding begaat, wordt bestraft al naar gelang de aard van de overtreding. Dit geldt zowel binnen als buiten het speelveld dat hij moet worden bestraft met een waarschuwing of wegzenden.

De gele kaart wordt getoond om duidelijk te maken dat een waarschuwing is gegeven. De rode kaart wordt getoond om het wegzenden duidelijk te maken.

De gele of de rode kaart kan alleen worden getoond aan een speler, een wisselspeler of een teamofficial.

SPELERS EN WISSELSPELERS

OPHOUDEN VAN DE SPELHERVATTING OM EEN KAART TE TONEN

Als de scheidsrechters hebben besloten om een speler te waarschuwen of van het speelveld te zenden, dan mag de wedstrijd niet worden hervat voordat de sanctie is opgelegd.

VOORDEELREGEL

Als de scheidsrechters de voordeelregel toepassen bij een overtreding die zou zijn bestraft met een waarschuwing of wegzenden als het spel zou zijn onderbroken, dan moet deze waarschuwing/wegzenden worden gegeven bij de volgende keer dat de bal uit het spel is. Echter als de overtreding inhield dat het een poging was om een duidelijke scorings-kans te ontnemen aan het andere team, dan ontvangt de speler een waarschuwing voor onsportief gedrag.

Voordeel moet niet worden toegepast in situaties waarbij sprake is van ernstig gemeen spel, gewelddadige handeling, een overtreding waarvoor een tweede waarschuwing moet worden gegeven of een zesde (of daaropvolgende) accu-mulatieve overtreding, tenzij er een duidelijke mogelijkheid is om een doelpunt te maken.

De scheidsrechters moeten de speler van het speelveld zenden bij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is. Echter, als de speler de bal speelt of een tegenstander aanvalt of beïnvloedt, dan moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, de speler wegzenden en hervatten met een indirecte vrije schop, tenzij de speler een ernstigere overtreding beging.

Als het voordeel wordt toegepast en een tweede gele kaart of rode kaart wordt gegeven nadat een doelpunt is gemaakt, speelt het bestrafte team verder met hetzelfde aantal spelers. tenzij de tegenstander op het moment van de overtreding in numerieke minderheid is, dan mag het team niet aangevuld worden.

Als een verdediger begint met het vasthouden van een aanvaller buiten het strafschopgebied en hem nog steeds vasthoudt binnen het strafschopgebied, dan moeten de scheidsrechters een strafschop toekennen.

OVERTREDINGEN DIE MET EEN WAARSCHUWING WORDEN BESTRAFT

Een speler ontvangt een waarschuwing indien hij zich schuldig maakt aan:

- het vertragen van een spelhervatting;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechters;
- het betreden van het speelveld, opnieuw betreden of opzettelijk verlaten in strijd met de wisselprocedure;
- het niet in acht nemen van de vereiste afstand bij een hoekschop, vrije schop of intrap;
- het herhaaldelijk de spelregels overtreden;
- onsportief gedrag;

Een wisselspeler ontvangt een waarschuwing, indien hij één van de volgende overtredingen maakt:

- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter;
- het speelveld betreden in strijd met de wisselprocedure;
- onsportief gedrag.

Als er twee aparte overtredingen worden begaan (zelfs kort na elkaar), dan moet dit resulteren in twee waarschuwingen. (Bijv. als een speler het speelveld betreedt in strijd met de wisselprocedure en een onbesuisde tackle maakt of een veelbelovende aanval onderbreekt d.m.v. een overtreding/ hands etc.)

WAARSCHUWINGEN WEGENS ONSPORTIEF GEDRAG

Er zijn verschillende omstandigheden waarbij een speler een waarschuwing moet ontvangen wegens onsportief gedrag, wanneer een speler bijvoorbeeld:

- de scheidsrechters probeert te misleiden. (bijv. door een blessure voor te wenden of te doen alsof er een overtreding op hem is gemaakt ("Schwalbe"));
- op onbesuisde wijze een overtreding begaat, die met een directe vrije schop of strafschop moet worden bestraft;
- hands maakt en daarmee een veelbelovende aanval beïnvloedt of onderbreekt;
- een andere overtreding begaat die een veelbelovende aanval verhindert of onderbreekt, behalve als de scheidsrechter een strafschop toekent voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen;
- een tegenstander een duidelijke scoringskans ontneemt door het maken van een overtreding, in een poging de bal te spelen, waarbij de scheidsrechter een strafschop toekent;
- hands maakt in een poging een doelpunt te maken (al dan niet succesvol) of een niet geslaagde poging een doelpunt te voorkomen;
- niet toegestane markeringen op het speelveld aanbrengt;
- de bal speelt wanneer hij door de scheidsrechter is opgedragen het speelveld te verlaten;
- een gebrek aan respect voor het spel toont;
- een bewuste 'truc' uithaalt door de bal naar de doelverdediger te spelen (ook uit een vrije schop) met zijn hoofd, borst, knie etc. om de spelregels te omzeilen.
- verbaal een speler misleidt gedurende het spel;
- opzettelijk het doel verplaatst of omverwerpt (zonder het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans te ontnemen).

HET VIEREN VAN EEN DOELPUNT

Spelers mogen vieren dat een doelpunt wordt gescoord, maar deze viering mag niet overdreven zijn; ingestudeerde vieringen worden niet aangemoedigd en mogen niet uitmonden in buitensporig tijdrekken.

Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die met een waarschuwing bestraft moet worden, maar de spelers moeten zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Een speler moet een waarschuwing ontvangen, zelfs als het doelpunt wordt afgekeurd, als hij

- in de omheining klimt en/of de toeschouwers nadert op een wijze die gevolgen kan hebben voor de veiligheid;
- gebaren maakt of handelt op een wijze die provocerend, beledigend of opruiend zijn;
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of soortgelijk voorwerp;
- zijn shirt uittrekt of zijn hoofd er mee bedekt.

OVERTREDINGEN DIE MET WEGZENDEN WORDEN BESTRAFT

Een speler of wisselspeler wordt van het speelveld gezonden indien hij één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt, door middel van een overtreding m.b.t. hands (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied);
- een doelpunt voorkomt of een tegenstander die zich in de richting van het doel van de overtreder begeeft, een duidelijke scoringskans ontneemt door middel van een overtreding waarvoor een vrije schop moet worden toegekend (tenzij zoals hieronder beschreven);
- ernstig gemeen spel;
- iemand bijten of bespuwen;
- een gewelddadige handeling;
- grove, beledigende taal of een scheldwoord gebruiken en/of gebaren maken;
- het ontvangen van een tweede waarschuwing in dezelfde wedstrijd.

HET ONTNEMEN VAN EEN DOELPUNT OF EEN DUIDELIJKE SCORINGSKANS (DOGSO).

Als een speler het andere team een doelpunt of duidelijke scoringskans ontneemt door een handsbalovertreding, wordt de speler weggestuurd door het tonen van een rode kaart, ongeacht waar de overtreding plaatsvindt.

Als een speler een overtreding begaat ten opzichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschopgebied en daarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans ontneemt en de scheidsrechters dit bestraffen met een strafschop, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuwing door het tonen van een gele kaart als de overtreding gebeurde in een poging de bal te spelen. In alle andere gevallen (bijv. vasthouden, trekken, duwen, geen mogelijkheid om de bal te spelen etc.) moet de overtredende speler van het speelveld worden gezonden door het tonen van een rode kaart.

Een speler, weggezonden speler, wisselspeler of teamofficial die het speelveld op onreglementaire wijze betreedt en ingrijpt in het spel of een overtreding begaat waarbij een doelpunt of duidelijke scoringskans wordt ontnomen, dient te worden weggezonden.

De volgende criteria moeten in overweging worden genomen om te bepalen of het gaat om een duidelijke scoringskans (DOGSO) situatie:

- De afstand tussen de overtreding en het doel
- De richting van het spel
- De mogelijkheid om de bal in bezit te houden of te krijgen

- De positie en het aantal verdedigers, evenals de doelverdediger
- Of het doel wel of niet "bewaakt" is

Als een doelverdediger vlak voor zijn eigen doel staat om het te bewaken, kan er geen DOGSO-overtreding worden begaan (duidelijke scoringskans ontnemen), ook al voldoet de situatie aan alle andere criteria voor een DOGSO-overtreding.

Als een doelverdediger een overtreding begaat die het andere team een duidelijke scoringskans ontneemt of een doelpunt voorkomt, wanneer zijn doel niet wordt bewaakt of alleen wordt bewaakt door een veldspeler, wordt de doelverdediger schuldig bevonden aan een DOGSO-overtreding.

Als het aantal spelers van het aanvallende team groter is dan het aantal spelers van het verdedigende team (waarbij de doelverdediger het doel niet bewaakt), wordt dit beschouwd als een DOGSO-situatie.

ERNSTIG GEMEEN SPEL

Een tackle of het aangaan van een duel waarbij de veiligheid van de tegenstander in gevaar wordt gebracht, moet worden bestraft als ernstig gemeen spel. Een speler die naar een tegenstander springt in een duel om de bal te veroveren, maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel, hetzij van voren, van opzij of van achteren, dit doet met één of beide benen, met buitensporige inzet, of de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt.

GEWELDDADIGE HANDELING

Een speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt, of probeert te gebruiken, ten opzichte van een tegenstander, zonder dat dit in strijd om de bal is, of ten opzichte van een medespeler, teamofficial, wedstrijdofficial, toeschouwer, of enig ander persoon, ongeacht het feit of er sprake is van contact.

Een gewelddadige handeling kan plaatsvinden op of buiten het speelveld, of de bal nu wel of niet in het spel is.

De voordeelregel mag niet worden toegepast in situaties waarin er sprake is van een gewelddadige handeling, tenzij er een duidelijke mogelijkheid is om een doelpunt te maken. In dat geval moeten de scheidsrechters de speler die zich schuldig maakt aan een gewelddadig handeling wegzenden wanner de bal uit het spel is.

De scheidsrechters moeten zich bewust zijn dat een gewelddadige handeling vaak leidt tot massale opstootjes tussen spelers; daarom moeten ze proberen dit te voorkomen door strikt op te treden.

Een speler of wisselspeler die zich schuldig maakt aan een gewelddadige handeling, moet worden weggezonden.

TEAMOFFICIALS

Als een overtreding wordt begaan en de overtreder niet geïdentificeerd kan worden, dan ontvangt de coach, die op dat moment in de instructiezone als hoofdcoach optreedt, de straf.

VERMANING

De volgende overtredingen moeten normaal gesproken uitmonden in een vermaning:

- het speelveld betreden op een respectvolle/ niet confronterende wijze;
- niet samenwerken met een wedstrijdofficial, bijv. het negeren van een instructie of verzoek van een assistent-scheidsrechter of de secretaris;
- op beschaafde wijze uiten van ontevredenheid (in woord of gebaar) over een beslissing.

WAARSCHUWING

Overtredingen die met een waarschuwing moeten worden bestraft zijn o.a. (maar zijn hiertoe niet beperkt):

- duidelijk/herhaaldelijk niet in acht nemen van de grenzen van de eigen instructiezone;
- de hervatting van het spel door het eigen team vertragen;
- opzettelijk de instructiezone van de tegenstander betreden op niet confronterende wijze;
- tonen niet eens te zijn door:
  - het gooien of trappen van bidons of andere voorwerpen;
  - het maken van gebaren die duidelijk niet respectvol zijn voor de wedstrijdofficial(s) zoals bijv. sarcastisch applaudisseren;
- overdreven of aanhoudend gebaren voor een gele of rode kaart;
- gebaren of handelen op een provocerende of opruiende wijze;
- aanhoudend onacceptabel gedrag tonen (inclusief herhaaldelijke overtredingen die met een vermaning worden bestraft);
- het tonen van een gebrek aan respect voor het spel.

WEGZENDEN

Overtredingen die met wegzenden moeten worden bestraft zijn o.a. (maar zijn hiertoe niet beperkt):

- de hervatting van het spel door het andere team vertragen door bijv. de bal vast te houden, de bal weg te trappen, een speler te blokkeren;
- het bewust verlaten van de instructiezone om:
  - ontevredenheid te tonen of in discussie te gaan met een wedstrijdofficial;
  - te handelen op een provocerende of opruiende wijze;
- de instructiezone van de tegenstander betreden op een agressieve of confronterende wijze;
- opzettelijk een voorwerp op het speelveld gooien of trappen;
- het speelveld betreden om:
  - een confrontatie aan te gaan met een wedstrijdofficial (geldt ook in de rust en aan het eind van de wedstrijd);
  - het spel, een tegenstander of een wedstrijdofficial te beïnvloeden.
- agressief gedrag (inclusief bijten en spuwen) tegen elk ander persoon
- het ontvangen van een tweede waarschuwing in dezelfde wedstrijd;
- het gebruiken van grove of beledigende taal en/of gebaren;
- het gebruiken van niet toegestane elektronische of communicatieapparatuur en/of zich gedragen op een ongepaste wijze ten gevolge van het gebruiken van elektronische of communicatieapparatuur;
- gewelddadig gedrag.

OVERTREDINGEN WAARBIJ EEN VOORWERP (OF EEN BAL) WORDT GEWORPEN/GETRAPT

De scheidsrechter neemt in alle gevallen de gepaste disciplinaire maatregelen:

- onbesuisd – de overtreder waarschuwen wegens onsportief gedrag;
- met buitensporige inzet – de overtreder wegzenden wegens een gewelddadige handeling.

4) SPELHERVATTING NA OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

Als de bal uit het spel is, moet het spel hervat worden al naar gelang de voorafgaande beslissing.

Als de bal in het spel is en een speler begaat een fysieke overtreding binnen het speelveld tegen:

- een tegenstander – indirecte of directe vrije schop of een strafschop;
- tegen een medespeler, wisselspeler, verwijderde speler, teamofficial of een wedstrijdofficial – directe vrije schop of strafschop;
- enig ander persoon – scheidsrechtersbal.

Alle verbale overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop.

Als de bal in het spel is:

- een speler begaat een overtreding tegen een wedstrijdofficial of een tegenstander, wisselspeler, of verwijderde speler, of teamofficial buiten het speelveld of;
- een wisselspeler, of verwijderde speler of teamofficial een overtreding begaat tegen, of ingrijpt in het spel van, een tegenstander of wedstrijdofficial buiten het speelveld, dan wordt het spel hervat met een vrije schop op de doel- of zijlijn het dichtst bij de plaats waar de overtreding/het ingrijpen plaatsvond. Een strafschop wordt toegekend als dit een overtreding is waarvoor een directe vrije schop moet worden toegekend, binnen het strafschopgebied van de overtreder.

Als een overtreding wordt begaan door een speler buiten het speelveld tegen een speler, wisselspeler of teamofficial van het eigen team, dan wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop op de doel- of zijlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als een speler contact maakt met de bal door middel van een voorwerp dat in de hand wordt gehouden (schoen, scheenbeschermer etc.), dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop (of strafschop).

Als een speler, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, een voorwerp (niet zijnde de wedstrijdbal) gooit of trapt naar een tegenstander of een voorwerp gooit of trapt (inclusief een bal) naar een wisselspeler of verwijderde speler, of teamofficial van het andere team of een wedstrijdofficial of de wedstrijdbal, dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar het object de persoon of de wedstrijdbal raakte of geraakt zou hebben. Als dit buiten het speelveld is, dan wordt het spel hervat op de dichtstbijzijnde plaats op de doel- of zijlijn. Een strafschop wordt toegekend wanneer dit binnen het strafschopgebied van de overtreder is.

Als een wisselspeler of een speler die het speelveld tijdelijk heeft verlaten of een teamofficial een voorwerp op het speelveld trapt of gooit en het beïnvloedt het spel, een tegenstander of een wedstrijdofficial, dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop (of strafschop) op de plaats waar het voorwerp het spel beïnvloedde of de tegenstander, wedstrijdofficial of de bal raakte of geraakt zou hebben.

REGEL 13

DE VRIJE SCHOPPEN

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

1) SOORTEN VRIJE SCHOPPEN

Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan het andere team van de speler, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, of team official die schuldig is aan een overtreding of vergrijp.

Eén van de scheidsrechters moet duidelijk de vier seconden tellen wanneer het spel hervat moet worden met een directe of indirecte vrije schop.

GEBAAR INDIRECTE VRIJE SCHOP

De scheidsrechters geven aan dat het een indirecte vrije schop betreft door één arm verticaal boven het hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is geraakt door een andere speler of uit het spel is.

Een indirecte vrije schop moet worden overgenomen als één of beide scheidsrechter(s) nalaat/nalaten aan te geven dat de schop indirect is en de bal rechtstreeks in het doel wordt getrapt.

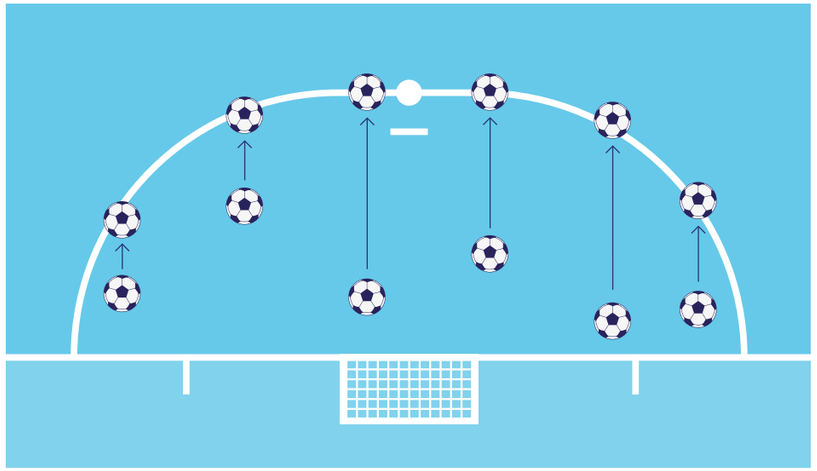
BAL IN HET DOEL

- Als een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend.
- Als een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelschop toegekend (tenzij het indirecte vrije schop signaal niet werd gegeven door één of beide scheidsrechter(s)).
- Als een directe of indirecte vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

2) PROCEDURE

Alle vrije schoppen moeten worden genomen:

- binnen vier seconden;
- vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, behalve in de volgende situaties:
  - een vrije schop voor het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied mag worden genomen vanaf elk willekeurig punt binnen dat gebied;
  - een indirecte vrije schop voor een overtreding binnen het strafschopgebied of overtreding waarbij de bal in het strafschopgebied was op het moment van onderbreken, moet worden genomen vanaf de lijn van het strafschopgebied, vanaf de plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding of waar de bal was op het moment van onderbreken, volgens een denkbeeldige lijn parallel aan de zijlijn (zoals geïllustreerd in de afbeelding hieronder);



  - vrije schoppen voor overtredingen wegens het zonder toestemming betreden, opnieuw betreden of verlaten van het speelveld door een speler worden genomen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Tenzij de bal in het strafschopgebied was op het moment van onderbreken, moet de vrije schop genomen worden vanaf de lijn van het strafschopgebied, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was bij het onderbreken van het spel, volgens een denkbeeldige lijn parallel aan de zijlijn (zie de afbeelding links).

Als een speler buiten het speelveld een overtreding begaat, wordt het spel hervat met een vrije schop op de lijn het dichtst bij de plaats van de overtreding; een strafschop wordt toegekend als het een overtreding betreft, die met een directe vrije schop moet worden bestraft, indien deze plaatsvond het dichtst bij de doellijn die behoort tot het strafschopgebied van de overtreder. Tenzij de spelregels een andere positie bepalen.

DE BAL:

- moet stilliggen en de nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler;
- is in het spel zodra deze is getrapt en zichtbaar beweegt.

Tot het moment dat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders:

- op tenminste 5 meter van de bal blijven;
- buiten het strafschopgebied blijven als de vrije schop in het strafschopgebied van het andere team wordt genomen.

Wanneer er twee of meer spelers van het verdedigende team een 'muurtje' vormen, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter van het 'muurtje' blijven totdat de bal in het spel is.

Het is toegestaan een vrije schop te nemen door de bal te 'liften' met één voet of met beide voeten tegelijkertijd.

Doen alsof je een vrije schop neemt om de tegenstander in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het zaalvoetbal.

Als een speler, terwijl hij een vrije schop correct neemt, de bal bewust tegen een tegenstander aan schiet om de bal opnieuw te kunnen spelen en hij doet dit niet onvoorzichtig, onbesuisd of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan laat de scheidsrechter doorspelen.

3) OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Indien een vrije schop wordt genomen en een tegenstander bevindt zich dichter bij de bal dan de vereiste afstand, wordt de vrije schop overgenomen tenzij de voordeelregel kan worden toegepast. Echter, als een speler bewust een vrije schop snel neemt en een tegenstander die zich op minder dan 5 meter bevindt, onderschept deze, dan laat de scheidsrechter doorspelen. Maar een tegenstander die opzettelijk verhindert dat een vrije schop snel kan worden genomen, moet een waarschuwing ontvangen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop een speler van het aanvallende team zich op minder dan 1 meter van het 'muurtje' van twee of meer spelers van het verdedigende team bevindt, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Wanneer een vrije schop voor het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied wordt genomen en er zich nog tegenstanders binnen het strafschopgebied bevinden omdat ze geen tijd hadden om het gebied te verlaten, dan laat de scheidsrechter doorspelen.

Als een tegenstander, die zich in het strafschopgebied bevindt op het moment dat de vrije schop wordt genomen of die het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is, de bal speelt, raakt of probeert te spelen voordat deze in het spel is, dan wordt de vrije schop overgenomen.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenstander. Als de nemer een overtreding begaat met betrekking tot hands:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding gebeurde binnen het strafschopgebied van de nemer, tenzij de nemer de doelverdediger was, in dit geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Als een vrije schop niet binnen vier seconden genomen wordt, wordt er een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team vanaf de plaats waar de schop genomen moest worden, behalve wanneer een team een dergelijke

overtreding begaat binnen zijn eigen strafschopgebied. In dat geval wordt de indirecte vrije schop toegekend aan het andere team en dient genomen te worden op de plek vanaf de lijn van het strafschopgebied, zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding, volgens een denkbeeldige lijn parallel aan de zijlijn (zie de afbeelding in deel 2 van deze spelregel).

4) ACCUMULATIEVE OVERTREDINGEN

- Accumulatieve overtredingen zijn overtredingen welke bestraft worden met een directe vrije trap of strafschop zoals gespecificeerd in regel 12.
- Accumulatieve overtredingen begaan door elk team in elke periode worden geregistreerd.
- De scheidsrechters mogen het spel laten doorgaan door voordeel toe te passen als het overtredende team niet eerder vijf accumulatieve overtredingen heeft begaan en het andere team geen doelpunt of een duidelijke scoringskans wordt ontnomen.
- Als ze het voordeel toepassen, moeten de scheidsrechters de verplichte gebaren gebruiken om aan de tijdwaarnemer en de derde scheidsrechter aan te geven dat er sprake is van een accumulatieve overtreding zodra de bal uit het spel is.
- Als er verlengingen worden gespeeld, blijven de accumulatieve overtredingen uit de tweede periode van de wedstrijd tijdens de verlenging staan.

4A) ACCUMULATIEVE OVERTREDINGEN

In het district is er geen sprake van accumulatieve overtredingen.

5) DIRECTE VRIJE SCHOP VANAF DE 6E ACCUMULATIEVE OVERTREDING VAN IEDER TEAM (DFKSAF)/10-METERTRAP

Een directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding per periode wordt een vrije schop vanaf het 10 meter punt. Als echter de zesde of daaropvolgende overtreding wordt begaan binnen het strafschopgebied van de overtreder, wordt een strafschop in plaats van een 10-metertrap/DFKSAF toegekend.

Een doelpunt kan rechtstreeks worden gescoord vanuit een 10-metertrap/DFKSAF en de nemer moet de bal rechtstreeks op het doel schieten.

De spelers van het verdedigende team mogen geen "muur" vormen om een 10-metertrap/DFKSAF te verdedigen.

PROCEDURE

- De bal moet stilliggen op het 10 meter-punt of op de plaats waar de DFKSAF-overtreding werd begaan (op voorwaarde dat dit in het gebied was tussen de doellijn van het verdedigende team en de denkbeeldige lijn buiten het strafschopgebied, 10 meter van en parallel aan de doellijn).
- Als de DFKSAF-overtreding in dit gebied werd begaan, mag de nemer ervoor kiezen om de DFKSAF te nemen vanaf het 10-meterpunt of vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan.
- De doelpalen, de doellat en het doelnet mogen niet bewegen.
- De speler die de 10-metertrap/DFKSAF neemt, moet duidelijk herkenbaar zijn.

- De verdedigende doelverdediger moet minstens 5 meter afstand van de bal zijn verwijderd totdat deze is getrapt.
- De spelers, behalve de nemer en de verdedigende doelverdediger, moeten:
  - zich op het speelveld bevinden;
  - zich op minstens 5 meter afstand van de bal bevinden;
  - zich achter de bal bevinden;
  - zich buiten het strafschopgebied bevinden.
- Nadat de spelers posities hebben ingenomen in overeenstemming met deze regel, geeft één van de scheidsrechters het signaal dat de 10-metertrap/DFKSAF moet worden genomen.
- De speler die de 10-metertrap/DFKSAF neemt, moet de bal in de richting van het doel van de tegenstander trappen met de bedoeling direct een doelpunt te maken. Een hakbal is toegestaan mits de bal naar het doel van de tegenstander beweegt en het een poging is om direct te scoren.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en zichtbaar beweegt in de richting van het doel van de tegenstander.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen voordat de bal door een andere speler is geraakt.
- Indien een 10-metertrap/DFKSAF wordt toegekend wanneer een periode op het punt staat te eindigen, wordt de periode geacht te zijn beëindigd wanneer de 10-metertrap/DFKSAF zijn uitwerking heeft gehad. De trap heeft zijn uitwerking gehad wanneer, nadat de bal in het spel is, een van de volgende situaties zich voordoet:
  - als de bal stopt met bewegen of uit het spel is;
  - als de bal wordt gespeeld/geraakt door een andere speler (inclusief de nemer) dan de verdedigende doelverdediger;
  - als de scheidsrechters het spel onderbreken wegens een overtreding van de nemer of het team van de nemer.
  - als een verdedigende teamspeler (inclusief de doelverdediger) een overtreding begaat en de 10-metertrap/DFKSAF wordt gemist/gered. In dit geval wordt de 10-metertrap/DFKSAF overgenomen.

OVERTREDINGEN EN SANCTIES

- Zodra de scheidsrechters hebben aangegeven dat een 10-metertrap/DFKSAF moet worden genomen, moet de trap binnen vier seconden worden genomen. Als de trap niet binnen vier seconden wordt genomen, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team vanaf de plaats waar de trap zou worden genomen.
- Als, voordat de bal in het spel is, een van de volgende situaties zich voordoet:
  - de speler die de 10-metertrap/DFKSAF neemt of een teamgenoot een overtreding begaat:
    - als de bal in het doel gaat, wordt de trap overgenomen;
    - als de bal niet in het doel gaat, onderbreken de scheidsrechters het spel en hervatten ze het spel met een indirecte vrije trap voor het andere team;
- Behalve in de volgende situaties, wanneer het spel wordt onderbroken en hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, ongeacht of er wel of niet een doelpunt wordt gescoord:
  - een 10-metertrap/DFKSAF wordt niet richting het doel van de tegenstander getrapt met de bedoeling direct te scoren;

- een teamgenoot van de geïdentificeerde nemer de trap neemt, de scheidsrechters waarschuwen de speler die de trap nam;
- de nemer maakt schijnbewegingen om de bal te trappen na het voltooien van de aanloop (schijnbeweging in de aanloop is toegestaan), de scheidsrechters waarschuwen de nemer.

- De verdedigende doelverdediger of een teamgenoot begaat een overtreding:
  - als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend;
  - als de bal niet in het doel gaat, wordt de trap overgenomen en krijgt de overtreder een waarschuwing.
- een speler van beide teams een overtreding begaat, wordt de trap overgenomen, tenzij één speler een zwaardere overtreding begaat (b.v. illegale schijnbewegingen);

Als zowel de verdedigende doelverdediger als de nemer tegelijkertijd een overtreding begaan:

- als de trap wordt gemist of gestopt, wordt de trap overgenomen en worden beide spelers gewaarschuwd;
- als uit de trap wordt gescoord, wordt het doelpunt afgekeurd, krijgt de nemer een waarschuwing en wordt het spel hervat met een indirecte vrije trap voor het verdedigende team.

Een tegenstander die de nemer hindert naar de bal te bewegen wanneer een 10-metertrap/DFKSAF wordt genomen, moet worden gewaarschuwd, zelfs als de overtreder de minimale vereiste afstand van 5 meter respecteerde.

- Als, nadat de 10-metertrap/DFKSAF is genomen:
  - de nemer de bal opnieuw aanraakt voordat deze een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije schop (of een directe vrije schop voor hands) toegekend aan het andere team.
  - de bal aangeraakt wordt door een inmenging van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:
    - wordt de 10-metertrap overgenomen tenzij de bal in het doel gaat en de ingreep de doelverdediger of een verdediger er niet van weerhoudt om de bal te spelen. In dat geval wordt het doelpunt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als er contact werd gemaakt met de bal), tenzij het ingrijpen gebeurde door het aanvallende team.
  - de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat of een doelpaal, en dan wordt geraakt door een inmenging van buitenaf:
    - onderbreken de scheidsrechters het spel, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de inmenging van buitenaf.

SAMENVATTENDE TABEL DKSAF

Overtreding	Bal gaat in het doel	Bal gaat niet in het doel
Overtreding door aanvaller	DFKSAF overnemen	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team
Overtreding door verdediger	Geldig doelpunt	DFKSAF overnemen + waarschuwing verdediger
Overtreding door doelverdediger	Geldig doelpunt	DFKSAF overnemen + waarschuwing doelverdediger
Bal achterwaarts spelen	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team
Ongeoorloofde schijnbeweging	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer
Verkeerde nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing verkeerde nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing verkeerde nemer
Doelverdediger en nemer begaan tegelijkertijd een overtreding	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer	DFKSAF overnemen + waarschuwing nemer en doelverdediger

5A) DIRECTE VRIJE SCHOP VANAF DE ZESDE ACCUMULATIEVE OVERTREDING VAN IEDER TEAM (DFKSAF)/10-METERTRAP

In het district is er geen sprake van DFKSAF/10-metertrap.

REGEL 14
DE STRAFSCHOP

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Een strafschop wordt toegekend als een speler een overtreding begaat welke met een directe vrije schop wordt bestraft, binnen zijn eigen strafschopgebied, of buiten het speelveld als onderdeel van het spel, zoals beschreven in regel 12.

Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

1) PROCEDURE

De bal moet stilliggen op de strafschopstip en de doelpalen, doellat en het doelnet mogen niet bewegen.

De speler die de strafschop neemt, moet duidelijk herkenbaar zijn.

De doelverdediger van het verdedigende team moet, totdat de bal is getrapt, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting de strafschopnemer, zonder de doelpalen, doellat of het doelnet aan te raken.

De overige spelers bevinden zich:
- binnen het speelveld;
- op tenminste 5 meter van de strafschopstip;
- achter de strafschopstip;
- buiten het strafschopgebied.

Nadat de spelers hun posities hebben ingenomen, in overeenstemming met deze regel, geeft één van de scheidsrechters het signaal dat de strafschop genomen mag worden.

De strafschopnemer moet de bal in voorwaartse richting trappen; een hakbal is toegestaan onder voorwaarde dat de bal voorwaarts beweegt.

Als de bal wordt getrapt, moet de verdedigende doelverdediger ten minste een deel van één voet op of boven de doellijn hebben.

De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en zichtbaar beweegt.

De nemer mag de bal niet voor de tweede keer spelen voordat deze is geraakt door een andere speler.

De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop die wordt genomen aan het eind van een periode van de wedstrijd en de verlenging.

De strafschop heeft zijn uitwerking gehad, nadat de bal in het spel is, als:

- de bal niet langer beweegt of uit het spel gaat;
- de bal gespeeld wordt door een andere speler (inclusief de nemer) anders dan de verdedigende doelverdediger;
- de scheidsrechters het spel onderbreken voor een overtreding van de nemer of van een medespeler.

Als een verdediger (inclusief de doelverdediger) een overtreding begaat en de strafschop wordt gemist/tegengehouden, dan wordt de strafschop overgenomen.

2) OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Nadat een scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, moet de strafschop worden genomen. Als de strafschop niet wordt genomen, kan de scheidsrechter een disciplinaire maatregel nemen voordat hij opnieuw het teken geeft dat de strafschop mag worden genomen.

Als, voordat de bal in het spel is, één van de volgende situaties zich voordoet:

- De nemer of een medespeler maakt een overtreding
  - als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop overgenomen;
  - als de bal niet in het doel gaat, onderbreken de scheidsrechters het spel en hervatten de wedstrijd met een indirecte vrije schop;

behalve in onderstaande situaties waarbij het spel wordt onderbroken en hervat met een indirecte vrije schop, ongeacht of er wel of niet een doelpunt is gescoord:

    - de strafschop wordt in achterwaartse richting getrapt;
    - een medespeler van de beoogde nemer neemt de strafschop; de scheidsrechters geven de nemer van de strafschop een waarschuwing;
    - een schijnbeweging maken bij het trappen van de bal, nadat de aanloop is afgerond (een schijnbeweging tijdens de aanloop is toegestaan); de scheidsrechters geven de nemer een waarschuwing.
- De doelverdediger of verdediger maakt een overtreding:
  - als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend;

- als de bal niet in het doel gaat: wordt de strafschop overgenomen en de overtreder moet een waarschuwing ontvangen.

- Spelers van beide ploegen maken een overtreding. De strafschop wordt overgenomen tenzij een speler een zwaardere overtreding begaat (b.v. ongeoorloofde schijnbeweging). Als beide, de verdedigende doelverdediger en de nemer, tegelijkertijd een overtreding begaan:
  - als de strafschop wordt gemist of gestopt, wordt de strafschop overgenomen en beide spelers ontvangen een waarschuwing;
  - als de bal in het doel gaat, het doelpunt wordt niet toegekend, de nemer van de strafschop ontvangt een waarschuwing en het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team.

Een tegenstander die de nemer hindert tijdens de aanloop bij het nemen van een strafschop moet worden gewaarschuwd, zelfs als deze speler op de minimale vereiste 5 meter afstand stond.

Als, nadat de strafschop is genomen:
- de nemer de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler:
  - wordt een indirecte vrije schop toegekend (of een directe vrije schop in het geval van een overtreding met betrekking tot hands) aan het verdedigende team
- de bal wordt geraakt door een inmenging van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:
  - wordt de strafschop overgenomen tenzij de bal in het doel gaat en de ingreep de doelverdediger of een verdediger er niet van weerhoudt om de bal te spelen. In dat geval wordt het doelpunt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als er contact werd gemaakt met de bal), tenzij het ingrijpen gebeurde door het aanvallende team.
- de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat of een doelpaal, en dan wordt geraakt door een inmenging van buitenaf:
  - onderbreken de scheidsrechters het spel;
  - wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de inmenging van buitenaf.

3) SCHEMATISCHE SAMENVATTING STRAFSCHOP

Overtreding	*Bal gaat in het doel*	*Bal gaat niet in het doel*
Overtreding door aanvaller	Strafschop overnemen	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team
Overtreding door verdediger	Geldig doelpunt	Strafschop overnemen + waarschuwing verdediger
Overtreding door doelverdediger	Geldig doelpunt	Strafschop overnemen + waarschuwing doelverdediger
Bal achterwaarts spelen	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team
Ongeoorloofde schijnbeweging	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer
Verkeerde nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing verkeerde nemer	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing verkeerde nemer
Doelverdediger en nemer begaan tegelijkertijd een overtreding	Indirecte vrije schop voor het verdedigende team + waarschuwing nemer	Strafschop overnemen + waarschu-wing nemer en doelverdediger

REGEL 15
DE INTRAP

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst aanraakte voordat de bal in zijn geheel over de zijlijn over de grond of door de lucht gaat, of wanneer de bal tijdens het spel het plafond of spanten raakt.

Een doelpunt kan niet rechtstreeks vanuit een intrap worden gescoord:

- als de bal in het doel van het andere team komt, wordt een doelworp toegekend.
- als de bal in het doel van de nemer gaat, wordt een hoek-schop toegekend.

1) PROCEDURE

Op het moment van het nemen van de bal:

- moet de bal stil liggen op de zijlijn op het punt waar de bal het speelveld verliet of het dichtstbijzijnde punt waar hij het plafond of de spanten raakte;
- alle tegenstanders moeten op minimaal de vereiste 5 meter afstand staan van het punt op de zijlijn waar de intrap moet worden genomen.

De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en zichtbaar beweegt.

De bal moet in het spel worden gebracht binnen vier seconden nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of als de scheidsrechter van mening is dat het team klaar is om de bal in het spel te brengen.

Als de intrap wordt genomen en vervolgens, nadat de bal in het spel is geweest, het speelveld verlaat via dezelfde zijlijn waar hij werd genomen en zonder een andere speler te raken, wordt de intrap toegekend aan het andere team. De intrap wordt genomen op de plek van de oorspronkelijke intrap.

Als een speler, tijdens het op de juiste wijze nemen van een intrap, de bal opzettelijk tegen een tegenstander trapt om de bal opnieuw te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

De nemer mag de bal pas weer spelen nadat deze door een andere speler is geraakt.

2) OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Indien, nadat de bal in het spel is, de nemer de bal opnieuw aanraakt voordat deze een door een andere speler is geraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als de nemer dit bewust met de hand doet:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding plaatsvond in het strafschopgebied van de nemer, tenzij de nemer de doelverdediger was, in dat geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Een tegenstander die de nemer op onreglementaire wijze afleidt of hindert (inclusief het dichterbij gaan staan dan de minimaal vereiste 5 meter afstand van het punt op de zijlijn waar de intrap moet worden genomen), wordt gewaarschuwd voor onsportief gedrag en als de intrap is genomen, wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Voor elke andere overtreding wordt de intrap toegekend aan het andere team.

REGEL 16
DE DOELWORP

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Er wordt een doelworp genomen wanneer de bal in zijn geheel over de doellijn over de grond of door de lucht gaat, nadat hij voor het laatst een speler van het aanvallende team heeft aangeraakt en er geen doelpunt wordt gescoord.

Uit een doelworp mag niet rechtstreeks worden gescoord. Als de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt gegooid, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team. Als de bal direct in het doel van de tegenstander wordt gegooid, hervat de tegenstander het spel met een doelworp.

1) PROCEDURE

- De bal moet vanaf een willekeurig punt binnen het strafschopgebied geworpen of losgelaten worden door de doelverdediger van het verdedigende team.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt geworpen of losgelaten en zichtbaar beweegt.
- De bal moet binnen vier seconden, nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of wanneer de scheidsrechters aangeven dat het team klaar is om het in het spel te brengen, in het spel gebracht worden.
- Tegenstanders moeten zich buiten het strafschopgebied bevinden, totdat de bal het in het spel is.

2) OVERTREDINGEN EN SANCTIES

Indien, nadat de bal in het spel is, de doelverdediger die de doelworp heeft genomen de bal opnieuw aanraakt voordat deze door een andere speler is geraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als de doelverdediger dit bewust met zijn handen/armen doet:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een indirecte vrije schop toegekend als de overtreding plaatsvond in het strafschopgebied van de doelverdediger.

Als er bij het nemen van de doelworp tegenstanders in het strafschopgebied staan omdat ze geen tijd hadden om dit gebied te verlaten, laten de scheidsrechters het spel doorgaan. Als een tegenstander, die zich in het strafschopgebied bevindt, wanneer de doelworp wordt genomen, of die het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is, de bal aanraakt of aanvalt voordat deze in het spel is, wordt de doelworp overgenomen.

Als een speler het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is en een overtreding maakt op een tegenstander of als er een overtreding op hem wordt gemaakt, wordt de doelworp overgenomen en kan de overtreder worden gewaarschuwd of weggezonden, afhankelijk van de overtreding.

Voor elke andere overtreding wordt de doelworp overgenomen.

REGEL 17
DE HOEKSCHOP

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal in zijn geheel over de doellijn over de grond of door de lucht gaat, nadat hij voor het laatst een speler van het verdedigende team heeft geraakt en er geen doelpunt wordt gescoord.

Een doelpunt kan rechtstreeks vanuit een hoekschop worden gescoord, maar alleen tegen het andere team; als de bal rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

1) PROCEDURE

- De bal moet in het hoekschopgebied of op het snijpunt van doel- en zijlijn worden geplaatst dat het dichtst bij het punt ligt waar de bal over de doellijn ging.
- De bal moet stilliggen en wordt getrapt door een speler van het aanvallende team.
- De bal moet in het spel worden gebracht binnen vier seconden nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of de scheidsrechter heeft aangegeven dat het team klaar is om de bal in het spel te brengen.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en zichtbaar beweegt; de bal hoeft niet het hoekschopgebied te verlaten.
- Tegenstanders moeten minstens 5 meter van het hoekschopgebied of het snijpunt van doel- en zijlijn blijven totdat de bal in het spel is.

2) OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Indien, nadat de bal in het spel is, de nemer de bal opnieuw aanraakt voordat deze een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als de nemer dit bewust met zijn handen/armen doet:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop wordt toegekend als de overtreding plaatsvond in het strafschopgebied van de nemer, tenzij de nemer de doelverdediger was, in welk geval een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Als een speler, terwijl hij correct een hoekschop neemt, opzettelijk de bal trapt tegen een tegenstander om de bal opnieuw te spelen, maar niet op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze of met buitensporige inzet doet, dan laten de scheidsrechters doorspelen.

Voor elke andere overtreding door het team dat de hoekschop neemt, wordt een doelworp toegekend aan het verdedigende team.

Voor elke andere overtreding door het verdedigende team wordt de hoekschop overgenomen.

SIGNALEN

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

SCHEIDSRECHTER EN ANDERE WEDSTRIJD OFFICIAL GEBAREN

De scheidsrechters moeten de onderstaande gebaren geven, rekening houdend met het feit dat de meeste gebaren slechts door één van de scheidsrechters gegeven hoeft te worden.

Eén gebaar moet door beide scheidsrechters tegelijkertijd gegeven worden.

De assistent-scheidsrechters moeten de gebaren geven voor een time-out en de vijfde accumulatieve overtreding.

1) GEBAREN DOOR TENMINSTE ÉÉN VAN DE SCHEIDSRECHTERS

Aftrap

Directe vrije schop/strafschop (optie 1)

(optie 2)

Intrap (optie 1)

(optie 2)

Doelworp (optie 1)

(optie 2)

Hoekschop (optie 1)

(optie 2)

VIER-SECONDEN TELLING

Stap 1

Stap 2

Stap 3

Stap4

Stap 5

Minstens één van de scheidsrechters moet duidelijk de vier seconden tellen:

- bij de volgende hervattingen:
  - hoekschop;
  - intrap;
  - doelworp;
  - directe of indirecte vrije trap (inclusief 10-metertrap/DFKSAF);
- wanneer de doelverdediger de bal in zijn bezit heeft op eigen helft.

Scheidsrechters tellen geen vier seconden bij de volgende hervattingen:

- aftrap
- strafschop

Voordeel na directe vrije schop overtreding

Voordeel na indirecte vrije schop overtreding

Waarschuwing (gele kaart)

Wegzenden (rode kaart)

SIGNALEN ENKEL VAN TOEPASSING BIJ LANDELIJKE WEDSTRIJDEN

Vijfde accummulatieve overtreding

Time-out

Accumulatieve overtreding: gebaar voor de tijdwaarnemer en de derde scheidsrechter nadat het voordeel is toegepast en de bal uit het spel is gegaan.

Stap 1

Stap 2

Stap 3 (optie 1)

(optie 2)

Nummer 1

Nummer 2

Nummer 3

Nummer 4

Nummer 5

Nummer 6

Nummer 7

Nummer 8

Nummer 9

Nummer 10

Nummer 11

Nummer 12

Nummer 13

Nummer 14

Nummer 15

Nummer 30 (Stap 1)

(Stap 2)

Nummer 52 (Stap 1)

(Stap 2)

Nummer 60 (Stap 1)

(Stap 2)

Nummer 84 (Stap 1)

(Stap 2)

2) GEBAAR DOOR BEIDE SCHEIDSRECHTERS BIJ HERVATTING VAN HET SPEL

Nummer 90 (Stap 1)

(Stap 2)

Indirecte vrije schop

Nummer 96 (Stap 1)

(Stap 2)

Eigen doelpunt (Stap 1)

(Stap 2)

3) GEBAREN DOOR DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

Time-out

Vijfde accummulatieve overtreding

Derde scheidsrechter of reserve assistent-scheidsrechter geeft een gebaar nadat een doelpunt is gescoord wanneer hij de doellijn van het aanvallende team bewaakt.

Stap 1

Stap 2

POSITIONERING

GA NAAR INTERPRETATIE & AANBEVELINGEN

POSITIONERING (LANDELIJK)

1) POSITIONERING MET DE BAL IN HET SPEL

Aanbevelingen:

- Het spel dient zich tussen de eerste scheidsrechter en tweede scheidsrechter te bevinden.
- De scheidsrechters dienen een diagonaal systeem te gebruiken.
- Buiten en parallel aan de zijlijn blijven, maakt het gemakkelijker om het spel en de andere scheidsrechter binnen het gezichtsveld te houden.
- De scheidsrechter die zich het dichtst bij het spel bevindt (de "actieve zone", d.w.z. de plaats waar de bal zich op een bepaald moment bevindt) moet zich binnen het gezichtsveld van de andere scheidsrechter bevinden en de laatste moet zich concentreren op het controleren van de "passieve zone" (de plaats waar de bal zich op dat moment niet bevindt, maar waar mogelijk een overtreding of een duel kan plaatsvinden).
- Eén van de scheidsrechters moet dichtbij genoeg zijn om het spel goed te kunnen waarnemen zonder het te hinderen.
- De scheidsrechters betreden het speelveld alleen om een beter zicht op het spel te krijgen.
- "Wat gezien moet worden" is niet altijd in de buurt van de bal.

De scheidsrechters moeten ook letten op:

- agressieve confrontaties tussen spelers in de passieve zone;
- mogelijke overtredingen in het strafschopgebied waar het spel naar toe gaat;
- overtredingen die plaatsvinden nadat de bal is weggespeeld;
- de volgende speelfase.

2) ALGEMENE POSITIONERING TIJDENS DE WEDSTRIJD

Het wordt aanbevolen dat een van de scheidsrechters in lijn staat met of achter de voorlaatste verdediger of de bal als deze dichter bij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. De scheidsrechters moeten altijd met hun gezicht naar het speelveld staan. Één van de scheidsrechters controleert de actieve zone en de andere scheidsrechter controleert de passieve zone.

3) DOELVERDEDIGER DIE DE BAL LOSLAAT

Één van de scheidsrechters moet een positie innemen in lijn met de doelverdediger en controleren of hij de bal niet een tweede keer aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht of met zijn handen of armen buiten het strafschopgebied komt, terwijl ook het aantal seconden wordt geteld dat de doelverdediger in balbezit is.

Dezelfde positie moet worden ingenomen door één van de scheidsrechters bij een doelworp. Het tellen van vier seconden begint als de doelverdediger zich in zijn eigen strafschopgebied bevindt. Een doelverdediger die zich buiten zijn gebied bevindt, kan worden gewaarschuwd voor het vertragen van de hervatting van het spel.

Zodra de doelverdediger de bal heeft losgelaten, anticiperen de scheidsrechters op het spel.

4) 'DOELPUNT/GEEN DOELPUNT'-SITUATIES

Wanneer er een doelpunt is gemaakt en er is geen twijfel over de beslissing, maken de eerste scheidsrechter en de tweede scheidsrechter oogcontact. De scheidsrechter die het dichtst bij de tafel van de tijdwaarnemer staat, communiceert het rugnummer van de speler die het doelpunt gescoord heeft, door het voorgeschreven gebaar te maken. Indien er gebruik wordt gemaakt van een communicatiesysteem, is bovenstaande niet noodzakelijk.

Als er een doelpunt is gescoord, maar het spel doorgaat omdat de situatie onduidelijk is, fluit de scheidsrechter die het dichtst bij het doel staat. Dit om de aandacht van de andere scheidsrechter te trekken. De scheidsrechter die het dichtst bij de tafel van de tijdwaarnemer staat, communiceert het rugnummer van de speler die het doelpunt gescoord heeft, door het voorgeschreven gebaar te maken.

Wanneer een team met een meevoetballende doelverdediger speelt, moet de derde scheidsrechter de scheidsrechters op het speelveld assisteren door een positie in te nemen op de doellijn van het team dat met de meevoetballende doelverdediger speelt om de doellijn te bewaken.

5) POSITIONERING IN SITUATIES ALS DE BAL UIT HET SPEL IS

De beste positie is een positie van waaruit de scheidsrechters de juiste beslissing kunnen nemen en waar ze een optimaal zicht hebben op het spel en de spelers. Alle aanbevelingen over positionering zijn gebaseerd op waarschijnlijkheden. Deze kunnen worden aangepast door specifieke informatie over de teams, de spelers en de gebeurtenissen in de wedstrijd tot op dat moment.

De posities die in de volgende afbeeldingen worden voorgesteld zijn eenvoudig; sommige worden aanbevolen aan de scheidsrechters en andere zijn verplicht. De verwijzing naar een "zone" is bedoeld om te benadrukken dat elke aanbevolen positie eigenlijk een gebied is waarbinnen de scheidsrechters meest waarschijnlijk zijn om hun effectiviteit te kunnen optimaliseren.

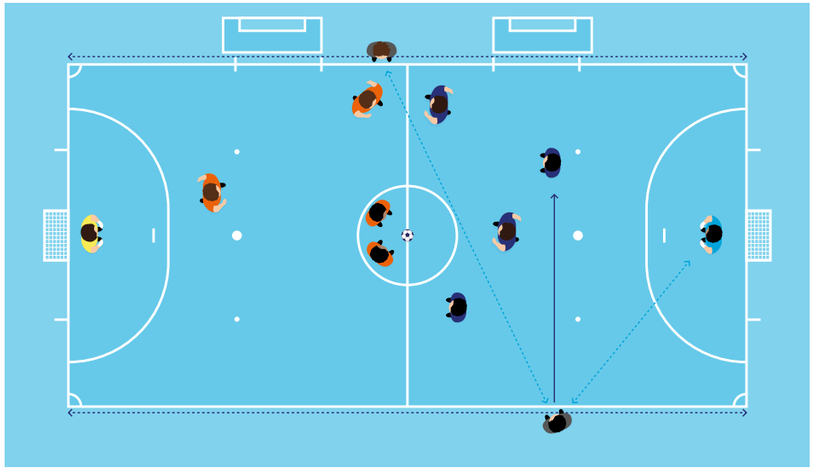
De zone kan groter, kleiner of anders gevormd worden afhankelijk van de omstandigheden.

6) POSITIONERING IN SPECIFIEKE SCENARIO'S

1) Positionering – aftrap

Bij elke aftrap moet één scheidsrechter zich op dezelfde zijlijn bevinden aan de kant van waar de wisselzones zich bevinden, 1 meter vanaf de middenlijn aan de kant van het team dat de aftrap neemt, om te controleren of de aftrap plaatsvindt volgens de voorgeschreven procedure.

De andere scheidsrechter moet zich op de andere zijlijn bevinden, in lijn met de op één na laatste speler van het team dat de aftrap niet neemt.

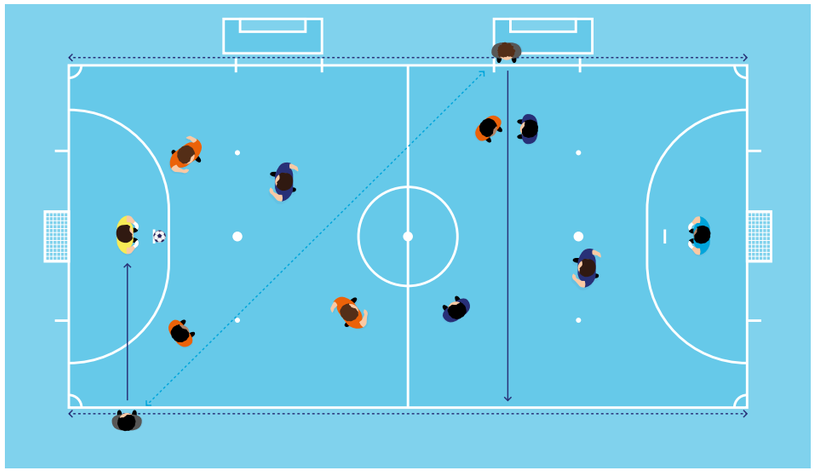


*2) **Positionering – doelworp***

1 Eén van de scheidsrechters moet eerst controleren of de bal zich binnen het strafschopgebied bevindt. Als de bal zich niet binnen het gebied bevindt, mogen de scheidsrechters beginnen met het tellen van de vier seconden als ze van mening zijn dat de doelverdediger klaar is om de doelworp te nemen of het nemen van de doelworp om tactische redenen uitstelt.

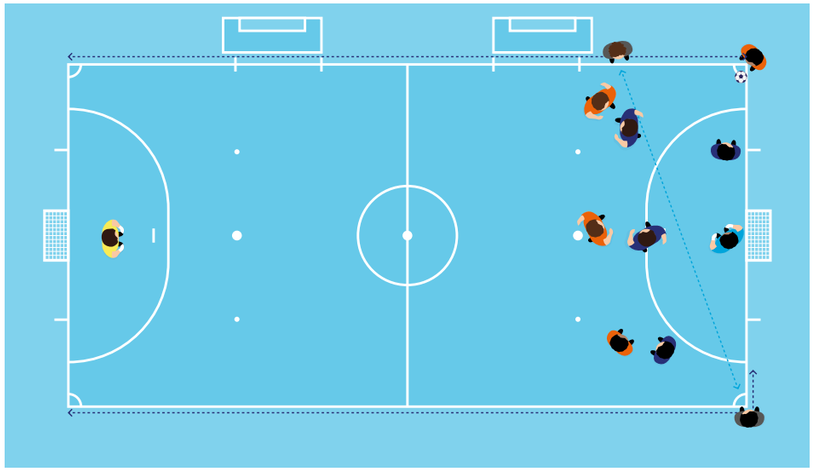
2 Zodra de bal zich in het strafschopgebied bevindt, moet één van de scheidsrechters een positie innemen in lijn met de doelverdediger om te controleren of de doelverdediger klaar is om de bal in het spel te brengen en of de spelers van het andere team zich buiten het strafschopgebied bevinden. De scheidsrechters starten met tellen, tenzij deze telling al begonnen is in overeenstemming met het vorige punt.

3 Ten slotte moet de scheidsrechter die toezicht houdt op de doelworp anticiperen op de volgende spelsituatie.

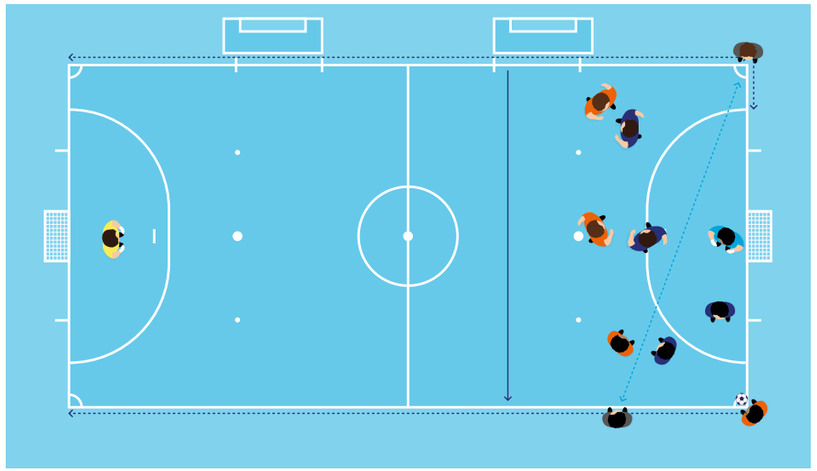


*3) **Positionering – hoekschop** (1)*

Bij een hoekschop neemt de scheidsrechter die het dichtst bij de plaats waar de hoekschop moet worden genomen, een positie in op de zijlijn op een afstand van ongeveer 5 meter van het hoekschopgebied. Vanuit deze positie moet deze scheidsrechter controleren of de bal correct in het hoekschopgebied of op het snijpunt van doel- en zijlijn is geplaatst en dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter afstand bevinden. De andere scheidsrechter neemt plaats aan hetzelfde uiteinde van het speelveld maar aan de andere kant, op het snijpunt van de zijlijn en de doellijn. Vanuit deze positie kijkt deze scheidsrechter naar de bal en het gedrag van de spelers.

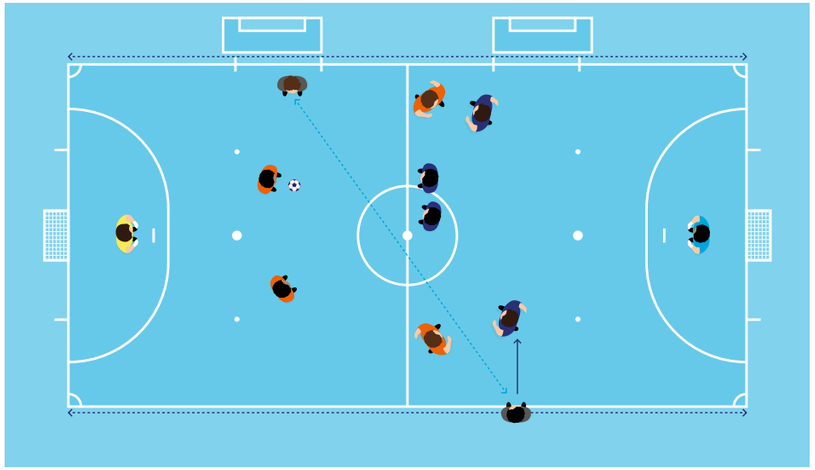


*4) **Positionering – hoekschop** (2)*

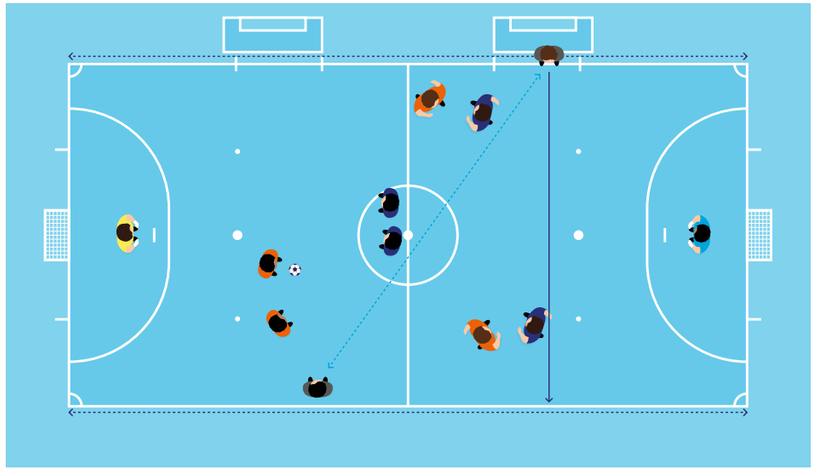


*5) **Positionering – vrije schop** (1)*

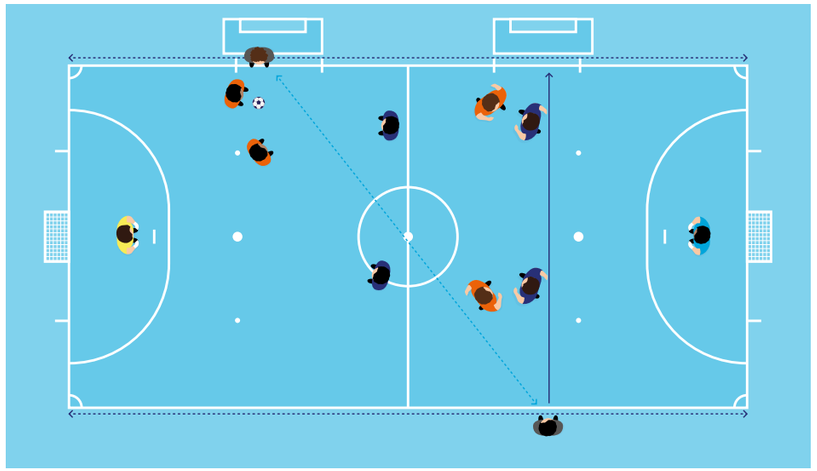
Bij een vrije schop neemt de dichtstbijzijnde scheidsrechter een positie in ter hoogte van de plaats waar de vrije schop genomen moet worden en controleert of de bal op de juiste plaats ligt. Tevens dient hij te kijken naar de spelers die te vroeg inlopen als de vrije schop wordt genomen. De andere scheidsrechter moet een positie innemen in lijn met de voorlaatste verdediger of de doellijn. Beide scheidsrechters moeten klaar zijn om de richting van de bal te volgen en langs de zijlijn naar één van de hoeken van het speelveld te rennen als er een directe vrije schop naar het doel wordt geschoten en ze niet op de doellijn staan.



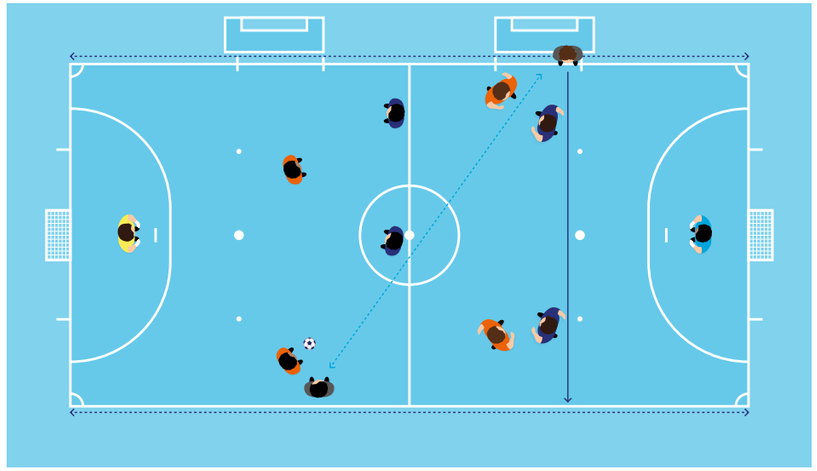
*6) **Positionering – vrije trap** (2)*



*7) **Positionering – vrije trap** (3)*



*8) **Positionering – vrije trap** (4)*



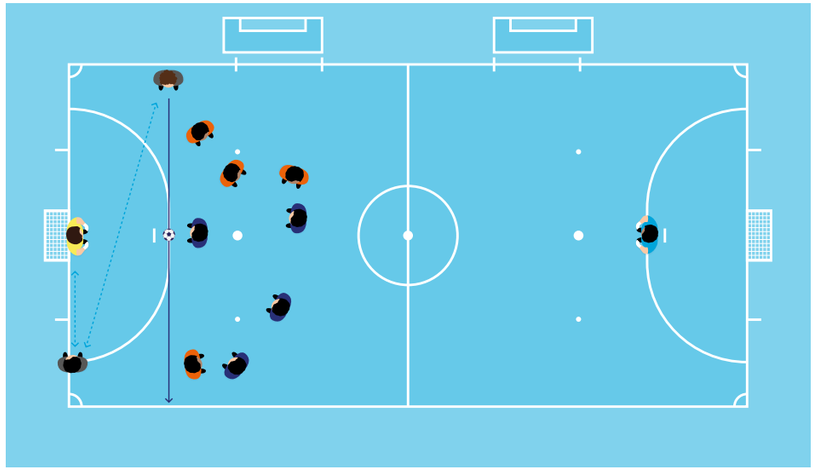
9) Positionering – strafschop

Eén van de scheidsrechters neemt een positie in, in lijn met de strafschopstip op ongeveer 5 meter afstand en controleert of de bal correct geplaatst is. Deze scheidsrechter identificeert de nemer en let op te vroeg inlopen van de spelers als de strafschop wordt genomen.

Deze scheidsrechter geeft pas het teken voor het nemen van de strafschop als de posities van alle spelers correct en gecontroleerd zijn en kan, indien nodig, worden bijgestaan door de andere scheidsrechter.

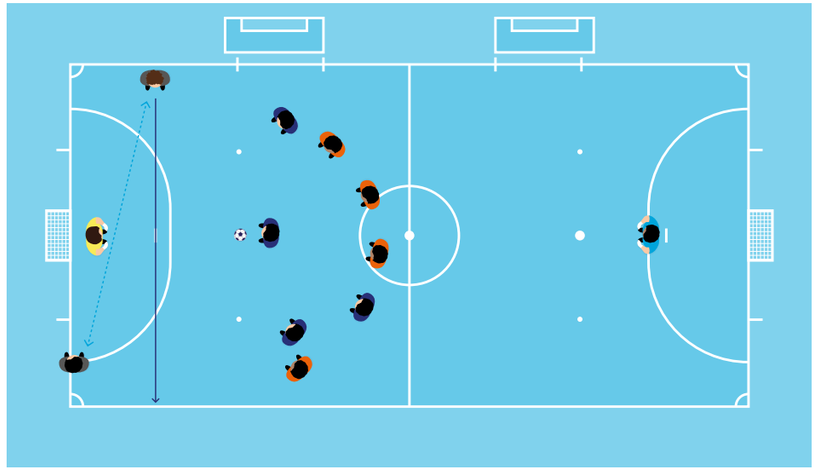
De andere scheidsrechter moet op het snijpunt van de doellijn en het strafschopgebied staan en controleert of de bal het doelvlak passeert.

Als de verdedigende doelverdediger niet voldoet aan de vereisten van regel 14 voordat de strafschop is genomen en er geen doelpunt gescoord wordt, moet deze scheidsrechter fluiten om de strafschop te laten overnemen.



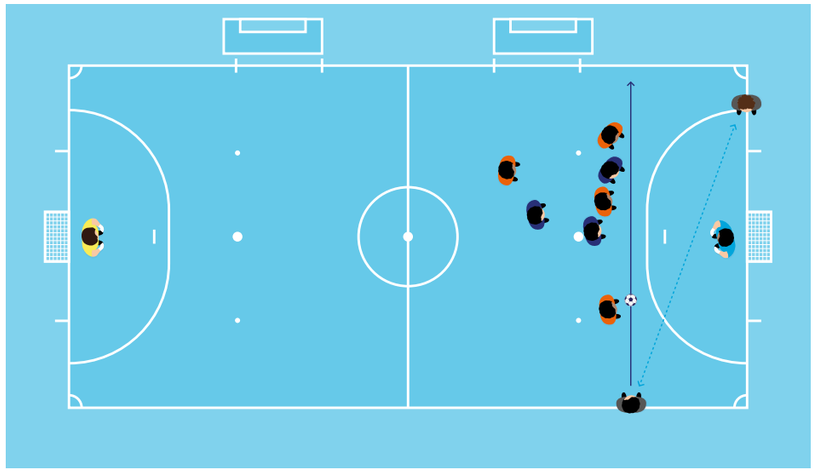
10) Positionering – 10-metertrap/DFKSAF vanaf het 10-meterpunt

Eén van de scheidsrechters neemt een positie in, in lijn met de markering binnen het strafschopgebied die de minimale afstand van 5 meter aangeeft vanaf het 10-meterpunt die door de doelverdediger moet worden gerespecteerd, zoals vermeld in regel 1. Deze scheidsrechter wijst de nemer aan en let op te vroeg inlopen van de spelers als de 10-metertrap/DFKSAF wordt genomen. Deze scheidsrechter geeft pas het teken tot het nemen van de 10-metertrap/DFKSAF als gecontroleerd is of de posities van de spelers correct zijn en de bal correct is geplaatst, en kan, indien nodig, worden bijgestaan door de andere scheidsrechter. De andere scheidsrechter moet op het snijpunt van de doellijn en het strafschopgebied staan en controleert of de bal het doelvlak passeert. Als de verdedigende doelverdediger niet voldoet aan de vereisten van regel 13 voordat de 10-metertrap/DFKSAF is genomen en er wordt geen doelpunt gescoord, moet deze scheidsrechter fluiten om de 10-metertrap/DFKSAF te laten overnemen.

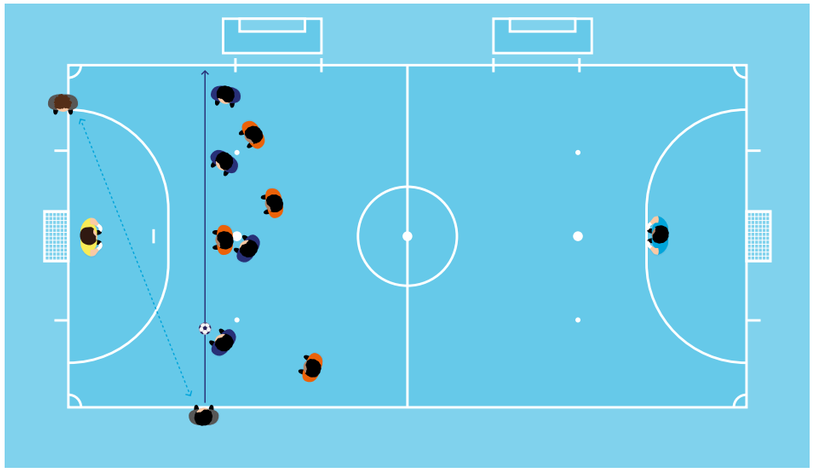


11) Positionering – 10-metertrap/DFKSAF niet vanaf het 10-meterpunt (1)

Eén van de scheidsrechters neemt een positie in, in lijn met de bal en controleert of de bal correct geplaatst is. Deze scheidsrechter identificeert de nemer en let op te vroeg inlopen van de spelers als de 10-metertrap/DFKSAF wordt genomen. Deze scheidsrechter geeft pas het teken tot het nemen van de 10-metertrap/DFKSAF als gecontroleerd is of de posities van de spelers correct zijn en de bal correct is geplaatst, en kan, indien nodig, worden bijgestaan door de andere scheidsrechter. De andere scheidsrechter moet op het snijpunt van de doellijn en het strafschopgebied staan en controleert of de bal het doelvlak passeert. Als de verdedigende doelverdediger niet voldoet aan de vereisten van regel 13 voordat de 10-metertrap/DFKSAF is genomen en er wordt geen doelpunt gescoord, moet deze scheidsrechter fluiten om de 10-metertrap/DFKSAF te laten overnemen.



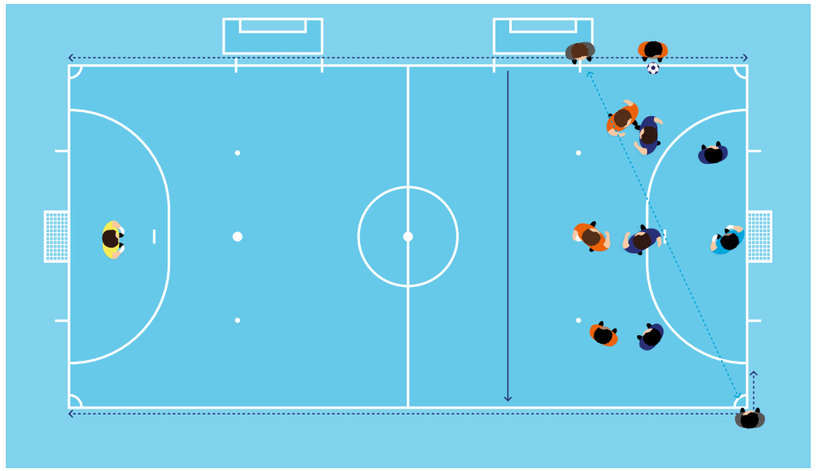
12) Positionering – 10-metertrap/DFKSAF niet vanaf het 10-meterpunt (2)



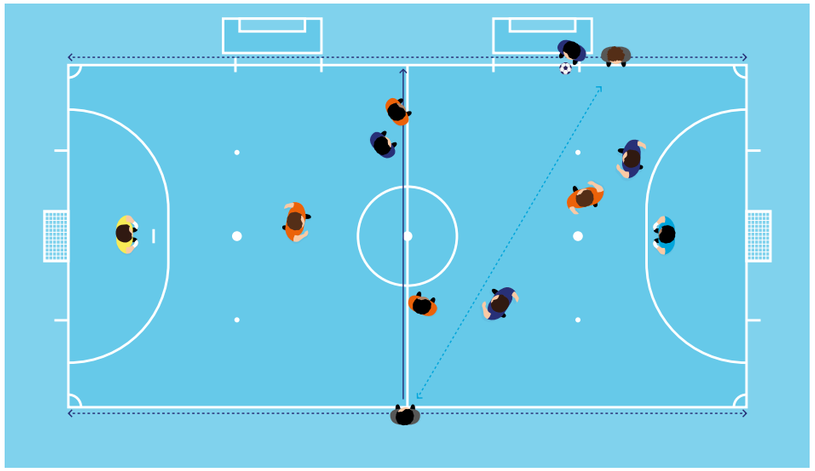
*13) **Positionering – intrap** (1)*

Tijdens een intrap dichtbij het hoekschopgebied voor het aanvallende team, blijft de scheidsrechter die zich het dichtst bij het punt van waar de intrap moet worden genomen bevindt op een afstand van ongeveer 5 meter van de plaats waar de bal wordt genomen.

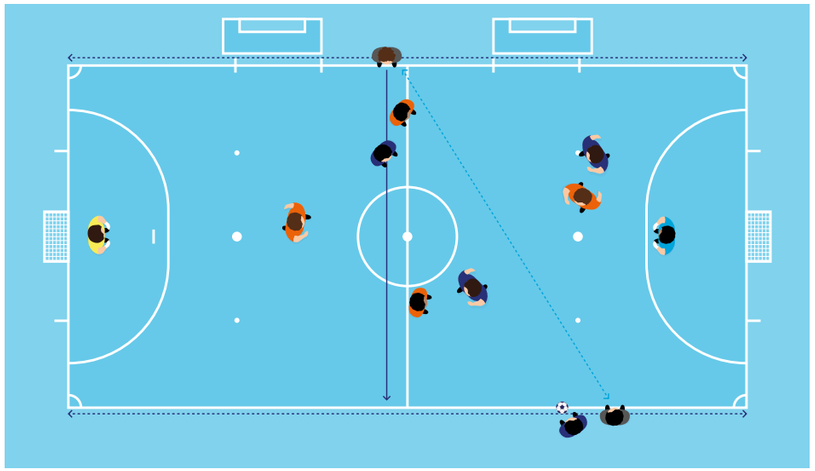
Vanuit deze positie controleert deze scheidsrechter of de intrap wordt uitgevoerd in overeenstemming met de procedure en dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter bevinden van de plaats waar de intrap wordt genomen. De andere scheidsrechter neemt plaats aan hetzelfde uiteinde van het speelveld maar aan de andere kant, op het snijpunt van de zijlijn en de doellijn. Vanuit deze positie kijkt deze scheidsrechter naar de bal en het gedrag van de spelers.



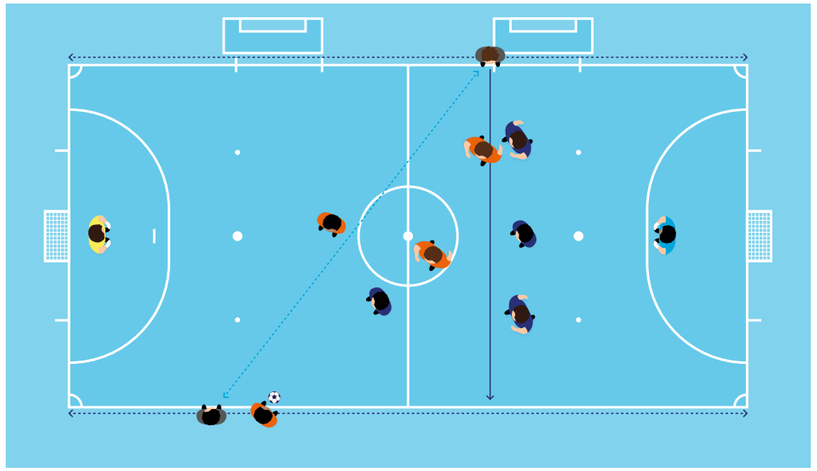
*14) **Positionering – intrap** (2)*



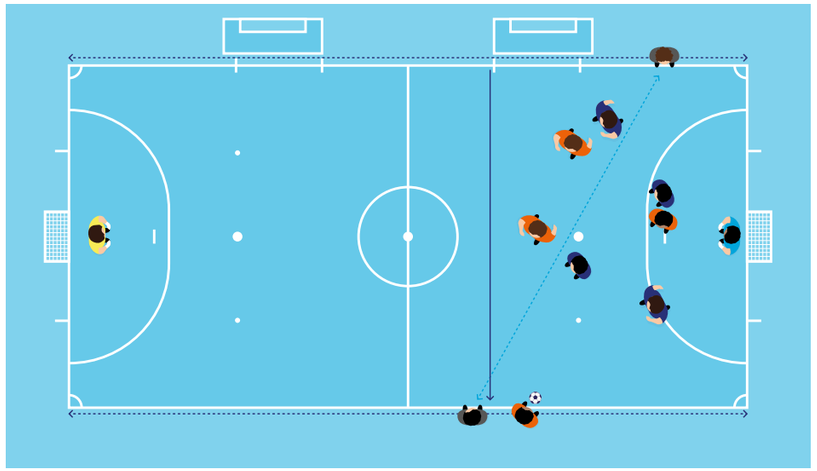
*15) **Positionering – intrap** (3)*



16) ***Positionering – intrap*** *(4)*



17) ***Positionering – intrap*** *(5)*

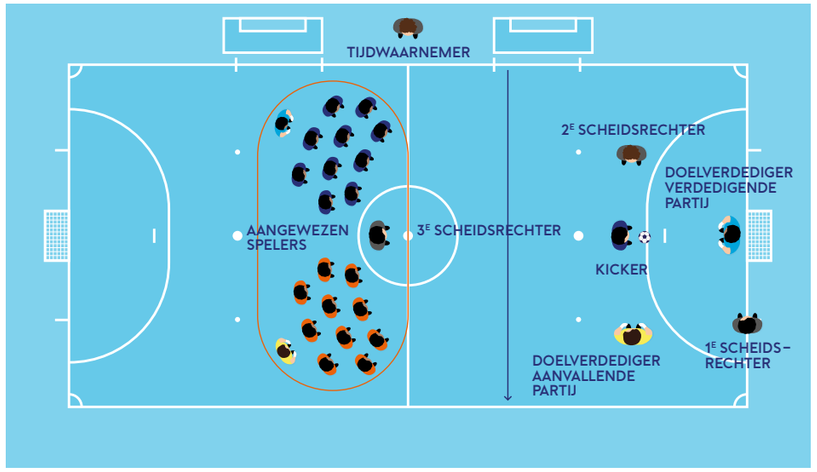


18A) ***Positionering – strafschoppen om de winnaars van een wedstrijd of een thuis–uitwedstrijd te bepalen (zonder reserve assistent–scheidsrechter).***

De eerste scheidsrechter neemt een positie in op de doellijn op ongeveer 2 meter van het doel. Zijn belangrijkste taak is om te controleren of de bal de doellijn passeert en of de doelverdediger voldoet aan de vereisten van regel 14.

Als het duidelijk is dat de bal de doellijn is gepasseerd, moet de scheidsrechter oogcontact maken met de tweede scheidsrechter om te controleren of er geen overtreding is begaan. Indien er gebruik wordt gemaakt van een communicatiesysteem is bovenstaande niet noodzakelijk.

De tweede scheidsrechter neemt een positie in lijn met de strafschopstip, op een afstand van ongeveer 3 meter, om te controleren of de bal en de doelverdediger van het team van de nemer correct gepositioneerd zijn. De tweede scheidsrechter fluit voor de te nemen strafschop. De derde scheidsrechter positioneert zich in de middencirkel om de resterende in aanmerking komende spelers van beide teams te controleren. De tijdwaarnemer neemt plaats bij de tafel en zorgt ervoor dat alle spelers die zijn uitgesloten van het nemen van een strafschop en de teamofficials zich correct gedragen.



Alle wedstrijdofficials maken notities van de strafschoppen en de nummers van de spelers die de strafschoppen hebben genomen.

18B) ***Positionering – strafschoppen om de winnaars van een wedstrijd of een thuis-uitwedstrijd te bepalen (met een reserve assistent-scheidsrechter).***
Als een reserve assistent-scheidsrechter is aangesteld, zijn de posities van de wedstrijdofficials als volgt:

De eerste scheidsrechter neemt een positie in op de doellijn op ongeveer 2 meter van het doel. Zijn belangrijkste taak is om te controleren of de bal de doellijn passeert en of de doelverdediger voldoet aan de vereisten van regel 14.

Als het duidelijk is dat de bal de doellijn is gepasseerd, moet de scheidsrechter oogcontact maken met de tweede scheidsrechter om te controleren of er geen overtreding is begaan.

Indien er gebruik wordt gemaakt van een communicatie-systeem is bovenstaande niet noodzakelijk.

De tweede scheidsrechter neemt een positie in lijn met de strafschopstip, op een afstand van ongeveer 3 m, om te controleren of de bal en de doelverdediger van het team van de nemer correct gepositioneerd zijn. De tweede scheids-rechter fluit voor de te nemen strafschop.

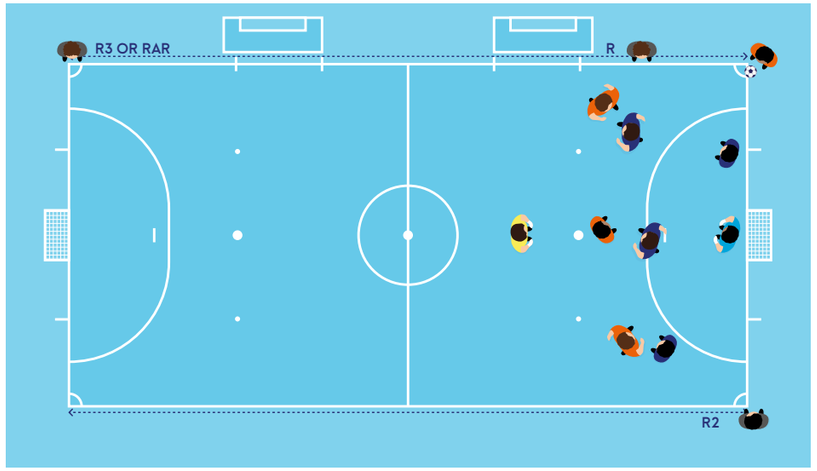
De derde scheidsrechter neemt een positie in op de doel-lijn op ongeveer 2 meter van het doel, aan de andere kant van de eerste scheidsrechter. De belangrijkste taak van de derde scheidsrechter is om te controleren of de bal de lijn overschrijdt en de scheidsrechter bij te staan indien nodig.

De reserve assistent-scheidsrechter(RAR) positioneert zich in de middencirkel om de resterende in aanmerking komende spelers van beide teams te controleren.

De tijdwaarnemer neemt plaats aan de tafel om:

- ervoor te zorgen dat spelers die uitgesloten zijn van het nemen van een strafschop en dat de teamofficials zich correct gedragen;
- het scorebord terug te zetten op 0-0 en de uikomst van de strafschoppen op het scorebord te noteren.

Alle wedstrijdofficials noteren de uitkomst van de genomen strafschoppen en de nummers van de spelers die ze hebben genomen.



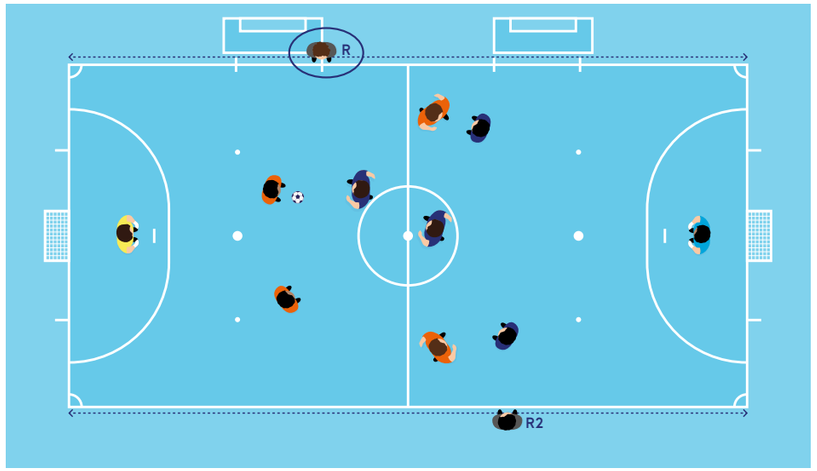
19) ***Positionering - wisseling van kant door de scheidsrechters op het speelveld***

De scheidsrechters mogen van kant van het speelveld wisselen als ze van mening zijn dat dit een positieve invloed zal hebben op de wedstrijd. De scheidsrechters dienen echter het volgende in gedachten te houden:

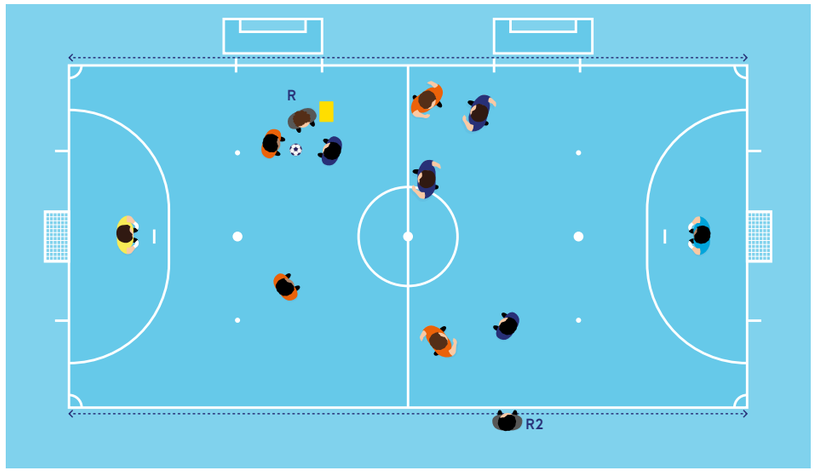
- Ze mogen niet van kant wisselen als de bal in het spel is.
- In principe mogen ze alleen van kant wisselen als de scheidsrechter aan de bank-zijde een gele/rode kaart toont of een andere cruciale beslissing neemt die kan leiden tot kritiek of afwijkende meningen van één of beide teams.
- De scheidsrechter die de gele/rode kaart toont, beslist doorgaans of hij al dan niet van kant wil wisselen.
- De scheidsrechter die aan de bank-zijde staat na het wisselen geeft altijd een teken voor de spelhervatting.
- De scheidsrechters mogen terugkeren naar hun "normale" zijde als de omstandigheden dit toelaten.

VOORBEELD

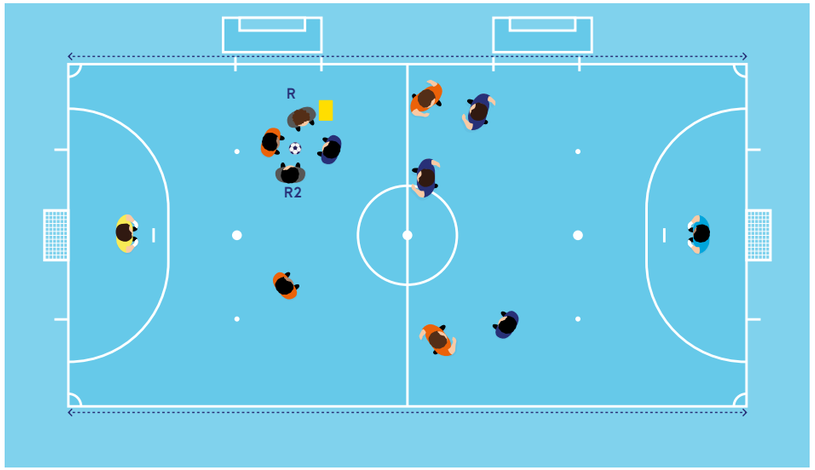
1 De scheidsrechter aan de bank-zijde fluit voor een overtreding.



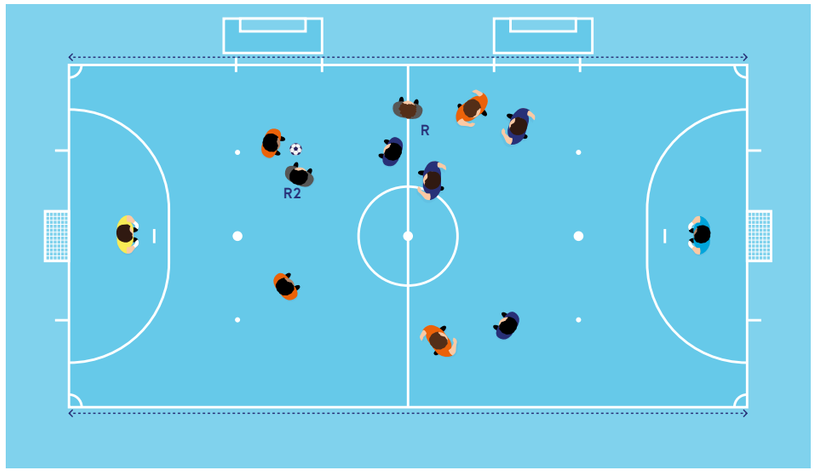
2 De scheidsrechter die het fluitsignaal gaf, gaat naar de plaats waar de overtreding werd begaan om een gele/rode kaart te tonen.



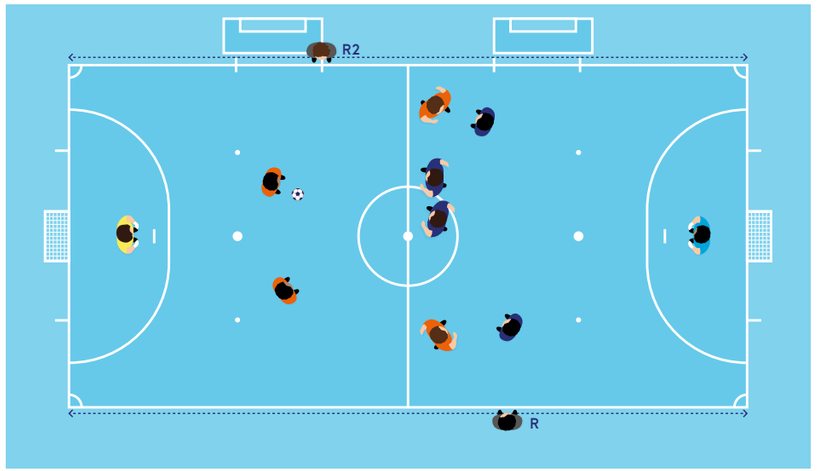
3 De andere scheidsrechter gaat naar de plaats waar de overtreding werd begaan om de situatie (de spelers en de bal) te overzien.



4 De scheidsrechter die de gele/rode kaart toonde, gaat naar de tafel van de tijdwaarnemer om de andere wedstrijdofficials op de hoogte te brengen van het nummer van de gewaarschuwde/weggezonden speler. Het signaal moet worden gegeven vanaf de middenlijn, ongeveer 5 meter van de tafel van de tijdwaarnemer. Indien er gebruik gemaakt wordt van een communicatiesysteem is bovenstaande niet noodzakelijk.

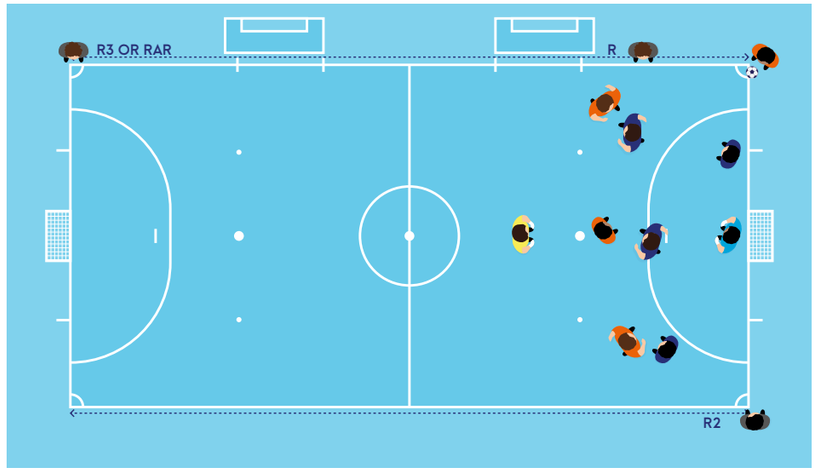


5 De scheidsrechters hervatten het spel nadat ze van kant zijn gewisseld. Het spel wordt hervat door de scheidsrechter die nu aan de bank-zijde staat.



20) ***Positionering – derde scheidsrechter (of reserve assistent-scheidsrechter) wanneer een of meer teams spelen met een meevoetballende doelverdediger***

Wanneer een team speelt met een meevoetballende doelverdediger, controleert de derde scheidsrechter (of reserve assistent-scheidsrechter) de doellijn van dit team wanneer het aanvalt. Als een doelpunt wordt gescoord in het doel van het aanvallende team, informeert de derde scheidsrechter (of reserve assistent-scheidsrechter) de andere scheidsrechters met behulp van het juiste signaal.



Als beide teams met meevoetballende doelverdediger spelen en zowel een derde scheidsrechter als een reserve assistent-scheidsrechter beschikbaar zijn, moet de derde scheidsrechter de doellijn van één team bewaken en de reserve assistent-scheidsrechter de andere doellijn.

POSITIONERING *(DISTRICT)*

1A) POSITIONERING MET DE BAL IN HET SPEL

Aanbevelingen:

- Zoveel mogelijk buiten en parallel aan de zijlijn blijven maakt het gemakkelijker om het spel binnen het gezichtsveld te houden.
- De scheidsrechter moet dichtbij genoeg zijn om het spel goed te kunnen waarnemen zonder het te hinderen.
- De scheidsrechter betreedt het speelveld alleen om een beter zicht op het spel te krijgen.
- Steek regelmatig, indien mogelijk en op dode spelmomenten, het speelveld over om het spel en de juistheid van spelhervattingen beter te kunnen waarnemen.
- "Wat gezien moet worden" is niet altijd in de buurt van de bal.

  De scheidsrechter moet ook letten op:
  - agressieve confrontaties tussen individuele spelers buiten de bal;
  - mogelijke overtredingen in het strafschopgebied waar het spel naar toe gaat;
  - overtredingen die plaatsvinden nadat de bal is weggespeeld;

2) ALGEMENE POSITIONERING TIJDENS DE WEDSTRIJD

Het wordt aanbevolen dat de scheidsrechter in lijn staat met de bal/situatie.

De scheidsrechter moet altijd met zijn gezicht naar het speelveld staan.

3) DOELVERDEDIGER DIE DE BAL LOSLAAT

De scheidsrechter moet een positie innemen in lijn met de doelverdediger en controleert of hij de bal niet een tweede keer aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht of met zijn handen of armen buiten het strafschopgebied komt, terwijl ook het aantal seconden wordt geteld dat de doelverdediger in balbezit is.

Dezelfde positie moet worden ingenomen door de scheidsrechter bij een doelworp. Het tellen van vier seconden begint als de doelverdediger zich in zijn eigen strafschopgebied bevindt. Een doelverdediger die zich buiten zijn gebied bevindt, kan worden gewaarschuwd voor het vertragen van de hervatting van het spel.

Zodra de doelverdediger de bal heeft losgelaten, anticipeert de scheidsrechter op het spel.

4) 'DOELPUNT/GEEN DOELPUNT'-SITUATIES

De scheidsrechter anticipeert richting de doellijn indien het spel zich richting het doel beweegt, dit om de doellijn te controleren (doelpunt/geen doelpunt).

Als er een doelpunt is gescoord, maar het spel doorgaat omdat de situatie onduidelijk is, fluit de scheidsrechter om aan te geven dat er een doelpunt gescoord is.

5) POSITIONERING IN SITUATIES ALS DE BAL UIT HET SPEL IS

De beste positie is een positie van waaruit de scheidsrechter de juiste beslissing kan nemen en waar hij een optimaal zicht heeft op het spel en de spelers. Alle aanbevelingen over positionering zijn gebaseerd op waarschijnlijkheden, deze kunnen worden aangepast door specifieke informatie over de teams, de spelers en de gebeurtenissen in de wedstrijd tot op dat moment.

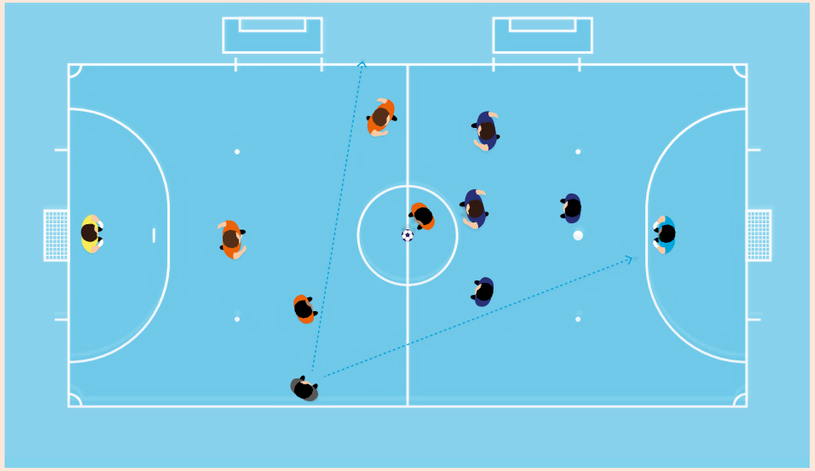
De posities die in de volgende afbeeldingen worden voorgesteld zijn eenvoudig; sommige worden aanbevolen aan de scheidsrechter en andere zijn verplicht. De verwijzing naar een "zone" is bedoeld om te benadrukken dat elke aanbevolen positie eigenlijk een gebied is waar binnen de scheidsrechter meest waarschijnlijk is om de effectiviteit te kunnen optimaliseren.

De zone kan groter, kleiner of anders gevormd zijn afhankelijk van de omstandigheden.

6) POSITIONERING IN SPECIFIEKE SCENARIO'S

1) Positionering – aftrap

Bij elke aftrap moet de scheidsrechter zich op enkele meters vanaf de middenlijn aan de kant van het team dat de aftrap neemt bevinden, om te controleren of de aftrap plaatsvindt volgens de voorgeschreven procedure.

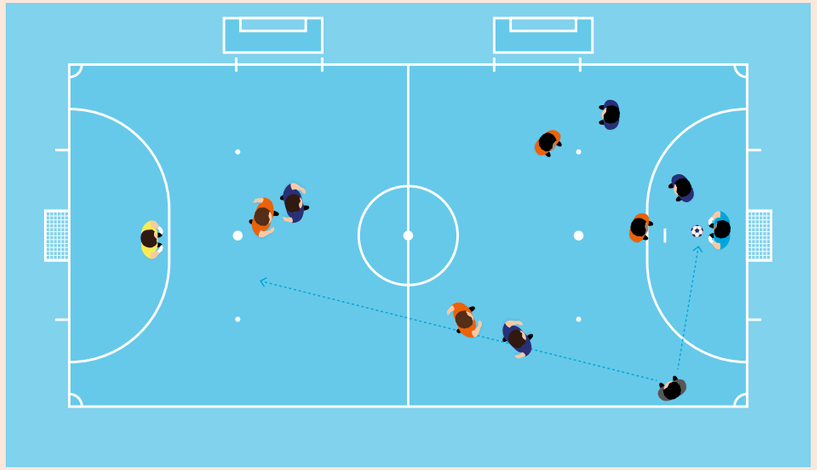


*2) **Positionering – doelworp***

1 De scheidsrechter moet eerst controleren of de bal zich binnen het strafschopgebied bevindt. Als de bal zich niet binnen het gebied bevindt, mag de scheidsrechter beginnen met het tellen van de vier seconden als hij van mening is dat de doelverdediger klaar is om de doelworp te nemen of het nemen van de doelworp om tactische redenen uitstelt.

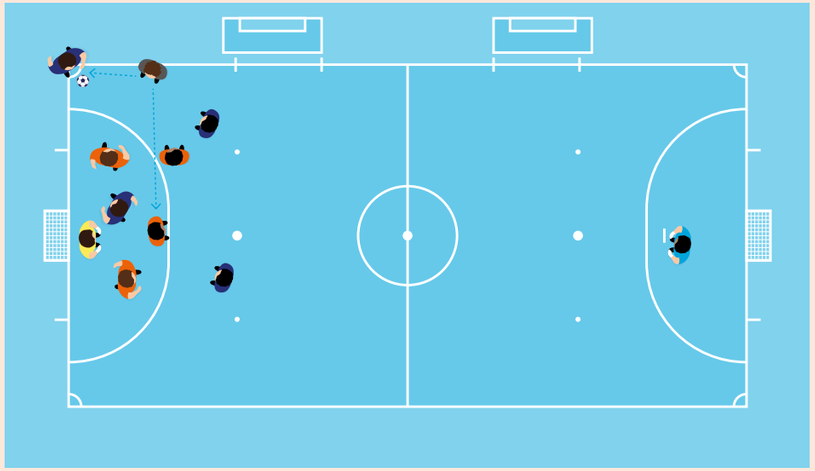
2 Zodra de bal zich in het strafschopgebied bevindt, moet de scheidsrechter een positie innemen in lijn met de doelverdediger om te controleren of de doelverdediger klaar is om de bal in het spel te brengen en of de spelers van het andere team zich buiten het strafschopgebied bevinden. De scheidsrechter start met tellen, tenzij deze telling al begonnen is in overeenstemming met het vorige punt.

3 Ten slotte, moet de scheidsrechter anticiperen op de volgende spelsituatie.



*3) **Positionering – hoekschop** (1)*

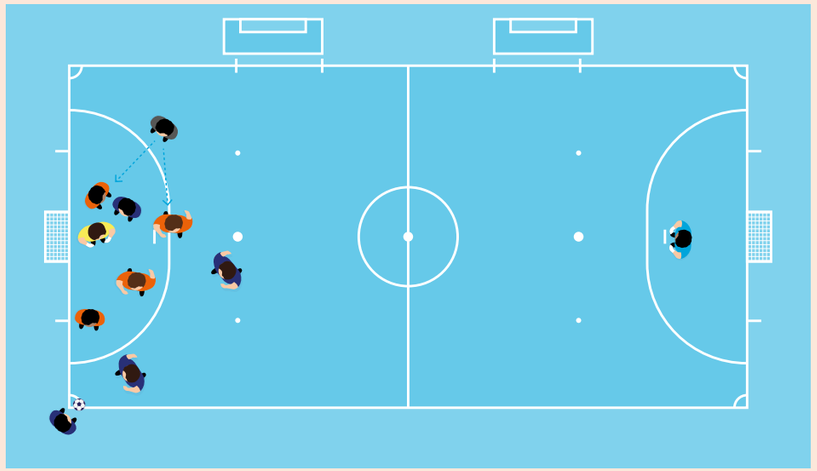
Bij een hoekschop neemt de scheidsrechter waar de hoekschop moet worden genomen, een positie in op de zijlijn op een afstand van ongeveer 5 meter van het hoekschopgebied. Vanuit deze positie moet de scheidsrechter controleren of de bal correct in het hoekschopgebied of het snijpunt van doel- en zijlijn is geplaatst, dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter afstand bevinden en het gedrag van de overige spelers.



*4) **Positionering – hoekschop** (2)*

Indien het oversteken niet mogelijk is, neemt de scheidsrechter een positie in aan de andere kant van speelveld op enkele meters van de doellijn. Hierbij kan de scheidsrechter het speelveld betreden om een beter zicht te hebben.

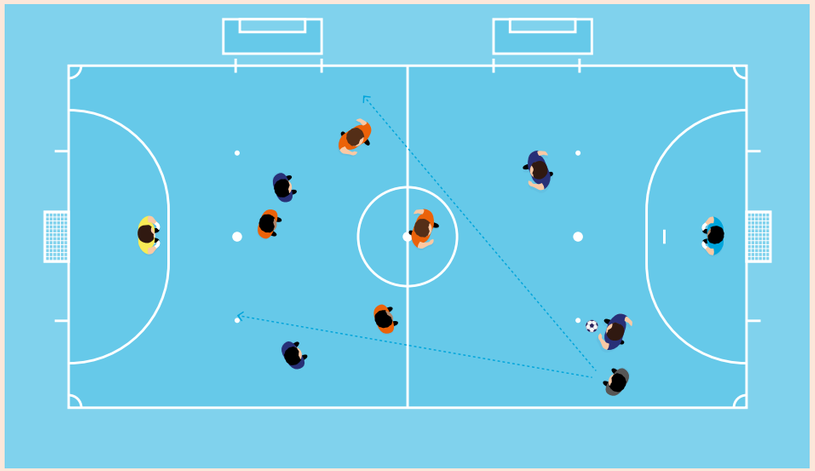
Vanuit deze positie moet de scheidsrechter controleren of de bal correct in het hoekschopgebied of het snijpunt van doel- en zijlijn is geplaatst, dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter afstand bevinden en het gedrag van de overige spelers.



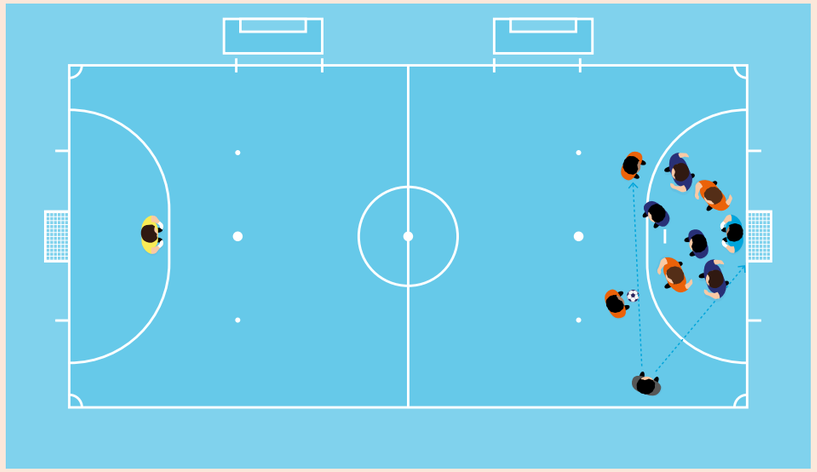
*5) **Positionering – vrije schop** (1)*

Bij een vrije schop neemt de scheidsrechter een positie in ter hoogte van de plaats waar de vrije schop genomen moet worden en controleert of de bal correct is geplaatst. Tevens dient hij te kijken naar de spelers die te vroeg toelopen als de vrije schop wordt genomen.

De scheidsrechter moet klaar zijn om de richting van de bal te volgen en langs de zijlijn naar één van de hoeken van het speelveld te rennen als er een directe vrije schop naar het doel wordt geschoten en hij niet op de doellijn staat.



6) Positionering – vrije trap (2)

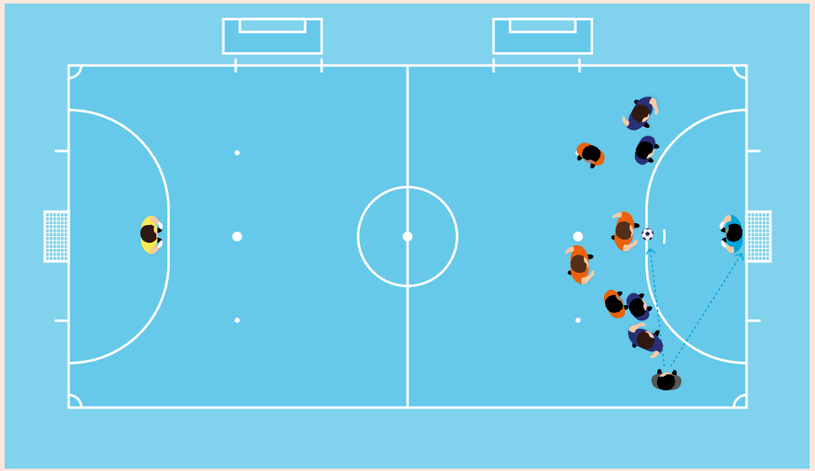


7) Positionering – strafschop

De scheidsrechter neemt een positie in, in lijn met de straf-schopstip op ongeveer 5 meter afstand en controleert of de bal correct geplaatst is. Deze scheidsrechter identificeert de nemer en let op te vroeg inlopen van de spelers als de strafschop wordt genomen. Deze scheidsrechter geeft pas het teken voor het nemen van de strafschop als de posities van alle spelers correct en gecontroleerd zijn.

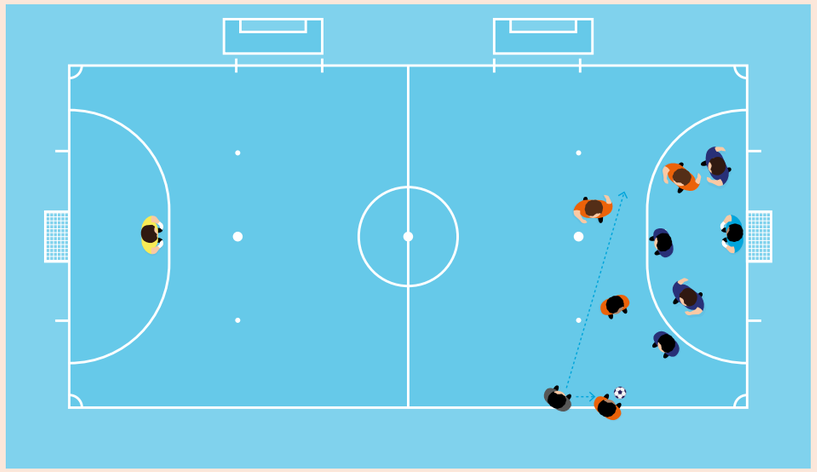
Tevens moet de scheidsrechter controleren of de bal het doelvlak passeert.

Als de verdedigende doelverdediger niet voldoet aan de vereisten van regel 14 voordat de strafschop is genomen en er geen doelpunt gescoord wordt, moet de scheidsrechter fluiten om de strafschop te laten overnemen.



*8) **Positionering – intrap** (1)*

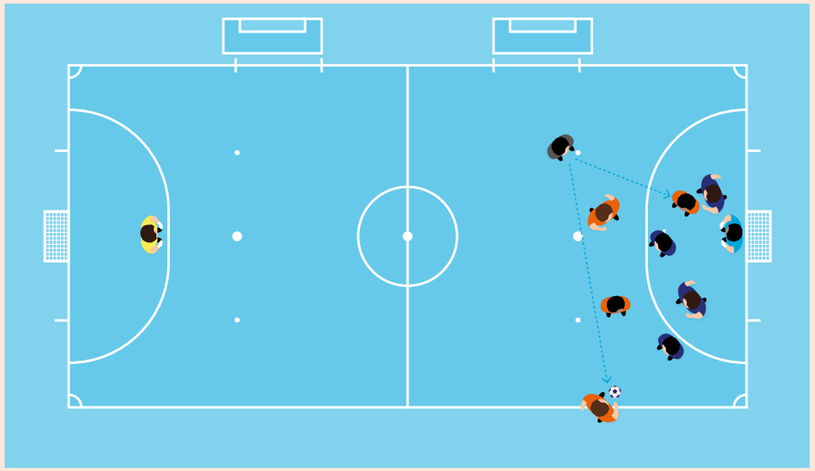
Bij een intrap neemt de scheidsrechter waar de intrap moet worden genomen, een positie in op de zijlijn achter de intrap. Vanuit deze positie moet de scheidsrechter controleren of de bal correct is geplaatst, dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter afstand bevinden en het gedrag van de overige spelers.



*9) **Positionering – intrap** (2)*

Indien het oversteken niet mogelijk is, neemt de scheidsrechter een positie in aan de andere kant van speelveld op de lijn van de intrap. Hierbij kan de scheidsrechter het speelveld betreden om een beter zicht te hebben.

Vanuit deze positie moet de scheidsrechter controleren of de bal correct in is geplaatst, dat de spelers van het verdedigende team zich op minstens 5 meter afstand bevinden en het gedrag van de overige spelers.



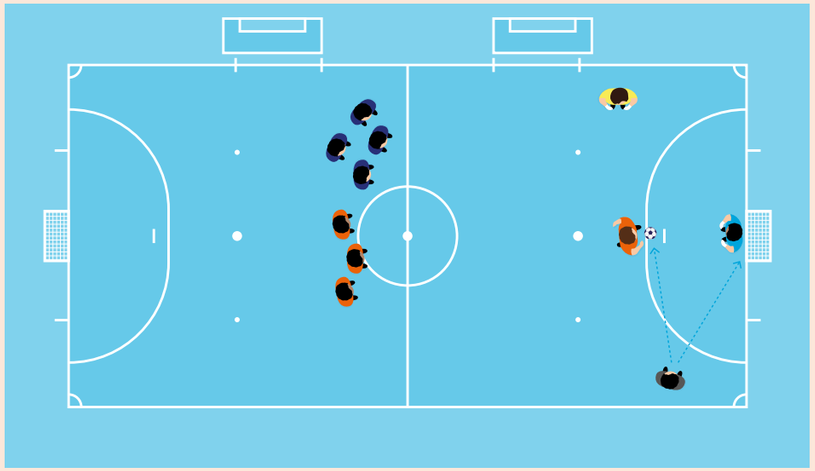
10) ***Positionering – strafschoppen om de winnaar van een wedstrijd of een thuis–uitwedstrijd te bepalen.***
De scheidsrechter neemt een positie in, in lijn met de straf–schopstip op ongeveer 5 meter afstand en controleert of de bal correct geplaatst is.

Deze scheidsrechter geeft pas het teken voor het nemen van de strafschop als de posities van alle spelers correct en gecontroleerd zijn.

Tevens moet de scheidsrechter controleren of de bal het doelvlak passeert.

Als de verdedigende doelverdediger niet voldoet aan de vereisten van regel 14 voordat de strafschop is genomen en er geen doelpunt gescoord wordt, moet de scheidsrechter fluiten om de strafschop te laten overnemen.

De scheidsrechter maakt notities van de strafschoppen en de nummers van de spelers die de strafschoppen hebben genomen.



INTERPRETATIE EN AANBEVELINGEN

REGEL 3
DE SPELERS

TERUG NAAR DE SPELREGELS

Als een speler die buiten het speelveld is met toestemming van een scheidsrechter, en die niet is vervangen, het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van één van de scheidsrechters of de derde scheidsrechter en een andere overtreding begaat die bestraft dient te worden met een waarschuwing. Deze speler moet van het speelveld worden gezonden voor twee overtredingen die met een waarschuwing bestraft dienen te worden, bijvoorbeeld als de speler zonder toestemming van één van de scheidsrechters het speelveld betreedt en vervolgens een tegenstander op een onbesuisde manier laat struikelen. Als deze overtreding met buitensporig inzet wordt begaan, wordt de speler direct weggezonden van het speelveld.

Als een speler per ongeluk een van de lijnen van het speelveld overschrijdt, wordt hij niet geacht een overtreding te hebben begaan. Als een speler het speelveld verlaat als onderdeel van een spelbeweging, begaat hij geen overtreding.

WISSELSPELERS

Als een wisselspeler het speelveld betreedt in strijd met de wisselprocedure of ervoor zorgt dat een team met een extra speler speelt, moeten de scheidsrechters, bijgestaan door de andere wedstrijdofficials, zich aan de volgende richtlijnen houden:

- Het spel onderbreken, maar niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast.
- De wisselspeler een waarschuwing geven voor onsportief gedrag als het team speelt met een extra speler of voor het overtreden van de wisselprocedure als de wissel niet correct is uitgevoerd.
- De wisselspeler wegzenden als de wisselspeler het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt. Het aantal spelers wordt verminderd in overeenstemming met regel 3, ongeacht of de overtreding bestaat uit het overtreden van de wisselprocedure of omdat het team speelde met een extra speler.
- De wisselspeler moet het speelveld verlaten bij de eerstvolgende onderbreking in de wedstrijd, als hij het speelveld niet eerder heeft verlaten – ofwel om de wisselprocedure af te ronden, als de overtreding om deze reden was, of om naar de technische zone te gaan, als het team speelde met een extra speler.
- Als de scheidsrechters géén voordeelregel toepassen:
  - moeten ze het spel onderbreken zodra het team van de wisselspeler in balbezit is en het spel laten hervatten met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken wanneer de bal zich bevond binnen het strafschopgebied (zie regel 13);
  - en vervolgens begaat het team van de wisselspeler een overtreding die bestraft moet worden met een indirecte vrije schop, een directe vrije schop of een strafschop, dan moeten ze het team van de wisselspeler bestraffen door de desbetreffende spelhervatting toe te kennen aan het andere team. Indien nodig nemen ze ook de disciplinaire maatregelen in overeenstemming met de overtreding;
  - en vervolgens het spel onderbreken omdat een tegenstander van het team van de wisselspeler een overtreding begaat of omdat de bal uit het spel gaat, moeten ze het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor de tegenstanders van het team van de wisselspeler. Indien nodig nemen ze ook de disciplinaire maatregelen in overeenstemming met de overtreding.
- Als een wisselspeler het speelveld betreedt in plaats van een van de vijf basisspelers aan het begin van de wedstrijd en de scheidsrechters of andere wedstrijdofficials worden niet op de hoogte gebracht van deze wijziging:
  - staan de scheidsrechters de wisselspeler toe de wedstrijd voort te zetten;
  - wordt er geen disciplinaire sanctie opgelegd tegen de wisselspeler;
  - de scheidsrechters melden het incident bij de bevoegde bond.
- Als een wisselspeler een overtreding begaat die bestraft dient te worden met wegzenden voordat hij het speelveld betreedt, wordt het aantal spelers van het team niet verminderd en mag een andere wisselspeler of de speler die vervangen zou worden het speelveld betreden.

GEOORLOOFD VERLATEN VAN HET SPEELVELD

Naast een normale vervanging mag een speler het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechters in de volgende situaties:

- als onderdeel van een spelbeweging waarbij de speler onmiddellijk terugkeert naar het speelveld, d.w.z. om de bal te spelen of te dribbelen voorbij een tegenstander. Het is echter niet toegestaan het speelveld te verlaten om achter een van de doelen te gaan staan alvorens het speelveld opnieuw te betreden met als doel om de tegenstanders te misleiden; als dit gebeurt, onderbreken de scheidsrechters het spel als ze voordeel niet kunnen toepassen. Als ze het spel onderbreken, moeten ze het spel hervatten met een indirecte vrije trap. De speler wordt gewaarschuwd voor het verlaten van het speelveld zonder toestemming van één van de scheidsrechters;
- als gevolg van een blessure. De speler heeft de toestemming van één van de scheidsrechters nodig om het speelveld opnieuw te betreden als de speler niet is gewisseld. Als de speler heeft gebloed, moet het bloeden zijn gestopt voordat de speler het speelveld weer betreedt, en moet de speler worden gecontroleerd door de scheidsrechters of één van de andere wedstrijdofficials;
- om zijn uitrusting te corrigeren of terug te plaatsen. De speler heeft de toestemming van één van de scheidsrechters nodig om het speelveld opnieuw te betreden als de speler niet is vervangen, en de scheidsrechters of een van de andere wedstrijdofficials moeten de uitrusting controleren voordat de speler terugkeert naar de wedstrijd.

ONGEOORLOOFD VERLATEN VAN HET SPEELVELD

Als een speler het speelveld verlaat zonder toestemming van één van de scheidsrechters en om redenen die niet zijn toegestaan volgens de spelregels zaalvoetbal, laat de tijdwaarnemer of de derde scheidsrechter het akoestische signaal klinken om de scheidsrechters te informeren als voordeel niet kan worden toegepast. Als het nodig is om het spel te onderbreken, bestraffen de scheidsrechters het team van de overtredende speler door een indirecte vrije schop toe te kennen aan het andere team. Als het voordeel wordt toegepast, moet de tijdwaarnemer of de derde scheidsrechter het akoestische signaal laten klinken bij de volgende spelonderbreking. De speler wordt gewaarschuwd voor het verlaten van het speelveld zonder toestemming van één van de scheidsrechters.

MINIMUM AANTAL SPELERS

Hoewel een wedstrijd niet mag beginnen als één van beide teams uit minder dan drie spelers bestaat, wordt een minimum aantal spelers, inclusief wisselspelers, vereist bij aanvang van een wedstrijd:
Categorie A – 5 spelers inclusief doelverdediger
Categorie B – 3 spelers inclusief doelverdediger

Een wedstrijd mag niet worden hervat als een van de teams minder dan drie spelers heeft. Als een team echter minder dan drie spelers heeft omdat één of meer spelers opzettelijk het speelveld hebben verlaten, zijn de scheidsrechters niet verplicht de wedstrijd onmiddellijk te stoppen en mag voordeel worden toegepast. In dergelijke gevallen mogen de scheidsrechters de wedstrijd niet hervatten nadat het spel is gestopt als een team niet het minimumaantal van drie spelers heeft.

VERFRISSINGEN

De scheidsrechters zullen spelers toestaan om verfrissingen te nemen tijdens time-outs of tijdens een onderbreking van de wedstrijd, maar alleen buiten het speelveld, zodat de vloer niet nat wordt. Op het speelveld zijn waterzakken of andere bidons met vloeistof niet toegestaan.

WEGGEZONDEN SPELERS

- Als een speler een tweede overtreding begaat die bestraft moet worden met een waarschuwing, maar voordeel wordt toegepast en er wordt een doelpunt gescoord in het doel van de overtredende speler, dan moet de overtredende speler een tweede waarschuwing krijgen voor de overtreding en moet hij worden weggezonden voorafgaand aan de aftrap. Het aantal spelers op het speelveld zal niet worden verminderd aangezien de overtreding werd begaan voordat het doelpunt werd gemaakt; een wisselspeler mag de weggezonden speler vervangen.
- Als een speler een overtreding begaat waarvoor hij dient te worden weggezonden tijdens de rust of voor het begin van één van beide verlengingen, begint het overtredende team de volgende periode met één speler minder op het speelveld.

REGEL 5
DE SCHEIDSRECHTERS

TERUG NAAR DE SPELREGELS

BEVOEGDHEDEN EN PLICHTEN

Zaalvoetbal is een competitieve sport en scheidsrechters moeten begrijpen dat fysiek contact tussen de spelers normaal en een onderdeel van het spel is. Niettemin, als de spelers de spelregels zaalvoetbal en de geest van fair-play niet respecteren, moeten de scheidsrechters gepaste maatregelen nemen om ervoor te zorgen dat ze worden gerespecteerd.

De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om spelers en/of teamofficials te waarschuwen of weg te zenden tijdens de rust en na afloop van de wedstrijd, evenals tijdens verlengingen en de strafschoppenserie.

VOORDEEL

De scheidsrechters mogen voordeel toepassen wanneer er een overtreding plaatsvindt en de spelregels zaalvoetbal niet expliciet verbieden dat voordeel wordt toegepast. Als de doelverdediger bijvoorbeeld besluit om snel een doelworp te nemen met tegenstanders binnen het strafschopgebied, kan voordeel worden toegepast; voordeel mag echter niet worden toegepast als een intrap onjuist wordt genomen.

Het toepassen van voordeel is niet toegestaan bij overtreding van de vier-secondenregel, tenzij de overtreding wordt begaan door de doelverdediger op zijn eigen helft van het speelveld wanneer de bal al in het spel is en het team van de doelverdediger onmiddellijk het balbezit verliest. In de overige gevallen met betrekking tot deze regel (bij vrije trappen, intrappen, doelworpen en hoekschoppen), kunnen de scheidsrechters voordeel niet toepassen.

De scheidsrechters moeten de volgende factoren in overweging nemen bij de beslissing om voordeel al dan niet toe te passen:

- De ernst van de overtreding: als de overtreding bestraft moet worden met wegzenden, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en de speler wegzenden, tenzij er een mogelijkheid is om een doelpunt te maken.
- De positie waar de overtreding is begaan: hoe dichter bij het doel van de tegenstander, hoe effectiever voordeel kan zijn.
- De kans op een onmiddellijke, veelbelovende aanval.
- De gepleegde overtreding mag niet de zesde of hogere accumulatieve overtreding van een team zijn, tenzij er een mogelijkheid is om een doelpunt te maken.
- De sfeer van de wedstrijd.

De beslissing om de overtreding te bestraffen moet binnen enkele seconden worden genomen, het is niet mogelijk om terug te gaan als het voordeelsignaal niet eerder is gegeven of als een nieuwe spelsituatie is ontstaan.

Als de overtreding een waarschuwing vereist, moet deze worden gegeven bij de volgende onderbreking. Als er geen duidelijk voordeel is, wordt aanbevolen dat de scheidsrechters het spel onderbreken en de speler onmiddellijk waarschuwen. Wordt de waarschuwing niet gegeven bij de eerstvolgende onderbreking, kan deze later niet worden gegeven.

Als een overtreding vereist dat het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop, moeten de scheidsrechters voordeel gebruiken om ervoor te zorgen dat het spel doorgaat, op voorwaarde dat dit niet leidt tot enige vergelding en niet nadelig is voor het team waartegen de overtreding werd begaan.

MEER DAN ÉÉN OVERTREDING DIE GELIJKTIJDIG PLAATSVINDT

Wanneer meer dan één overtreding tegelijkertijd wordt gepleegd, bestraffen de scheidsrechters de zwaarste overtreding in termen van sanctie, hervatting, fysieke ernst en tactische impact.

Als deze overtredingen bestraft moeten worden met een directe vrije schop moeten de scheidsrechters de accumulatieve overtredingen bij laten tellen.

INMENGING VAN BUITENAF

De scheidsrechters onderbreken het spel als een toeschouwer fluit en zij menen dat deze actie het spel beïnvloedt, bijvoorbeeld als een speler de bal met zijn handen oppakt. Als het spel wordt onderbroken, moet het worden hervat met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit binnen het strafschopgebied was (zie regel 8).

VIER SECONDEN TELLEN ALS DE BAL IN HET SPEL IS

Elke keer dat de doelverdediger van een team in balbezit is, terwijl deze in het spel is en hij zich op zijn eigen helft van het speelveld bevindt, moet één van de scheidsrechters de vier seconden zichtbaar tellen.

HERVATTING VAN HET SPEL

De scheidsrechters moeten er in het bijzonder voor zorgen dat het hervatten van het spel snel wordt uitgevoerd en mogen niet toestaan dat hervattingen (intrappen, doelworpen, hoekschoppen of vrije trappen) om tactische redenen worden vertraagd. In deze gevallen begint de telling van vier seconden en is het niet nodig om het fluitsignaal te gebruiken. In gevallen waarin de telling van vier seconden niet van toepassing is (aftrap of strafschoppen), worden alle spelers die de hervatting vertragen gewaarschuwd.

Ballenjongens mogen zich rond het speelveld positioneren om het hervatten en de ontwikkeling van het spel te vergemakkelijken.

GEBRUIK VAN HET FLUITSIGNAAL

Het gebruik van het fluitsignaal is verplicht bij:

- aftrap:
  - om te beginnen met spelen (eerste en tweede periode en indien nodig eerste en tweede verlenging);
  - het spel hervatten na een doelpunt;
- het spel stoppen
  - om een vrije trap of strafschop toe te kennen;
  - om een wedstrijd tijdelijk of definitief te staken of om het akoestische signaal van de tijdwaarnemer te bevestigen bij het beëindigen van de speelperiode;
- hervatten van het spel voor:
  - vrije trappen om ervoor te zorgen dat de spelers van het verdedigende team de vereiste afstand in acht nemen;
  - trappen vanaf het 10meter-punt;
  - 10-metertrappen/DFKSAF's;
  - strafschoppen;
- het hervatten van het spel nadat het is gestopt vanwege:
  - het geven van een waarschuwing of wegzenden wegens wangedrag;
  - blessure(s) bij één of meerdere spelers.

Het gebruik van het fluitsignaal is niet nodig om:

- het spel te onderbreken voor:
  - een doelworp, een hoekschop of een intrap (maar het is verplicht als de situatie onduidelijk is);
  - een doelpunt (is verplicht waneer er is gescoord maar er sprake is van een onduidelijke situatie);
- het spel te hervatten vanuit:
  - een vrije schop als de minimumafstand van 5 meter niet is verzocht of als de tegenstander van de nemer geen zes accumulatieve overtredingen heeft begaan;
  - een doelworp, hoekschop of intrap als de minimumafstand van 5 meter niet is verzocht;
- het spel te hervatten met een scheidsrechtersbal.

Door te vaak gebruik te maken van een fluitsignaal, zal de impact hiervan verminderen op het moment dat dit echt nodig is. Wanneer het team dat een vrije trap, intrap of hoekschop neemt de scheidsrechter verzoekt om de spelers van het verdedigende team de vereiste afstand in acht te laten nemen (of de juiste positionering bij een doelworp), zullen de scheidsrechters de spelers duidelijk informeren dat het spel pas na het fluitsignaal kan worden hervat. Als in deze gevallen een speler het spel hervat voordat de scheidsrechter fluit, wordt de speler gewaarschuwd.

Als één van de scheidsrechters tijdens het spel per ongeluk het fluitsignaal laat horen, moeten de scheidsrechters de wedstrijd onderbreken als ze van mening zijn dat deze actie het spel heeft beïnvloed. Als de scheidsrechters de wedstrijd onderbreken, moeten ze het spel hervatten met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats van de bal toen het spel werd onderbroken, tenzij dit binnen het strafschopgebied was (zie regel 8). Als het geluid van het fluitsignaal het spel niet hindert, geven de scheidsrechters duidelijke signalen om door te spelen.

LICHAAMSTAAL

Lichaamstaal is een hulpmiddel dat de scheidsrechters gebruiken om:

- de wedstrijd te controleren;
- autoriteit en zelfbeheersing te tonen.

Lichaamstaal is geen middel om een beslissing te rechtvaardigen.

REGEL 6
DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS

TERUG NAAR DE SPELREGELS

TAKEN EN VERANTWOORDELIJKHEDEN

De derde scheidsrechter en de tijdwaarnemer helpen de scheidsrechters om de wedstrijd te leiden in overeenstemming met de spelregels zaalvoetbal. Zij staan de scheidsrechters ook bij in alle andere zaken die het verloop van de wedstrijd betreffen, op verzoek en onder leiding van de scheidsrechters. Dit omvat gewoonlijk zaken als:

- het inspecteren van het speelveld, de gebruikte ballen en de uitrusting van de spelers;
- bepalen of problemen met uitrusting of bloeding zijn opgelost;
- uitvoering van de wisselprocedure;
- bijhouden van relevante wedstrijdgegevens van tijd, doelpunten, accumulatieve overtredingen en wangedrag.

POSITIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS EN SAMENWERKING *(LANDELIJK)*

1) Aftrap

De derde scheidsrechter bevindt zich aan de tafel van de tijdwaarnemer en controleert of de wisselspelers, teamofficials en andere personen op de juiste wijze in de correcte zone bevinden.

De tijdwaarnemer bevindt zich aan de tafel van de tijdwaarnemer en controleert of de aftrap correct is uitgevoerd.

2) Posities tijdens de wedstrijd

De derde scheidsrechter controleert of de wisselspelers, teamofficials en andere personen zich op de juiste plaats bevinden. Om dit te doen, mag de derde scheidsrechter zich indien nodig langs de zijlijn bewegen, maar zonder het speelveld te betreden.

De tijdwaarnemer staat aan de tafel en zorgt ervoor dat de klok wordt gestart en gestopt in overeenstemming met de ontwikkeling van het spel.

3) Wisselspelers

De derde scheidsrechter controleert of de uitrusting van de wisselspelers correct is en of de wisselprocedure correct wordt uitgevoerd. Om dit te doen, mag de derde scheidsrechter zich indien nodig langs de zijlijn bewegen, maar zonder het speelveld te betreden.

4) Strafschoppenserie

Als er geen reserve assistent-scheidsrechter(RAR) aanwezig is, moet de derde scheidsrechter samen met de in aanmerking komende spelers op de helft van het speelveld staan waar de strafschoppen niet worden genomen. Vanuit deze positie observeert de derde scheidsrechter het gedrag van de spelers en zorgt ervoor dat geen enkele speler een strafschop neemt voordat alle andere in aanmerking komende spelers in hun team een strafschop hebben genomen.

Als een reserve assistent-scheidsrechter is aangesteld, zijn de posities van de scheidsrechters als volgt:

De eerste scheidsrechter moet op de doellijn staan, ongeveer 2 meter van het doel. De hoofdtaak van de eerste scheidsrechter is om te controleren of de bal de doellijn passeert en de doelverdediger van de lijn verder gaat.

Als het duidelijk is dat de bal de doellijn is gepasseerd, moet de eerste scheidsrechter oogcontact maken en/of communiceren via het communicatiesysteem met de tweede en derde scheidsrechter om er zeker van te zijn dat er geen overtreding is begaan.

De tweede scheidsrechter moet in lijn met het strafschoppunt staan, op een afstand van ongeveer 3 meter, om ervoor te zorgen dat de bal en de doelverdediger van het team van de nemer correct gepositioneerd zijn. De tweede scheidsrechter fluit voor de te nemen strafschop.

De derde scheidsrechter moet op de doellijn staan, ongeveer 2 meter van het doel, aan de andere kant van de eerste scheidsrechter.

De hoofdtaak van de derde scheidsrechter is te controleren of de bal de lijn passeert en de eerste scheidsrechter bij te staan indien nodig.

De reserve assistent-scheidsrechter(RAR) moet in de middencirkel staan om alle in aanmerking komende spelers te controleren. De tijdwaarnemer neemt plaats bij de tafel om:

- ervoor te zorgen dat alle spelers die zijn uitgesloten van het nemen van een strafschop en de teamofficials zich correct gedragen;
- het scorebord terug te zetten op 0-0 en noteert de uitkomst van de strafschoppen op het scorebord.

Alle wedstrijdofficials maken notities van de strafschoppen en de nummers van de spelers die ze genomen hebben.

SIGNALEN VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER
(VERPLICHT)
De assistent-scheidsrechters moeten de signalen geven voor de vijfde accumulatieve overtreding van een team en voor een verzoek om een time-out, waarbij ze met hun armen de bank aangeven van het team dat de vijfde accumulatieve overtreding heeft begaan of de time-out heeft aangevraagd.

Als de derde scheidsrechter de doellijn bewaakt terwijl één of beide teams met een meevoetballende doelverdediger spelen en de bal onder zijn observatie het doel ingaat, steekt de derde scheidsrechter zijn arm op en wijst dan onmiddellijk naar de middenlijn om de scheidsrechters te informeren dat er een doelpunt is gemaakt.

AKOESTISCH SIGNAAL
Het akoestische signaal is een essentieel signaal in een wedstrijd, alleen te gebruiken als dat nodig is om de aandacht van de scheidsrechters te trekken.

Situaties waarin het akoestische signaal verplicht is:

- Einde van de speelperiodes
- Mededeling van een verzoek om een time-out
- Mededeling van het einde van een time-out
- Mededeling van de vijfde accumulatieve overtreding door één team
- Mededeling van incorrect gedrag door wisselspelers of teamofficials
- Mededeling van een overtreding van de wisselprocedure
- Mededeling van een disciplinaire fout begaan door de scheidsrechters
- Mededeling van inmenging van buitenaf

Als de tijdwaarnemer tijdens de wedstrijd per ongeluk het akoestische signaal laat horen, moeten de scheidsrechters de wedstrijd onderbreken als ze van mening zijn dat deze actie het spel heeft beïnvloed. Als de scheidsrechters de wedstrijd onderbreken, moeten ze het spel hervatten met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats van de bal toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken op het moment dat de bal in het strafschopgebied was (zie regel 8). Als het geluid van het akoestische signaal het spel niet beïnvloedt geven de scheidsrechters duidelijke signalen om door te spelen.

Als een team dat vier accumulatieve overtredingen heeft begaan nog een overtreding begaat en de scheidsrechters besluiten het voordeel toe te passen, plaatst de derde scheidsrechter een duidelijk zichtbaar bord (rode koker) voor de vijfde accumulatieve overtreding op de juiste plaats op de tafel van de tijdwaarnemer.

KLOK *(LANDELIJK)*
Als de klok niet goed werkt, informeert de tijdwaarnemer de scheidsrechters hierover.

De tijdwaarnemer moet dan de wedstrijd handmatig klokken met behulp van een stopwatch/klok. In een dergelijke situatie nodigen de assistent-scheidsrechters een teamofficial van elk team uit om hen te informeren over hoeveel tijd er nog te spelen is.

Als de tijdwaarnemer na een spelonderbreking vergeet de klok te starten, geven de scheidsrechters de tijdwaarnemer de opdracht om de klok te herstellen naar de juiste resterende speeltijd.

Na hervattingen wordt de klok als volgt gestart:

- aftrap: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- doelworp: nadat de doelverdediger de bal uit zijn handen heeft losgelaten, in overeenstemming met de procedure;
- hoekschop: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- intrap: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- directe vrije trap buiten het strafschopgebied: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- indirecte vrije schop buiten het strafschopgebied genomen door of het aanvallende team of het verdedigende team vanaf de lijn van het strafschopgebied: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- directe of indirecte vrije schop binnen het strafschopgebied voor het verdedigende team: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- strafschop: nadat de bal naar voren is getrapt en zichtbaar beweegt, in overeenstemming met de procedure;
- directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding: nadat de bal is getrapt en zichtbaar beweegt met de bedoeling om rechtstreeks een doelpunt te maken, in overeenstemming met de procedure;
- scheidsrechtersbal: nadat de bal wordt losgelaten uit de handen van één van de scheidsrechters en het speelveld raakt, in overeenstemming met de procedure.

REGEL 8

HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL

TERUG NAAR DE SPELREGELS

AFTRAP

De scheidsrechters hoeven geen bevestiging te vragen aan de doelverdedigers of een andere speler voordat ze de beginschop/aftrap laten nemen.

REGEL 12

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

TERUG NAAR DE SPELREGELS

HET AANVALLEN VAN EEN TEGENSTANDER

Het aanvallen is een handeling met ruimte voor fysiek contact waarbij de bal binnen speelbereik is, zonder armen of ellebogen te gebruiken. Het is een overtreding om een tegenstander aan te vallen:

- op onvoorzichtige wijze.
- op een onbesuisde wijze.
- met buitensporige inzet.

EEN TEGENSTANDER VASTHOUDEN

Het vasthouden van een tegenstander houdt in dat wordt voorkomen dat de speler vrij kan bewegen met de handen, armen of het lichaam.

Scheidsrechters moeten tijdig ingrijpen en kordaat optreden tegen overtredingen, vooral binnen het strafschopgebied en wanneer hoekschoppen, intrappen of vrije schoppen worden genomen.

Om met deze situaties om te gaan, moeten de scheids-rechters:

- elke speler vermanen die een tegenstander vasthoudt voordat de bal in het spel is;
- de speler waarschuwen als het vasthouden doorgaat voordat de bal in het spel is;
- een directe vrije trap of strafschop toekennen en de speler waarschuwen als dit gebeurt als de bal in het spel is.

Als een speler van het verdedigende team een speler van het aanvallende team buiten het strafschopgebied vasthoudt en de speler binnen het strafschopgebied blijft vasthouden, kennen de scheidsrechters een strafschop toe.

Disciplinaire sancties

- Een waarschuwing voor onsportief gedrag moet worden gegeven wanneer een speler een tegenstander vasthoudt om te voorkomen dat de tegenstander balbezit krijgt of een veelbelovende aanval onderbreekt.
- Een speler moet uit het speelveld worden gestuurd als hij een duidelijke scoringskans ontneemt door een tegenstander vast te houden.
- Er moeten geen verdere disciplinaire maatregelen worden genomen in andere situaties waarbij een speler een tegenstander vasthoudt.

Hervatting van het spel

- Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond of strafschop als de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied.

HET SPELEN VAN DE BAL MET DE HAND

Disciplinaire sancties

Er zijn omstandigheden waarin een waarschuwing voor onsportief gedrag vereist is wanneer een speler de bal met de hand speelt, bijvoorbeeld als een speler:

- de bal vastpakt om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt;
- probeert een doelpunt te maken door de bal opzettelijk met de hand te spelen;
- probeert een doelpunt te voorkomen of een duidelijke scoringskans te ontnemen met zijn hand of arm wanneer de doelverdediger zich niet binnen zijn eigen strafschopgebied bevindt, en faalt in de poging.

Een speler wordt echter weggestuurd als hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt door opzettelijk de bal met de hand te spelen. Deze straf komt niet voort uit het bewust spelen van de bal met de hand van de speler, maar uit de onaanvaardbare en oneerlijke tussenkomst die verhinderde dat een doelpunt werd gescoord.

Hervatting van het spel

- Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond of strafschop indien de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied.

Buiten zijn eigen strafschopgebied, heeft de doelverdediger dezelfde beperkingen van spelen van de bal met de hand als elke andere speler. Binnen zijn eigen strafschopgebied kan de doelverdediger zich niet schuldig maken aan een handsbal overtreding waar een strafschop op staat, behalve de overtreding van het gooien van een voorwerp naar de bal of het maken van contact met de bal middels een vastgehouden voorwerp. De doelverdediger kan zich echter schuldig maken aan meerdere overtredingen die leiden tot een indirecte vrije trap.

OVERTREDINGEN BEGAAN DOOR DOELVERDEDIGER

Bal in zijn bezit hebben betekent dat de doelverdediger controle heeft over de bal. De doelverdediger wordt geacht de bal in zijn bezit te hebben door deze met enig lichaamsdeel aan te raken, behalve als de bal terugkaatst van de doelverdediger.

Een doelverdediger mag de bal niet langer dan vier seconden in zijn bezit hebben op zijn eigen helft van het speelveld:

- met zijn handen of armen (binnen zijn eigen strafschopgebied);
- met zijn voeten (overal op zijn eigen helft van het speelveld).

In dergelijke gevallen moet de scheidsrechter die het dichtst bij de doelverdediger staat, duidelijk en zichtbaar de vier seconden tellen.

Na het spelen van de bal ergens op het speelveld, is het de doelverdediger niet toegestaan de bal opnieuw aan te raken op zijn eigen helft van het speelveld nadat deze opzettelijk naar hem is gespeeld door een medespeler zonder dat een tegenstander de bal heeft gespeeld of aangeraakt.

Tevens mag de doelverdediger in geen geval de bal met zijn handen of armen aanraken in zijn eigen strafschopgebied nadat deze door een teamgenoot naar hem is getrapt, ook niet rechtstreeks vanuit een intrap.

Hervatting van het spel

- Indirecte vrije schop

OVERTREDINGEN BEGAAN TEGEN DE DOELVERDEDIGER

Een tegenstander kan een doelverdediger niet aanvallen zodra de doelverdediger balbezit heeft gekregen met zijn handen.

Het is een overtreding om:

- te voorkomen dat een doelverdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen, bijvoorbeeld bij het stuiteren van de bal;
- de bal spelen of proberen dit te doen terwijl de doelverdediger hem in de palm van de hand houdt;
- een speler moet worden bestraft voor het spelen op een gevaarlijke wijze als hij de bal trapt of tracht te trappen terwijl de doelverdediger bezig is de bal in het spel te brengen;
- de beweging van de doelverdediger belemmeren, bijvoorbeeld bij het nemen van een hoekschop.

Een speler van het aanvallende team die fysiek in contact komt met een doelverdediger binnen het eigen strafschopgebied, betekent niet noodzakelijk dat er een overtreding is begaan, behalve als de speler van het aanvallende team naar de doelverdediger springt, hem aanvalt of duwt op een onvoorzichtige of onbesuisde of buitensporige wijze.

Hervatting van het spel

Als het spel werd onderbroken omdat een overtreding werd begaan tegen de doelverdediger zoals hierboven gespecificeerd en de scheidsrechters voordeel niet konden toepassen, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop. Behalve als de aanvallende teamspeler sprong naar of hem duwde de doelverdediger op een onvoorzichtige of onbesuisde of buitensporige wijze, in welk geval de scheidsrechters, ongeacht de disciplinaire maatregel die ze nemen, het spel moeten hervatten met een directe vrije schop vanaf de positie waar de overtreding plaatsvond.

HET SPELEN OP EEN GEVAARLIJKE WIJZE

Bij het spelen op een gevaarlijke wijze is niet noodzakelijkerwijs fysiek contact tussen de spelers nodig. Als er fysiek contact is, wordt de actie een overtreding die bestraft kan worden met een directe vrije trap of een strafschop. Bij lichamelijk contact dienen de scheidsrechters zorgvuldig te overwegen dat er op zijn minst ook sprake is van onbesuisd of buitensporig handelen.

Disciplinaire sancties

- Als een speler op een gevaarlijke wijze speelt in een "normaal" duel, zullen de scheidsrechters geen disciplinaire maatregelen nemen. Als de actie een duidelijk risico op letsel met zich meebrengt, moeten de scheidsrechters de speler waarschuwen voor het spelen op een onbesuisde wijze tegen een tegenstander.
- Als een speler een duidelijke scoringskans ontneemt door op een gevaarlijke wijze te spelen, moeten de scheidsrechters de speler wegzenden.

Hervatting van het spel

- Indirecte vrije schop

Als er fysiek contact is of de scheidsrechters menen dat de er sprake is van spelen op een onvoorzichtige, onbesuisde of buitensporige wijze, is een andere overtreding begaan, deze dient bestraft te worden met een directe vrije trap of strafschop.

HET DOOR WOORD OF GEBAAR NIET EENS TE ZIJN MET EEN BESLISSING VAN DE SCHEIDSRECHTERS

Een speler of wisselspeler die zich schuldig maakt aan het door woord en/of gebaar (verbaal of non-verbaal) het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechters of assistent-scheidsrechters moet worden gewaarschuwd.

De aanvoerder van een team heeft geen speciale status in de spelregels zaalvoetbal, maar heeft wel een zekere mate van verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn team.

Elke speler of wisselspeler die een wedstrijdofficial aanvalt of zich schuldig maakt aan het gebruik van aanstootgevende, grove of obscene gebaren of taal, moet van het speelveld worden weggezonden.

HET VERTRAGEN VAN EEN SPELHERVATTING

Scheidsrechters waarschuwen spelers die het hervatten van het spel vertragen door middel van tactieken zoals:

- het nemen van een vrije schop vanaf een verkeerde plaats met de enige bedoeling om de scheidsrechters te dwingen de vrije schop over te laten nemen;
- het wegtrappen of weggooien van de bal nadat de scheidsrechters het spel hebben onderbroken;
- hun vertrek van het speelveld vertragen nadat een medisch official/verzorger het speelveld heeft betreden om een blessure te beoordelen;
- een confrontatie uitlokken door opzettelijk de bal aan te raken nadat de scheidsrechters het spel hebben onderbroken.

SIMULATIE/SCHWALBE

Elke speler die probeert de scheidsrechters te misleiden door een blessure voor te doen of te doen alsof zijn tegenstander een overtreding heeft begaan (schwalbe), maakt zich schuldig aan simulatie en zal worden gewaarschuwd voor onsportief gedrag. Als de wedstrijd wordt onderbroken als gevolg van deze overtreding, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop.

MASSALE OPSTOOTJES

In situaties van massale opstootjes:

- dienen scheidsrechters de aanstichter(s) van het opstootje snel en efficiënt te identificeren en te bestraffen;
- nemen de scheidsrechters een goede positie in op het speelveld rondom het opstootje zodat alle incidenten kunnen worden bekeken en overtredingen kunnen worden waargenomen;
- de derde scheidsrechter en de reserve assistent-scheidsrechter (indien aangewezen) moeten het speelveld betreden, indien nodig, om de scheidsrechters bij te staan;
- na de het opstootje moeten disciplinaire maatregelen worden genomen.

HERHAALDELIJK OVERTREDEN VAN DE SPELREGELS

De scheidsrechters dienen te allen tijde alert te zijn op spelers die herhaaldelijk de spelregels zaalvoetbal overtreden. In het bijzonder moeten ze zich ervan bewust zijn dat, zelfs als een speler een aantal verschillende overtredingen begaat, de speler nog steeds moet worden gewaarschuwd voor het herhaaldelijk overtreden van de spelregels zaalvoetbal.

Er is geen specifiek aantal overtredingen om van "herhaaldelijk" te kunnen spreken. Dit is ter beoordeling van de scheidsrechters en moet gezien worden in de context van een optimaal wedstrijdmanagement.

ERNSTIG GEMEEN SPEL

Een speler die zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel moet uit het speelveld worden weggezonden en het spel moet worden hervat met een directe vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, of met een strafschop (als de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de overtreder).

Voordeel mag niet worden toegepast in situaties waarin sprake is van ernstig gemeen spel, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. In dat geval zenden de scheidsrechters de speler weg die zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel, wanneer de bal uit het spel is.

REGEL 13
DE VRIJE SCHOPPEN

TERUG NAAR DE SPELREGELS

AFSTAND

Als een speler besluit om bewust snel een vrije schop te nemen en een tegenstander die zich dichter dan 5 meter van de bal bevindt de bal onderschept, laten de scheidsrechters doorspelen.

Als een speler besluit om bewust snel een vrije schop te nemen en een tegenstander die te dicht bij de bal is, opzettelijk verhindert dat de nemer de vrije schop kan nemen, moeten de scheidsrechters de tegenstander waarschuwen voor het vertragen van een spelhervatting.

Als het verdedigende team besluit om bewust snel een vrije schop te nemen binnen het eigen strafschopgebied en één of meer tegenstanders zich binnen het strafschopgebied bevinden, omdat ze geen tijd hadden om het strafschopgebied te verlaten, dan laten de scheidsrechters doorspelen.

REGEL 14
DE STRAFSCHOP

TERUG NAAR DE SPELREGELS

PROCEDURE

- Als de bal barst na het raken van één van de doelpalen of de doellat en in het doel komt, kennen de scheidsrechters een doelpunt toe.
- Als de bal barst na het raken van een van de doelpalen of de doellat en niet in het doel komt, laten de scheidsrechters de strafschop niet overnemen, maar onderbreken ze het spel en hervatten met een scheidsrechtersbal.
- Als de scheidsrechters de strafschop laten overnemen, hoeft de nieuwe strafschop niet te worden genomen door de speler die de oorspronkelijke strafschop nam.
- Als de nemer de strafschop neemt voordat de scheidsrechters het signaal gegeven hebben, wordt de strafschop overgenomen en zal de nemer een waarschuwing ontvangen.

REGEL 15
DE INTRAP

TERUG NAAR DE SPELREGELS

PROCEDURE BIJ OVERTREDINGEN

De scheidsrechters worden eraan herinnerd dat de spelers van het verdedigende team ten minste 5 meter verwijderd moeten zijn van het punt waar de intrap moet worden genomen. Waar nodig attenderen de scheidsrechters de spelers die niet op de minimale 5 meter afstand staan voordat de intrap wordt genomen en waarschuwen ze elke speler die weigert om op minimale 5 meter afstand te gaan staan. Het spel wordt hervat met een intrap en de telling van vier seconden wordt opnieuw begonnen.

Als een intrap onjuist wordt genomen, mogen de scheidsrechters voordeel niet toepassen, zelfs niet als de bal rechtstreeks naar een tegenstander gaat, maar moeten ze een speler van het andere team opdracht geven de intrap te nemen.

REGEL 16
DE DOELWORP

TERUG NAAR DE SPELREGELS

PROCEDURE BIJ OVERTREDINGEN

Als een tegenstander het strafschopgebied betreedt of er nog in is voordat de bal in het spel is en er een overtreding op hem wordt gemaakt door een speler van het verdedigende team, wordt de doelworp overgenomen en mag de verdedigende teamspeler worden gewaarschuwd of weggezonden, afhankelijk van de aard van de overtreding.

Als, wanneer een doelworp door de doelverdediger wordt genomen, één of meer tegenstanders zich nog in het strafschopgebied bevinden omdat de doelverdediger besloot de doelworp snel te nemen en de tegenstander(s) geen tijd hadden om het strafschopgebied te verlaten, laten de scheidsrechters doorspelen.

Als de doelverdediger, terwijl hij correct een doelworp neemt, opzettelijk de bal tegen een tegenstander gooit, maar niet op een onvoorzichtige of onbesuisde of buitensporige wijze doet, dan laten de scheidsrechters doorspelen.

Als de doelverdediger bij het nemen van een doelworp de bal niet loslaat vanuit zijn strafschopgebied, laten de scheidsrechters de doelworp overnemen, de telling van vier seconden gaat verder vanaf het punt waar deze werd gestopt zodra de doelverdediger klaar is om de doelworp opnieuw te nemen.

De scheidsrechters beginnen met het tellen van vier seconden telkens wanneer de doelverdediger balbezit heeft, hetzij met zijn handen of met zijn voeten.

Als een doelverdediger die correct een doelworp heeft uitgevoerd, opzettelijk de bal met zijn hand of arm buiten zijn strafschopgebied aanraakt nadat deze in het spel is geweest en voordat een andere speler het heeft aangeraakt, zullen de scheidsrechters, naast het toekennen van een directe vrije schop aan het andere team, disciplinaire maatregelen nemen tegen de doelverdediger in overeenstemming met de spelregels zaalvoetbal.

Als de doelverdediger een doelworp neemt met de voet, attenderen de scheidsrechters de doelverdediger erop dat dit niet toegestaan en dragen hem op de doelworp met de hand opnieuw te nemen, maar de telling van vier seconden gaat verder vanaf het punt waar deze werd gestopt zodra de doelverdediger klaar is om de doelworp opnieuw te nemen.

REGEL 17
DE HOEKSCHOP

TERUG NAAR DE SPELREGELS

PROCEDURE BIJ OVERTREDINGEN

De scheidsrechters worden eraan herinnerd dat de spelers van het verdedigende team op minstens 5 meter van het hoekschopgebied moeten blijven totdat de bal in het spel is. Waar nodig attenderen de scheidsrechters de spelers die niet op de minimale 5 meter afstand staan voordat de hoekschop wordt genomen en waarschuwen ze elke speler die weigert om op minimale 5 meter afstand te gaan staan. Het spel wordt hervat met een hoekschop en de telling van vier seconden wordt opnieuw begonnen.

De bal moet binnen het hoekschopgebied of het snijpunt van doel- en zijlijn worden geplaatst en is in het spel wanneer hij wordt getrapt; de bal hoeft het hoekschopgebied niet te verlaten om in het spel te zijn.

Als een doelverdediger, als onderdeel van een spelbeweging, buiten zijn eigen doel of buiten het speelveld komt, mag de tegenstander de hoekschop snel nemen.

ZAALVOETBAL
BEGRIPPEN

AANVALLEN
Een actie waarbij een speler met een tegenstander in duel strijdt om de bal.

AANVALLEN *(VAN EEN TEGENSTANDER)*
Fysieke actie tegen een tegenstander, meestal met gebruik van de schouder en bovenarm (die dicht bij het lichaam wordt gehouden).

ACCUMULATIEVE OVERTREDING
Een overtreding begaan door een speler die wordt bestraft met een directe vrije schop of strafschop. Deze overtredingen van elk team worden geteld, beginnend bij nul, in de eerste en tweede periode van de wedstrijd. Als een verlenging nodig is, worden de accumulatieve overtredingen uit de tweede periode van de wedstrijd opgeteld bij de accumulatieve overtredingen die tijdens de verlenging plaatsvinden.

ACTIEVE ZONE
Gebied van het speelveld waar de bal is en het spel plaatsvindt.

AFLEIDEN
Een actie om te storen, verwarren of de aandacht te trekken (meestal niet toegestaan).

BELEMMEREN
Actie waarbij een speler een positie inneemt of zich in een positie plaatst om een tegenstander af te leiden of te voorkomen dat een tegenstander de bal of een bepaald gebied van het speelveld bereikt, maar zonder opzettelijk contact te veroorzaken.

BEOORDELING VAN GEBLESSEERDE SPELER
Een beoordeling van een blessure, meestal door een medisch teamofficial, om te zien of de speler verzorging nodig heeft.

BESTRAFFEN
Meestal door het spel te onderbreken en een vrije trap of strafschop toe te kennen aan de tegenstander.

BLOKKEREN
Een fysieke actie om de actie of beweging van een tegenstander te vertragen, blokkeren of voorkomen.

BRUTALITEIT
Een handeling die wild, meedogenloos of gewelddadig is.

COMMENTAAR OP DE LEIDING
Publiekelijk protest of commentaar (verbaal en/of non-verbaal) bij een beslissing van een scheidsrechter. Dit moet bestraft worden met een waarschuwing (gele kaart) voor een speler, wisselspeler of teamofficial.

DEFINITIEF STAKEN
Wedstrijd beëindigen vóórdat de speeltijd volledig is verstreken.

DIRECTE VRIJE TRAP
Een vrije trap waaruit een doelpunt kan worden gemaakt door de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander te trappen zonder dat deze een andere speler hoeft aan te raken.

ELEKTRONISCH PRESTATIE- EN VOLGSYSTEEM *(EPTS)*
Systeem dat gegevens over de fysieke en fysiologische prestatie van een speler registreert en analyseert.

ERNSTIGE BLESSURE
Als een blessure als ernstig wordt beoordeeld moet het spel moet worden onderbroken. Medische teamofficials en de geblesseerde speler moeten zo snel mogelijk het speelveld verlaten voor behandeling of beoordeling, zodat het spel kan worden hervat.

ERNSTIG GEMEEN SPEL
Een tackle of duel voor de bal die de veiligheid van een tegenstander in gevaar brengt of buitensporig geweld of brutaliteit gebruikt: dient bestraft te worden met wegzenden (rode kaart).

GEEST VAN DE WEDSTRIJD
De belangrijkste/essentiële principes/ethos van zaalvoetbal als sport, maar ook binnen een bepaalde wedstrijd.

GEWELDDADIG GEDRAG
Een actie, niet in een duel om de bal, van buitensporig inzet of gebruik van geweld of poging om geweld te gebruiken tegen een tegenstander. Tevens wanneer een speler opzettelijk iemand op het hoofd of gezicht slaat, tenzij de kracht waarmee dit gebeurt verwaarloosbaar is.

GEZONDHEID VAN EEN TEGENSTANDER IN GEVAAR BRENGEN
Een tegenstander in gevaar brengen of het riskeren van letsel.

GROVE OF BELEDIGEND TAALGEBRUIK EN/OF GEBAREN
Gedrag (verbaal en/of non-verbaal) dat grof, kwetsend of respectloos is. Dit dient te worden bestraft met wegzenden (rode kaart) van een speler, wisselspeler of teamofficial.

HERVATTING
Elke methode om het spel te voort te zetten nadat het is gestopt.

INDIRECTE VRIJE SCHOP
Een vrije trap waaruit een doelpunt alleen kan worden gescoord als een andere speler de bal raakt nadat deze is getrapt.

INSTRUCTIEZONE
Gedefinieerd gebied voor de teamofficials en wisselspelers.

MEEVOETBALLENDE DOELVERDEDIGER
Een doelverdediger die (tijdelijk) speelt als veldspeler, vaak gepositioneerd op de helft van de tegenstander en zijn doel onbewaakt achterlaat. Deze rol kan worden uitgevoerd door originele doelverdediger van het team of een andere speler die de doelverdediger vervangt.

MISLEIDEN
Handeling om de scheidsrechters te misleiden tot het nemen van een onjuiste beslissing of geven van een disciplinaire sanctie die de zijn team ten goede komt.

NUMERIEKE VERMINDERING/TIJDSTRAF *(LANDELIJK)*
Een situatie waarin een team zijn aantal spelers verminderd voor twee minuten speeltijd nadat een speler werd weggezonden. Het aantal spelers kan onder bepaalde omstandigheden, als de tegenstander een doelpunt scoort, worden aangevuld voordat de twee minuten zijn verstreken.

NUMERIEKE VERMINDERING/TIJDSTRAF *(DISTRICT)*
Een situatie waarin een team zijn aantal spelers verminderd voor twee minuten (gele kaart) of vijf minuten (rode kaart) speeltijd nadat een speler werd weggezonden. Het aantal spelers kan onder bepaalde omstandigheden, als de tegenstander een doelpunt scoort, worden aangevuld voordat de twee/vijf minuten zijn verstreken.

ONBESUISD
Elke actie (meestal een tackle of duel) door een speler die het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander niet in ogenschouw neemt.

ONBEVOEGD PERSOON/INMENGING VAN BUITENAF
Elke persoon die geen wedstrijdofficial is of op het wedstrijdformulier staat (spelers, wisselspelers en teamofficials) of elk dier, voorwerp, enz.

ONDERSCHEPPEN
Om te voorkomen dat een bal zijn beoogde bestemming bereikt.

ONNODIGE INMENGING
Overbodige actie/beïnvloeding.

ONSPORTIEF GEDRAG
Een actie die bestraft dient te worden met een waarschuwing.

ONVOORZICHTIG
Elke actie (meestal een tackle of duel) door een speler die hij ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt.

OPZETTELIJK
Een actie die de speler met voorbedachten rade maakt. Dit is geen "reflex" of onbedoelde reactie.

OVERMATIGE INZET
Meer kracht/inzet gebruiken dan nodig is.

OVERTREDING
Een handeling in strijd met de spelregels zaalvoetbal.

PASSIEVE ZONE
Gebied van het speelveld waar de bal niet wordt gespeeld, maar er kan wel een duel tussen spelers ontstaan.

SANCTIE
Disciplinaire maatregelen die de scheidsrechter kan nemen.

SCHEIDSRECHTERSBAL
Een 'neutrale' methode om het spel te hervatten. De scheidsrechter laat de bal vallen voor één speler van het team dat de bal het laatst heeft aangeraakt (behalve in het strafschopgebied, waar de bal voor de doelverdediger wordt laten vallen). De bal is in het spel wanneer deze de grond raakt.

SCHIJNBEWEGING
Een actie die een tegenstander probeert te verwarren. De spelregels zaalvoetbal maken onderscheid tussen toegestane en "illegale" schijnbewegingen.

SIGNAAL
Fysieke indicatie van de scheidsrechter of een wedstrijdofficial; houdt meestal gebaar van de hand of arm in, of het gebruik van het fluitsignaal.

SIMULATIE/SCHWALBE
Handeling om de scheidsrechters te misleiden tot het nemen van een onjuiste beslissing of geven van een disciplinaire sanctie die de zijn team ten goede komt.

SPEELBEREIK
Afstand tot de bal waarmee een speler de bal kan aanraken door de voet/het been te strekken of te springen. Voor doelverdedigers, springen met uitgestrekte armen. Het speelbereik hangt af van de fysieke grootte van de speler.

SPEELDUUR (LANDELIJK)
De tijd waarin de bal in het spel is, zoals getimed met behulp van de klok. De tijdwaarnemer stopt de klok wanneer de bal uit het spel gaat of het spel wordt onderbroken om een andere reden.

SPEELDUUR (DISTRICT)
De wedstrijd duurt twee gelijke periodes van:
- 25 minuten in het seniorenvoetbal en jeugdvoetbal O15, O17 & O19.
- 20 minuten in het jeugdvoetbal O9, O11 & O13.

De secretaris/tijdwaarnemer stopt de klok bij het ingaan van de laatste minuut in de eerste en tweede periode

SPEELVELD
Het speelgebied begrensd door de zijlijnen en doellijnen, evenals doelnetten.

SPELEN
Actie door een speler die balcontact maakt.

STRAFSCHOPPENSERIE
Methode voor het bepalen van de uitkomst van een wedstrijd door afwisselend het nemen van strafschoppen door elk team, totdat één team meer gescoord heeft dan het andere team en beide teams hetzelfde aantal strafschoppen hebben genomen (tenzij tijdens de eerste vijf strafschoppen voor elk team het ene team de score van het andere team niet kan evenaren, zelfs als zij scoren uit alle resterende trappen).

TACKLE
Een duel om de bal met de voet (op de grond of in de lucht).

TEAMOFFICIAL
Elke niet-speler die op het wedstrijdformulier (mDWF) staat, bijv. trainer-coach, teambegeleider, medisch teamofficial.

TIJDELIJK STAKEN
Een wedstrijd voor een bepaalde tijd onderbreken met de bedoeling het spel uiteindelijk te hervatten, bijv. voor afkoelingsperiode, onbruikbare vloer of ernstig letsel.

TIME-OUT
Een onderbreking van één minuut aangevraagd door een team in elk van de twee periodes.

TRAP
De bal wordt getrapt als een speler ermee in contact komt met de voet en/of de enkel en zichtbaar beweegt.

UITDOELPUNTEN REGEL
Methode om de uitkomst van een wedstrijd te beslissen wanneer beide teams hetzelfde aantal doelpunten hebben gescoord; doelpunten die uit worden gescoord tellen dubbel.

VERLENGING *(LANDELIJK)*
Een methode om de uitkomst van een wedstrijd te bepalen, waarbij twee gelijke extra perioden van maximaal vijf minuten per keer worden gespeeld.

VERLENGING *(DISTRICT)*
Een methode om de uitkomst van een wedstrijd te bepalen, waarbij twee gelijke extra perioden van maximaal tien minuten (competitie) of vijf minuten (beker) per keer worden gespeeld.

VERWAARLOOSBAAR
Onbeduidend, gering, onbelangrijk, minimaal.

VOORDEEL
De scheidsrechters kunnen het spel laten doorgaan als er een overtreding is begaan en het door laten gaan het niet-overtredende team ten goede komt.

VRIJE TRAP SNEL NEMEN
Een vrije trap snel genomen (met toestemming van de scheidsrechter) nadat het spel was onderbroken.

WAARSCHUWING *(LANDELIJK)*
Disciplinaire sanctie die resulteert in een melding bij de KNVB, aangegeven door het tonen van een gele kaart. Twee waarschuwingen in een wedstrijd resulteert in het wegzenden van een speler, wisselspeler of teamofficial.

WAARSCHUWING *(DISTRICT)*
Disciplinaire sanctie die resulteert in een twee minuten numerieke vermindering/tijdstraf, aangegeven door het tonen van een gele kaart. Twee waarschuwingen in een wedstrijd resulteert in het wegzenden van een speler, wisselspeler of teamofficial.

WEDSTRIJDFORMULIER *(MDWF)*
Officieel document met de spelers, wisselspelers en teamofficials.

WEGZENDEN
Disciplinaire maatregelen wanneer een speler het speelveld moet verlaten voor de rest van de wedstrijd na een overtreding te hebben begaan (aangegeven door een rode kaart).

ZEER ERNSTIGE BLESSURE
Als een blessure als zeer ernstig wordt beoordeeld moet het spel moet worden onderbroken. Het is noodzakelijk dat medische teamofficials een behandeling of een beoordeling uitvoeren op het speelveld voordat de geblesseerde speler het speelveld moet verlaten, zoals in mogelijke gevallen van hersenschudding, botbreuken of ruggengraatletsel.

SCHEIDSRECHTER
BEGRIPPEN

WEDSTRIJDOFFICIAL(S)
Algemene term voor persoon of personen die verantwoordelijk zijn voor het leiden van een zaalvoetbalwedstrijd namens de voetbal-/zaalvoetbalvereniging en/of KNVB.

EERSTE SCHEIDSRECHTER/SCHEIDSRECHTER
De hoofdwedstrijdofficial, die opereert op het speelveld. De eerste scheidsrechter/scheidsrechter is de eindverantwoordelijke.

TWEEDE SCHEIDSRECHTER
De tweede wedstrijdofficial die op het speelveld opereert. De tweede scheidsrechter conformeert zich bij een discussie aan de eerste scheidsrechter.

OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS
Competities mogen andere wedstrijdofficials aanstellen om de scheidsrechters bij te staan.

DERDE SCHEIDSRECHTER
Een assistent-scheidsrechter die de scheidsrechters assisteert bij het controleren van de technische zone en het vastleggen van wedstrijdgegevens zoals accumulatieve overtredingen en bij het nemen van beslissingen.

RESERVE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER *(RAR)*
Een assistent-scheidsrechter die een derde scheidsrechter of tijdwaarnemer vervangt indien deze niet verder kan.

TIJDWAARNEMER
Een wedstrijdofficial wiens hoofdtaak is om de speeltijd bij te houden.

SECRETARIS/TIJDWAARNEMER
Een wedstrijdofficial wiens hoofdtaak is om de speeltijd bij te houden en die de scheidsrechters assisteert bij het controleren van de technische zone, het vastleggen van wedstrijdgegevens zoals accumulatieve overtredingen en bij het nemen van beslissingen.

LIJNRECHTER *(DISTRICT)*
Een wedstrijdofficial wiens hoofdtaak is het aangeven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welk team dan recht heeft op een intrap, doelworp, hoekschop of wanneer er een doelpunt is gescoord. De lijnrechter stelt zich, op het snijpunt van doel- en zijlijn, links van het eigen doel op. Een lijnrechter is verplicht voor de categorie A.

UEFA UNDER-19 FUTSAL EURO 2019

KNVB

OVERZICHT
AANPASSINGEN VOOR WEDSTRIJDEN IN HET HET DISTRICT

REGEL 1 – HET SPEELVELD

*5) **Het 10meter punt***

Bij het district hoeven het 10meter-punt en de bijbehorende markeringen niet aangebracht te zijn.

REGEL 3 – DE SPELERS

*4A) **Wisselprocedure***

Een wissel kan op elk moment plaatsvinden, of de bal nu in het spel is of niet, behalve tijdens een time-out (landelijk). Om een speler te vervangen door een wisselspeler, geldt het volgende:

- De speler die wordt gewisseld verlaat het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team, uitzonderingen zoals bepaald in de spelregels zaalvoetbal (b.v. geblesseerde speler, etc.).
- De speler die wordt gewisseld heeft geen toestemming van de scheidsrechters nodig om het speelveld te verlaten.
- De scheidsrechters hoeven de wisselspeler geen toestemming te geven om het speelveld te betreden.
- De wisselspeler betreedt het speelveld pas nadat de vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
- De vervanger betreedt het speelveld via de wisselzone van zijn eigen team.
- De wissel is voltooid wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt via de wisselzone van zijn eigen team nadat de speler uit het veld is gestapt via de eigen wisselzone.
- Vanaf dat moment wordt de wisselspeler een speler en wordt de vervangen speler een wisselspeler.
- Toestemming om te wisselen kan onder bepaalde omstandigheden worden geweigerd, bijv. als de vervanger zijn uitrusting niet in orde heeft.
- Een wisselspeler die de wisselprocedure niet heeft voltooid, kan het spel niet hervatten door het nemen van een intrap, strafschop, vrije trap, hoekschop of doelworp of scheidsrechtersbal.
- De vervangen speler blijft speelgerechtigd gedurende de gehele wedstrijd. M.a.w. doorwisselen van spelers is toegestaan.
- Alle wisselspelers vallen onder gezag van de scheidsrechters, of ze nu moeten spelen of niet.

*8) **Wegzenden en waarschuwen van spelers en wisselspelers***

Een speler die een waarschuwing ontvangt, krijgt een tijdstraf van twee minuten en zijn team dient deze twee minuten met een numerieke vermindering te spelen.
Een wisselspeler die een waarschuwing ontvangt, krijgt een tijdstraf van twee minuten en mag gedurende deze twee minuten niet deelnemen aan de wedstrijd.

Als een speler wordt weggezonden (ook na twee waarschuwingen) dient zijn team vijf minuten met een numerieke vermindering te spelen.

Indien een speler na een waarschuwing zich zodanig misdraagt dat dit met wegzenden moet worden bestraft, mag zijn team pas weer worden aangevuld als het restant van zijn nog uit te zitten tijdstraf, vermeerderd met vijf minuten, is verstreken.

Een wisselspeler mag een speler vervangen die na de aftrap is weggestuurd en het speelveld betreden nadat vijf minuten speeltijd zijn verstreken (d.w.z. nadat zijn team een numerieke vermindering van vijf minuten heeft uitgezeten), op voorwaarde dat hij de toestemming heeft van de scheidsrechter.

Als het voordeel wordt toegepast en een gele kaart of rode kaart wordt gegeven nadat een doelpunt is gemaakt, speelt het bestrafte team verder met hetzelfde aantal spelers tenzij de tegenstander op het moment van de overtreding in numerieke minderheid is, dan mag het team niet aangevuld worden.

Een speler die van het speelveld wordt gestuurd:

- vóór indiening van het wedstrijdformulier kan in geen enkele hoedanigheid (speler of overige official) op het wedstrijdformulier vermeld worden;
- na indiening van het wedstrijdformulier en vóór de aftrap mag worden vervangen door een wisselspeler, deze wisselspeler kan niet worden vervangen (geen aanvulling van het aantal wisselspelers).

Een wisselspeler die wordt weggezonden, zowel voor als na aanvang wedstrijd, mag niet worden vervangen.

Mocht er een doelpunt worden gemaakt voordat de twee/vijf minuten speeltijd zijn verstreken.

In dat geval zijn de volgende mogelijkheden van toepassing:

- Als er vijf spelers tegen vier of vier tegen drie zijn en het team met het groter aantal spelers een doelpunt scoort, kan het team met minder spelers met één speler worden aangevuld.
- Als beide teams met drie of vier spelers spelen en er wordt een doelpunt gescoord, wordt geen van beide teams aangevuld totdat het de respectievelijke twee/vijf minuten numerieke vermindering heeft uitgezeten.
- Als er vijf spelers tegen drie spelen en het team met vijf spelers scoort een doelpunt, dan mag het team met drie spelers worden aangevuld met de speler die het eerste it het veld is gezonden.
- Als het team met minder spelers een doelpunt maakt, gaat het spel verder zonder het aantal spelers te veranderen totdat de twee/vijf minuten zijn verstreken, tenzij het team met het grootste aantal spelers vervolgens tussentijds een doelpunt scoort.

4A) ***Hesjes***

Tijdens wedstrijden in het district hoeven wisselspelers geen hesjes te dragen.

REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTERS

1A) ***Het gezag van de scheidsrechters***

Elke wedstrijd wordt geleid door één scheidsrechter die het volledige gezag heeft om de spelregels zaalvoetbal toe te passen met betrekking tot de wedstrijd.

REGEL 6 – DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS

De tijdwaarnemer:

De tijdwaarnemer zorgt ervoor dat de duur van de wedstrijd voldoet aan de bepalingen van regel 7 door:

- de klok te starten nadat de aftrap correct is genomen;
- het noteren van de doelpunten en speelperiodes op het scorebord, indien beschikbaar;
- het bijhouden van de tijd van de numerieke reductie van twee/vijf minuten van een team;
- de klok stilzetten bij de laatste minuut van elke periode (en de eventuele verlengingen en zal de scheidsrechter hierover informeren);
- een plaats innemen bij het speelveld zoals beschreven in de relevante secties van de praktische richtlijnen voor zaalvoetbalscheidsrechters en andere wedstrijdofficials;

het verstrekken van alle andere relevante informatie over de wedstrijd.

De lijnrechter *(categorie A)*

De lijnrechter stelt zich, op het snijpunt van doel- en zijlijn, links van het eigen doel op. De lijnrechter heeft als taak het aangeven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welk team dan recht heeft op een intrap, doelworp, hoekschop of wanneer er een doelpunt is gescoord. De uiteindelijke beslissing hieromtrent ligt bij de scheidsrechter.

Het signaalmiddel voor de assistent-scheidsrechter is een vlag:

- Een doelpunt geeft hij aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
- Een hoekschop geeft hij aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
- Een doelworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
- Een intrap geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm horizontaal te wijzen naar het hoekschoppunt van het team, dat niet mag intrappen.
- Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoog steken. Als de scheidsrechter na contact niet op zijn signaal ingaat, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem niet toegestaan het speelveld te betreden.

Mocht bij een A-categorie wedstrijd de in het programma eerstgenoemde team aantreden zonder dat er een lijnrechter aanwezig is of een lijnrechter niet lid zijnde van de KNVB, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan melding gemaakt worden op het wedstrijdformulier (mDWF).

Ingeval van ongeoorloofde inmenging of onbehoorlijk gedrag van een lijnrechter moet de scheidsrechter hem wegzenden. Er dient dan een vervanger te worden aangesteld. De scheidsrechter moet dit voorval melden bij de KNVB.

REGEL 7 – DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD

1A) ***Speelduur***

De wedstrijd duurt twee gelijke periodes van:

- 25 minuten in het seniorenvoetbal en jeugdvoetbal O15, O17 & O19.
- 20 minuten in het jeugdvoetbal O9, O11 & O13.
- De secretaris/tijdwaarnemer stopt de klok bij de laatste minuut van de eerste en tweede periode

2A) ***Eind van de eerste helft en einde wedstrijd***

De tijdwaarnemer zet de klok stil bij de laatste minuut van elke periode (en de eventuele verlengingen).

De periode eindigt als de scheidsrechter fluit voor het einde van de periode.

Als een strafschop wordt toegekend wanneer een periode bijna ten einde loopt, wordt de periode als beëindigd beschouwd zodra de strafschop is voltooid. Elke strafschop wordt als voltooid beschouwd wanneer, nadat de bal in het spel is, één van de volgende situaties zich voordoet:

- de bal stopt met bewegen of uit het spel is;
- de bal wordt gespeeld door een andere speler (inclusief de nemer) dan de verdedigende doelverdediger;
- de scheidsrechters het spel onderbreken wegens een overtreding van nemer of het team van de nemer.

In alle andere gevallen wordt de speelperiode niet verlengd.

3A) ***Time-out***

In het district hebben teams geen time-out.

4A) ***De rust***

In het district wisselen teams direct van speelhelft en wisselbank en vangen direct de tweede periode aan.

REGEL 13 – OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

4A) ***Accumulatieve overtredingen***

In het district is er geen sprake van accumulatieve overtredingen.

5A) ***Directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding van ieder team (DFKSAF)/10-metertrap***

In het district is er geen sprake van accumulatieve overtredingen.

KNVB

ZEIST, APRIL ©2021